

Viết một mini game nhỏ

- Màn chơi:

- + Có 1 màn chơi. Trong màn chơi, có một map hình Vuông.
- + Camera theo hướng nhìn từ trên xuống.

- Player :

- + Là một trụ súng ở giữa Map.
- + Trụ súng sẽ luôn quay tới vị trí con trỏ chuột.
- + Click chuột trái để trụ súng bắn tốc độ bắn tối đa là 10 lần 1 giây với Damage gây ra là ngẫu nhiên từ 1-5 HP.
- + Trụ súng có 100Hp khi hết HP là Game Over.
- + HP của trụ súng thể hiện ở UI góc trên bên trái.

- Enemy :

- + Là các xe tank đi từ bên lề map vào và dừng lại tại 1 vị trí ngẫu nhiên quanh trụ súng (vị trí ngẫu nhiên phải cách trụ súng một khoảng tối thiểu 5 đơn vị Unity).
- + khi đến vị trí ngẫu nhiên tank enemy sẽ dừng lại quay phần tháp pháo về phía trụ súng và tấn công chỉ tấn công 1 lần với damage gây ra là ngẫu nhiên từ 1-5 Hp.
- + Sau khi tấn công Tank enemy sẽ quay nòng súng về vị trí ban đầu và chọn vị trí ngẫu nhiên mới để di chuyển lặp lại hành động tấn công.
- + Tank có 100Hp khi bị bắn hết HP sẽ nổ.
- + Hp của tank sẽ thể hiện ở thanh Health Bar trên đầu Tank.

- Gameplay:

- + khi bắt đầu tank enemy sẽ được spawn ra liên tục với tần suất 5s một lần và sẽ giảm 0.1s sau mỗi lần spawn đến tối thiểu là 1s một tank enemy được spawn.
- + Khi trụ súng hết Hp sẽ show nên UI có chữ Game Over và nút Replay.
- + Góc trên bên phải có UI hiển thị điểm số thể hiện số tank enemy đã giết hạ được.

-Link mẫu : <https://drive.google.com/file/d/1cWO1VcgviL03jWzclkt7kIK8kCLN3Ar-/view>

Note : có thể làm thêm các tính năng cải tiến hơn so với sản phẩm mẫu được khuyến khích.