

Вычисление корней уравнений и определённых интегралов

Мингалёв Олег

Московский государственный университет им. М. В. Ломоносова,

Факультет вычислительной математики и кибернетики,

101 группа

`oleg@mingalev.net`

23 февраля 2014 г.

Оглавление

1	Постановка задачи	2
1.1	Общая задача	2
1.2	Исследуемые функции	2
2	Используемые численные методы	3
2.1	Решение уравнений: Метод касательных	3
2.2	Вычисление определённого интеграла: Формула трапеций	4
3	Аналитическая часть	5
3.1	Приближённый поиск корней	5
3.2	Обоснование применимости метода поиска корней	6
4	Тестирование	7
5	Результаты счёта	8
A	Исходный код	9

Глава 1

Постановка задачи

1.1 Общая задача

С заданной точностью ε вычислить площадь плоской фигуры, ограниченной тремя кривыми, уравнения которых определяются функциями $y = f_1(x)$, $y = f_2(x)$ и $y = f_3(x)$.

При решении задачи необходимо:

- С некоторой точностью ε_1 вычислить абсциссы точек пересечения кривых.
- Представить площадь заданной фигуры как алгебраическую сумму определённых интегралов и вычислить эти интегралы с некоторой точностью ε_2 .

1.2 Исследуемые функции

$$f_1(x) = 0.6x + 3, \quad f_2(x) = (x - 2)^3 - 1, \quad f_3(x) = 3/x$$

$$\varepsilon = 10^{-3}$$

Глава 2

Используемые численные методы

2.1 Решение уравнений: Метод касательных

Основная идея метода заключается в следующем: задаётся начальное приближение вблизи предполагаемого корня, после чего строится касательная к исследуемой функции в точке приближения, для которой находится пересечение с осью абсцисс. Эта точка и берётся в качестве следующего приближения. И так далее, пока не будет достигнута необходимая точность.

Пусть $f(x) : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ — определённая на отрезке $[a, b]$ и дифференцируемая на нём вещественнозначная функция. Тогда формула итеративного исчисления приближений может быть выведена следующим образом:

$$f'(x_n) = \tan \alpha = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{f(x_n) - 0}{x_n - x_{n+1}} = \frac{-f(x_n)}{x_{n+1} - x_n}$$

где α — угол наклона касательной в точке x_n .

Следовательно искомое выражение для x_{n+1} имеет вид:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Достаточным условием сходимости метода на отрезке $[a, b]$ является выполнение следующих условий:

1. Функция имеет разные знаки на концах отрезка;
2. Первая и вторая производные функции на отрезке не меняют свой знак.

2.2 Вычисление определённого интеграла: Формула трапеций

Метод трапеций — метод численного интегрирования функции одной переменной, заключающийся в замене на каждом элементарном отрезке подынтегральной функции на многочлен первой степени, то есть линейную функцию. Площадь под графиком функции аппроксимируется прямоугольными трапециями.

Если отрезок $[a, b]$ является элементарным и не подвергается дальнейшему разбиению, значение интеграла можно найти по формуле

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{f(a) + f(b)}{2}(b - a) + E(f), \quad E(f) = -\frac{f''(\xi)}{12}(b - a)^3$$

Если отрезок $[a, b]$ разбивается узлами интегрирования и на каждом из элементарных отрезков применяется формула трапеций, то суммирование даст составную формулу трапеций

$$\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=0}^{n-1} \frac{f(x_i) + f(x_{i+1})}{2}(x_{i+1} - x_i) = \frac{f(a)}{2}(x_1 - a) + \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) \frac{x_{i+1} - x_{i-1}}{2} + \frac{f(b)}{2}(b - x_{n-1})$$

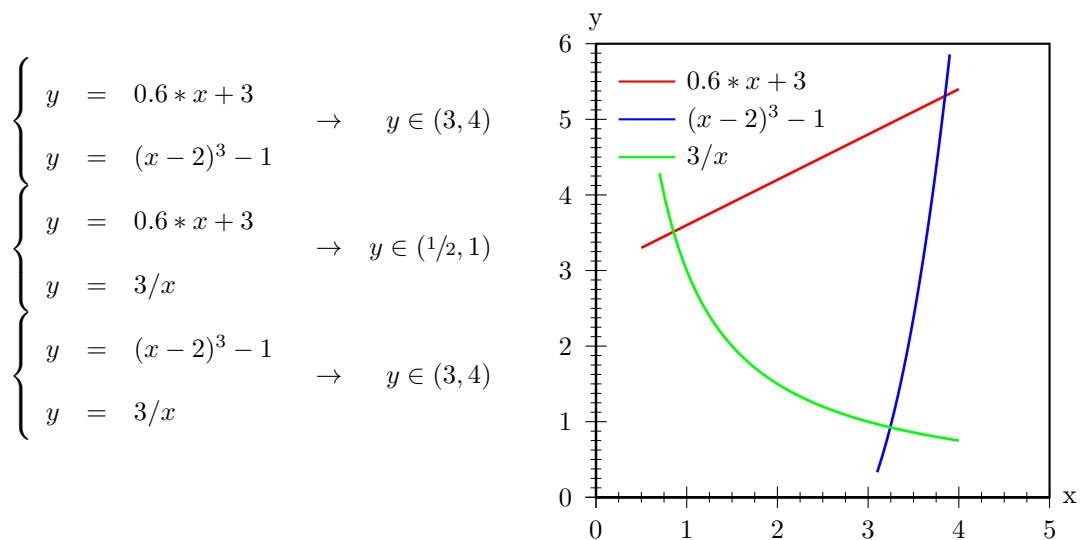
И, наконец, в случае равномерной сетки:

$$\int_a^b f(x) dx = h \left(\frac{f_0 + f_n}{2} + \sum_{i=1}^{n-1} f_i \right) + E_n(f), \quad E_n(f) = -\frac{f''(\xi)}{12}(b - a)h^2$$

Глава 3

Аналитическая часть

3.1 Приближённый поиск корней



3.2 Обоснование применимости метода поиска корней

Для функций $f_{12} = f_1 - f_2$, $f_{13} = f_1 - f_3$ и $f_{23} = f_2 - f_3$ покажем, что на концах выбранных ранее отрезков функции имеет разные знаки, а первые и вторые производные на этих отрезках не меняют свой знак.

$$f_{12}(3) \approx 4.8 > 0 > f_{12}(4) \approx -1.6$$

$$f'_{12} = (0.6) - (3(x-2)^3) = -3x^2 + 12x - 11.4 < 0 \quad \forall x \in (3, 4)$$

$$f''_{12} = (0) - (6x - 12) = 12 - 6x < 0 \quad \forall x \in (3, 4)$$

$$f_{13}(1/2) \approx -2.7 < 0 < f_{13}(1) \approx 0.6$$

$$f'_{13} = (0.6) - (-\frac{3}{x^2}) = 0.6 + \frac{3}{x^2} > 0 \quad \forall x \in (1/2, 1)$$

$$f''_{13} = (0) - (\frac{6}{x^3}) = -\frac{6}{x^3} < 0 \quad \forall x \in (1/2, 1)$$

$$f_{23}(3) \approx -1 < 0 < f_{23}(4) \approx 6.25$$

$$f'_{23} = (3(x-2)^2) - (-\frac{3}{x^2}) = 3x^2 + \frac{3}{x^2} - 12x + 12 > 0 \quad \forall x \in (3, 4)$$

$$f''_{23} = (6x - 12) - (\frac{6}{x^3}) = -\frac{6}{x^3} + 6x - 12 > 0 \quad \forall x \in (3, 4)$$

Глава 4

Тестирование

```
[shhdup@shhdup-think lab01]$ ./lab01 -t
lab01 v0.1.0, Mingalev Oleg 2014
Use lab01 -h to see help page
Variant: 6-3-2
Functions:
  0.6x+3
  (x-2)^3-1
  3/x
Root approximation method: Newton's method
Definite integral approximation method: Trapezoidal rule
=====
=== Self-testing ===
=== Testing root() ===
1. [x^3-2x] x = -1.414214 f(x) = -0.000000 [OK]
2. [1-1/x] x = 1.000000 f(x) = -0.000000 [OK]
3. [-2x-2^(-x)] x = -1.000000 f(x) = -0.000000 [OK]
4. [x^3-x] x = 1.000001 f(x) = 0.000002 [OK]
=== Testing integral() ===
1. [x^2] [0.000000;9.000000] I=243.000000 true=243.000000 [OK]
2. [1/x] [1.000000;2.718281] I=1.000000 true=1.000000 [OK]
3. [sqrt(1-x^2)] [-1.000000;1.000000] I=1.570796 true=1.570796 [OK]
!= All tests are OK !=
```


Глава 5

Результаты счёта

```
[shhdup@shhdup-think lab01]$ ./lab01 -r
lab01 v0.1.0, Mingalev Oleg 2014
Use lab01 -h to see help page
Variant: 6-3-2
Functions:
  0.6x+3
  (x-2)^3-1
  3/x
Root approximation method: Newton's method
Definite integral approximation method: Trapezoidal rule
=====
(1, 2): x = 3.847760, f1(3.847760) = 5.308656, f2(3.847760) = 5.308656
(1, 3): x = 0.854102, f1(0.854102) = 3.512461, f3(0.854102) = 3.512462
(2, 3): x = 3.243929, f2(3.243929) = 0.924807, f3(3.243929) = 0.924804
Area: 7.488425
```

Приложение А

Исходный код

Makefile

```
1 .SUFFIXES: .c .o
2
3 lab01: lab01.o variant.o test.o
4     gcc -lm --std=gnu99 -o lab01 variant.o lab01.o test.o
5
6 .c.o:
7     gcc -lm --std=gnu99 -c -o $@ $<
8
9 lab01.o: lab01.c variant.h test.h
10 test.o: test.c test.h lab01.h
11 variant.o: variant.c variant.h
12
13 clean:
14     rm -f *.o
15     rm -f *~
16     rm -f *.bak
```

lab01.h

```
1 #ifndef LAB01_H
2 #define LAB01_H
3
```

```

4 double root(
5     double (*f)(double), // Function f
6     double (*f1)(double), // Derivative f
7     double (*g)(double), // Function g
8     double (*g1)(double), // Derivative g
9     double a, double b, // Segment with root
10    double eps // Precision
11 );
12
13 double integral(
14     // Calc definite integral
15     double (*f)(double), // Function
16     double a, double b, // Segment
17     double eps // Precision
18 );
19
20 #endif

```

lab01.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 #include <unistd.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 #include "variant.h"
7 #include "test.h"
8
9
10 double sign(double d) {
11     return (1e-6 < d) - (d < -1e-6);
12 }
13
14 double root(
15     // Solve  $f(x) = g(x)$ 
16     double (*f)(double), // Function f

```

```

17     double (*f1)(double), // Derivative f
18     double (*g)(double),  // Function g
19     double (*g1)(double), // Derivative g
20     double a, double b,   // Segment with root
21     double eps             // Precision
22 ){
23     int right = (f(a)-g(a) < 0) ^
24         ((f((a+b)/2) - g((a+b)/2)) * 2 > (f(a)-g(a) + f(b)-g(b)));
25     double x;
26     if (right) {
27         x = b;
28         eps *= -1;
29     } else {
30         x = a;
31     }
32     while (sign(f(x)-g(x))*sign(f(x+eps)-g(x+eps)) > 0) {
33         x = x - (f(x)-g(x)) / (f1(x)-g1(x));
34     }
35     return x;
36 }
37
38 double integral(
39     // Calc definite integral
40     double (*f)(double), // Function
41     double a, double b,   // Segment
42     double eps             // Precision
43 ){
44     int n = 32;
45     double h = (b-a)/n;
46     double I = .5*f(a) + .5*f(b);
47     for (int i = 1; i < n; ++i) {
48         I += f(a+i*h);
49     }
50
51     double I0, h0, n0;
52

```

```

53     int COUNT = 1;
54
55     do {
56         COUNT += 1;
57         I0 = I; h0 = h; n0 = n;
58         n = n0*2;
59         h = (b-a)/n;
60         for (int i = 1; i < n; i+=2) {
61             I += f(a+i*h);
62         }
63     } while (fabs(I*h-I0*h0) >= eps/3);
64     return I*h;
65 }
66
67
68 double roots[3][3];
69 int print_roots = 0;
70
71 int find_roots(void) {
72     for (int i = 0; i < 3; ++i) {
73         for (int j = i+1; j < 3; ++j) {
74             if (print_roots) printf("(%d,%d):", i+1, j+1);
75             double x = root(funcs[i][0], funcs[i][1],
76                             funcs[j][0], funcs[j][1],
77                             segs[i][j][0], segs[i][j][1],
78                             0.00001
79                             );
80             roots[i][j] = x;
81             roots[j][i] = x;
82             if (print_roots) printf("x=%f,%f%d(%f)%f,%f%d(%f)%f\n",
83                                     x, i+1, x, (*funcs[i][0])(x),
84                                     j+1, x, (*funcs[j][0])(x)
85                                     );
86         }
87     }
88 }

```

```

89
90 double calculate_area(void) {
91     double ans = 0;
92     ans += integral(funcs[0][0], roots[0][1], roots[0][2], 1e-5);
93     ans += integral(funcs[1][0], roots[1][2], roots[1][0], 1e-5);
94     ans += integral(funcs[2][0], roots[2][0], roots[2][1], 1e-5);
95     return fabs(ans);
96 }
97
98 void help(void) {
99     printf("lab01_v0.1.0, Mingalev Oleg 2014\n");
100    printf("Usage: lab01 [-h] [-t] [-r] [-v]\n\n");
101    printf("Options:\n");
102    printf("_h: Show this help\n");
103    printf("_t: Run tests\n");
104    printf("_r: Print roots\n");
105    //printf(" -v: Variant info\n");
106    exit(0);
107 }
108
109 void variant_info(void){
110     printf("lab01_v0.1.0, Mingalev Oleg 2014\n\n");
111     printf("Use lab01-h to see help page\n\n");
112     printf("Variant: 6-3-2\n\n");
113     printf("Functions:\n");
114     printf("_0.6x+3\n");
115     printf("_ (x-2)^3-1\n");
116     printf("_ 3/x\n\n");
117     printf("Root approximation method: Newton's method\n");
118     printf("Definite integral approximation method: Trapezoidal rule\n");
119     printf("=====\n\n");
120 }
121
122 int main(int argc, char *argv[]) {
123     int cur = 0;
124     variant_info();

```

```

125     while ((cur = getopt(argc, argv, "hrtv")) != -1) {
126         switch (cur) {
127             case 'h': case '?': help(); break;
128             //case 'v': variant_info(); break;
129             case 't': exit(run_tests()); break;
130             case 'r': print_roots = 1; break;
131         }
132     }
133     find_roots();
134     double ans = calculate_area();
135     printf("Area: \u0022%f\n", ans);
136     return 0;
137 }

```

variant.h

```

1 #ifndef VARIANT_H
2 #define VARIANT_H
3
4 double f1(double x);
5 double f1_d(double x);
6 double f2(double x);
7 double f2_d(double x);
8 double f3(double x);
9 double f3_d(double x);
10 extern double (*funcs[3][2])(double);
11 extern double segs[3][3][2];
12
13 #endif

```

variant.c

```

1 #include "variant.h"
2
3 /* ===== Functions to research ===== */
4

```

```

5 double f1(double x) {
6     return .6*x+3;
7 }
8 double f1_d(double x) {
9     return .6;
10 }
11
12 double f2(double x) {
13     return (x-2)*(x-2)*(x-2) - 1;
14 }
15 double f2_d(double x) {
16     return 3*(x-2)*(x-2);
17 }
18
19 double f3(double x) {
20     return 3 / x;
21 }
22 double f3_d(double x) {
23     return -3 / (x*x);
24 }
25
26 double (*funcs[3][2])(double) = {
27     {f1, f1_d},
28     {f2, f2_d},
29     {f3, f3_d}
30 };
31
32 double segs[3][3][2] = {
33     { {0 , 0}, {3 , 4}, {.5, 1} },
34     { {3 , 4}, {0 , 0}, {3 , 4} },
35     { {.5, 1}, {3 , 4}, {0 , 0} }
36 };
37
38 /* ===== */

```


test.h

```
1 #ifndef TEST_H
2 #define TEST_H
3
4 int run_tests(void);
5
6 #endif
```

test.c

```
1 #include <math.h>
2 #include <stdio.h>
3
4 #include "test.h"
5 #include "lab01.h"
6
7 double test_root_left_1(double x) {
8     return x*x*x - 2*x;
9 }
10 double test_root_left_1_d(double x) {
11     return 3*x*x - 2;
12 }
13
14 double test_root_left_2(double x) {
15     return -1/x + 1;
16 }
17 double test_root_left_2_d(double x) {
18     return 1 / (x*x);
19 }
20
21 double test_root_right_1(double x) {
22     return -pow(2, -x) - 2*x;
23 }
24 double test_root_right_1_d(double x) {
25     return pow(2, -x) * log(2) - 2;
```

```

26 }
27
28 double test_root_right_2(double x) {
29     return x*x*x - x;
30 }
31 double test_root_right_2_d(double x) {
32     return 3*x*x - 1;
33 }
34
35 double zero(double x) {
36     return 0;
37 }
38
39 const int ROOT_TEST_COUNT = 4;
40 double (*root_tests_funcs[][2])(double) = {
41     {test_root_left_1, test_root_left_1_d},
42     {test_root_left_2, test_root_left_2_d},
43     {test_root_right_1, test_root_right_1_d},
44     {test_root_right_2, test_root_right_2_d}
45 };
46 double root_tests_segs[][2] = {
47     {-1.5, -1},
48     {0.5, 2},
49     {-1.5, 0},
50     {0.8, 2}
51 };
52 char* root_tests_str[] = {
53     "x^3-2x",
54     "1-1/x",
55     "-2x-2^(-x)",
56     "x^3-x",
57 };
58
59 double test_integral_1(double x) {
60     return x*x;
61 }

```

```

62
63 double test_integral_2(double x) {
64     return 1/x;
65 }
66
67 double test_integral_3(double x) {
68     return sqrt(1 - x*x);
69 }
70
71 int INTEGRAL_TEST_COUNT = 3;
72
73 char* integral_tests_str[] = {
74     "x^2",
75     "1/x",
76     "sqrt(1-x^2) "
77 };
78
79 double (*integral_tests_funcs[])(double) = {
80     test_integral_1,
81     test_integral_2,
82     test_integral_3
83 };
84
85 double integral_tests_segs[][2] = {
86     {0 , 9},
87     {1 , 2.718281},
88     {-1, 1}
89 };
90
91 double integral_tests_ans[] = {
92     243,
93     1,
94     1.570796,
95 };
96
97

```

```

98 int run_tests(void) {
99     printf("==_Self-testing_==\n");
100     printf("==_Testing_root()_==\n");
101     double eps_root = 1e-5;
102     int failed = 0;
103     for (int test = 0; test < ROOT_TEST_COUNT; ++test) {
104         double r = root(
105             root_tests_funcs[test][0], root_tests_funcs[test][1],
106             zero, zero,
107             root_tests_segs[test][0], root_tests_segs[test][1],
108             1e-5
109         );
110         double v = (*root_tests_funcs[test][0])(r);
111         printf("%d._[%s]_x=_%f_f(x)_=%f_",
112             test+1, root_tests_str[test], r, v
113         );
114         if (fabs(v) < eps_root) {
115             printf("[OK]\n");
116         } else {
117             printf("[FAIL]\n");
118             failed = 1;
119         }
120     }
121
122     double eps_int = 1e-5;
123     printf("==_Testing_integral()_==\n");
124     for (int test = 0; test < INTEGRAL_TEST_COUNT; ++test) {
125         float r = integral(
126             integral_tests_funcs[test],
127             integral_tests_segs[test][0], integral_tests_segs[test][1],
128             1e-5
129         );
130         printf("%d._[%s]_[%f;%f]_I=%f_true=%f_",
131             test+1, integral_tests_str[test],
132             integral_tests_segs[test][0], integral_tests_segs[test][1],
133             r, integral_tests_ans[test]

```

```

134     );
135     if (fabs(r-integral_tests_ans[test]) < eps_int) {
136         printf("[OK]\n");
137     } else {
138         printf("[FAIL]\n");
139         failed = 1;
140     }
141 }
142
143 if (!failed) {
144     printf("!= All tests are OK !=\n");
145     return 0;
146 } else {
147     printf("!!! Some tests failed !!!\n");
148     return 1;
149 }
150 }

```