

# Resumen de Diseño de Interfaces Web

## Tema 1: Diseño de la Interfaz

### 1. Introducción al diseño web:

- La creación de páginas web implica una audiencia global y diversa, por lo que es esencial un diseño que garantice usabilidad y accesibilidad.
- La usabilidad busca que el usuario interactúe fácilmente con la web, mientras que la accesibilidad garantiza que todos puedan acceder a los contenidos independientemente de sus capacidades físicas o técnicas.

### 2. Ciclo de vida del diseño web:

El proceso de diseño web centrado en el usuario (DCU) incluye varias fases:

- Análisis de requisitos: Identificar lo que necesita el usuario y lo que el sitio debe ofrecer.
- Diseño de contenidos y estructura: Establecer cómo se organizará la información.
- Prototipado y pruebas: Crear esbozos y prototipos para evaluar el diseño y hacer mejoras según los comentarios de usuarios y pruebas de usabilidad.
- Codificación y maquetación: Crear el sitio web usando HTML y CSS.
- Test final: Realizar pruebas de usabilidad, accesibilidad, estrés y optimización SEO.

### 3. Perfiles profesionales:

- Diseñador de interacción (IxD), UI (Interfaz de Usuario), UX (Experiencia de Usuario): Se encargan de crear un sitio web funcional y accesible.
- Desarrolladores web: Codifican el sitio web basándose en el diseño y crean la maquetación con HTML y CSS.
- SEO: Optimiza la visibilidad del sitio en motores de búsqueda.

### 4. Elementos del diseño:

- Color: Ayuda a guiar al usuario y establecer jerarquías. Tipos de esquemas de color: monocromático, colores vecinos, colores complementarios.
- Tipografía: Debe ser legible y comprensible. Tipos: serif y sans serif. Ejemplos: Times New Roman (serif), Arial (sans serif).
- Composición visual: Debe tener equilibrio (simétrico o asimétrico), contraste y jerarquía visual.

## **Tema 2: Prototipado y Guías de Estilo**

### **1. Prototipado:**

El prototipado permite visualizar cómo será el diseño final antes de la implementación. Existen varios niveles de fidelidad:

- Wireframes (esquemas): Baja fidelidad. Muestra estructura básica de contenido sin detalles gráficos.
- Maquetas: Fidelidad media. Añaden detalles como colores y tipografías, pero sin interactividad.
- Prototipos: Alta fidelidad. Son versiones casi finales con interactividad simulada, permitiendo evaluar la experiencia de usuario.

### **2. Programas de prototipado:**

Herramientas populares para crear wireframes y prototipos incluyen Balsamiq, Figma, Sketch y Marvel.

### **3. Guías de estilo:**

Las guías de estilo recopilan todas las decisiones de diseño para asegurar consistencia en el diseño de un sitio web. Incluyen tipografía, paleta de colores, iconos y gráficos, estructura del espacio.

### **4. Estudio de la marca:**

Las guías de estilo suelen comenzar con un análisis de la marca, usando herramientas como mood

boards para captar la esencia visual de la marca.

## Tema 3: El Lenguaje HTML (con ejemplos)

### 1. Estructura básica de HTML:

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="es">
```

```
<head>
```

```
  <meta charset="UTF-8">
```

```
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
  <title>Mi Página Web</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
  <h1>Bienvenidos a mi página web</h1>
```

```
  <p>Este es un párrafo de ejemplo.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

### 2. Tipos de contenido HTML:

#### - Texto (párrafos y títulos):

```
<h1>Título Principal</h1>
```

```
<h2>Subtítulo</h2>
```

```
<p>Este es un párrafo con contenido de ejemplo.</p>
```

#### - Listas:

##### Lista ordenada:

```
<ol>
```

```
  <li>Primer elemento</li>
```

<li>Segundo elemento</li>

</ol>

Lista desordenada:

<ul>

<li>Elemento A</li>

<li>Elemento B</li>

</ul>

- Tablas:

<table>

<tr>

<th>Nombre</th>

<th>Edad</th>

</tr>

<tr>

<td>Juan</td>

<td>30</td>

</tr>

<tr>

<td>María</td>

<td>25</td>

</tr>

</table>

3. Hipervínculos:

<a href="https://www.google.com" target="\_blank">Visita Google</a>

#### 4. Formularios HTML:

```
<form action="/submit_form" method="POST">

  <label for="nombre">Nombre:</label>

  <input type="text" id="nombre" name="nombre">


  <label for="email">Correo electrónico:</label>

  <input type="email" id="email" name="email">


  <button type="submit">Enviar</button>

</form>
```

### Tema 4: Hojas de Estilo CSS (con ejemplos)

#### 1. Formas de incluir CSS:

- CSS en línea:

```
<p style="color: blue;">Este texto es azul.</p>
```

- CSS interno:

```
<html>

<head>

  <style>

    p { color: green; }

  </style>

</head>

<body>

  <p>Este texto es verde.</p>

</body>

</html>
```

- CSS externo:

```
<link rel="stylesheet" href="estilos.css">
```

## 2. Modelo de Caja de CSS:

```
.caja {  
    width: 300px;  
    height: 200px;  
    padding: 20px;  
    border: 2px solid black;  
    margin: 10px;  
}
```

## 3. Posicionamiento de elementos:

- Estático:

```
.elemento { position: static; }
```

- Relativo:

```
.elemento { position: relative; top: 10px; }
```

- Absoluto:

```
.elemento { position: absolute; top: 50px; left: 100px; }
```

- Fijo:

```
.elemento { position: fixed; top: 0; right: 0; }
```

## 4. Selectores CSS:

- Selector de tipo:

```
h1 { color: blue; }
```

- Selector de clase:

```
.clase { font-size: 18px; color: green; }
```

- Selector de id:

```
#mild { background-color: yellow; }
```

5. Pseudoclases y Pseudoelementos:

```
a:hover { color: red; }
```

```
p::before { content: ">> "; color: gray; }
```