**[nhn 엔터테인먼트] 합격 자기소개서**

**1. 자신이 수강한 전공과목 중 가장 자신 있는 전공 3가지에 대해, 각각의 이유와 학점을 명시해 주세요.**

[데이터베이스]

게시판형태의 웹페이지와 모바일 버전용 모바일 페이지를 Javascript와 PHP를 활용하여 각각 따로 구현했고, 특히 각 릴레이션과 튜플들의 관계를 분리해서 데이터베이스를 설계했기 때문에 훗날의 유지보수도 생각했다는 평가를 받아 A-학점을 받게 되었습니다.

[웹 프로그래밍]

jQuery Mansonry 프래임워크를 모바일로 컨버팅을 하여 반응형 모바일로 ToDoList 웹앱을 만들게 되었습니다. 사용자의 아이디와 비밀번호를 입력받아 할일 목록을 바로바로 뿌려주는 레이아웃 중점의 웹이었지만 제 Javascript실력을 한층 향상시켜주는 프로잭트였습니다. A학점을 받을수 있었습니다.

[컴퓨터시스템개론]

전산관련 분야를 전공하고있는 모든학생들이 가장 필수적으로 들어야할 과목이다는 생각을 가장많이했고 이 과목이 왜 필수과목인지도 이해가 되었습니다. 전공수업으로 개설되어있는 주요과목( )에 대한 요약과목이라고 해도 과언이 아닐정도로 중요한 내용을 다루고있었고 깊이있는 과목은 아니었지만 전반적인 범위의 컴퓨터시스템에 대해서 알수 있는 과목이었습니다. B+학점을 받았습니다.

**2. 사용해 본 프로그래밍 언어와 해당 언어를 사용하여 개발해 본 프로젝트 혹은 개발 산출물을 설명해주세요. [프로젝트명(사용언어) - 한줄개요] 형식으로 작성해주세요.**

[Microsoft Student Korea페이지 리뉴얼(Javascript,PHP)]

Microsoft Student Partners 학생개발자로 활동할 당시 프로젝트로 Microsoft Student Korea 웹 페이지 리뉴얼 임무가 주어졌습니다. 네트워크 프로그래밍에 대한 지식을 실무에서 어떻게 활용하고 적용되는지 경험할 좋은 기회였습니다. 또한, 한국마이크로소프트 인턴십의 기회를 받을 수 있는 절호의 기회였습니다. 우선 Window의 매트로 UI에 기준을 두고 jQuery Mansonry 프래임워크로 레이아웃을 구성했습니다. Javascript와 php를 사용하여 페이지 게시판을 설계했고 데이터베이스는 MS-SQL을 사용했습니다. 새로 고침이 필요없이 바로바로 비동기식 알람을 띄워 사용자가 실시간으로 노티를 받을 수 있는 편리함에 많은 박수를 받았습니다. 특히 그 당시에 블로그의 게시판에서 페이스북의 댓글 기능과 같은 Ajax를 이용한 실시간 댓글 기능을 구현한 것이 정말 편리하다는 평가를 받았습니다.

**3. 지원동기와 NHN Entertainment에서 자신의 미래 모습을 기술하세요.**

[누구나 언제나 쉽게 접근하는 게임]

저는 NHN Entertainment에서의 실시간으로 웹 게임을 즐길수 있는 아동용 웹 게임을 서비스하고 싶습니다. 전세계 사람들이 하루에 가장 많이 사용하고 있는 프로그램이 바로 인터넷 브라우져라고 하는데, 이렇게 친숙한 브라우져를 이용한 게임을 개발한다면 접근성이 매우 높아지고 교육적인 측면으로 기획이 잘된 게임을 통해 사회 전반적인 교육수준이 높아질 것같습니다. 웹브라우저가 여태까지는 많은 주목을 받지 못하고 있었는데 다양한 프레임워크와 기술들이 생겨나면서 고퀄리티의 게임도 제작이 가능해지고 있는데 저도 그래픽적으로 발전된 웹 게임을 개발할것입니다. 현재 그래픽스프로그래밍을 공부하고있는데 OpenGL, WebGL과 빅데이터를 활용한 3D 증강현실 게임을 만들고 싶습니다. 사람들은 3D, 자신이 모습, 캐릭터가 반영이 된 게임혹은 영상에 흥미를 느끼곤 하는데 이러한 흥미를 실제 게임으로 승화시키고 교육과 접목시켜 좀더 효과적이고 유용한 소프트웨어로 발전시키면 굉장한 나비효과를 불러 일으킬것 입니다. 이점을 이용해서 좀더 사회적인 발달에 도움을 줄수있는 게임을 NHN entertainment에서 만들고 싶습니다.