SK텔레콤 합격 자기소개서

직무 : Network R&D

**1. 어떠한 일에 가장 크게 몰입해서 ‘재미있게’ 했던 경험에 대해 기술하세요.**

**- 몰입하게 된 배경 또는 이유, 그 과정에서 얻은 점과 잃은 점**

**- 전공 분야 관련 학업에 대한 몰입 경험은 제외 (ex. 학점 올리기, 장학금 이수 등을 목적으로 한 경험)**

**- 될 수 있으면 최근 5년 이내에 했던 경험으로 기재**

**(1000 자 10 단락 이내)**

[책방에서의 남을 위한 도전]

처음 가본 지리산을 3일 동안 홀로 종주하고 자전거로 전국을 일주한 경험도 있지만, 가장 기억에 남는 도전은 동네 작은 책방 아르바이트 경험입니다. 책방 아르바이트를 통해 다른 사람들의 작은 행복을 찾아줄 수 있었기 때문입니다.

대학교 3학년 때 여름방학 동안 동네의 작은 책방에서 아르바이트를 하게 되었습니다. 그러던 중 한 단골손님에게 추리 소설을 추천해주었는데 그 책을 읽고 난 후 다른 책도 추천해달라는 부탁을 받게 되었습니다. 그 후 책방을 찾는 많은 손님들이 매번 비슷한 장르의 책들을 고집하여 읽기 때문에 금방 싫증을 낸다는 것을 알게 되었습니다. 그래서 저는 아르바이트를 하는 동안 여러 장르의 책을 읽어 단골손님들에게 여러 장르의 책을 추천해줘야겠다는 목표를 세우게 되었습니다.

매일 1~2권 정도의 책을 읽고 그중에서 추천할만한 책의 리스트를 작성했습니다. 그리고 실제로 찾아오는 단골손님들에게 추천 리스트의 책들을 추천하기 시작했습니다. 많은 단골손님들이 제가 추천한 책을 읽고 난 후 좋은 반응을 보여서 뿌듯한 마음이 들었습니다. 책을 읽는 것을 좋아하는 사람들에게는 그 시간이 하루의 낙이라는 것을 알기 때문입니다. 하지만 모든 단골손님들이 그런 것은 아니었습니다. 친분이 덜한 손님들 중에는 별로였다고 짜증내는 사람도 있었고, 심지어 환불해달라는 사람들도 있어서 개인 돈으로 환불 처리를 해준 적도 있었습니다. 하지만 좋아해 주는 단골손님들을 위해 꾸준히 책을 읽었고, 아르바이트가 끝나는 시점인 3개월 후에는 약 100권의 책을 읽게 되었습니다.

이 경험은 많은 것을 해낸 경험이 아닐 수 있습니다. 하지만 제게는 다른 어떤 경험보다 더 뜻깊고 기억에 남습니다. 그것은 타인을 위해 목표를 세우고 도전했던 경험이기 때문입니다. 다른 사람을 위한 도전이라 할지라도 그 목적이 진한 색이라면 충분히 값지다는 것을 알았습니다. 그래서 항상 상대방의 입장에서 생각하는 마음으로 배려하는 자세를 갖게 되었습니다.

**2. 주어진 자원(시간/비용)만으로 달성할 수 없을 것 같은 일을 기존의 방식과 다른 방식으로 시도하거나 본인이 주도해서 과감히 추진했던 경험에 관해 기술하세요.**

**- 기존의 방식 = 통상적/상식적인 수준에서 할 수 있는 방식**

**- 경험의 개수가 복수인 경우, 가장 의미 있는 경험 최대 2가지만 기술**

**(1000 자 10 단락 이내)**

[작은 행동으로 연구실 시뮬레이션 환경 개선]

대학원 연구실에서는 시뮬레이션을 하려면 항상 다른 사람들의 시뮬레이션이 끝나기를 기다려야 했습니다. 연구실원들 모두 시뮬레이션 환경에 대해 불편함을 느끼고 있었지만, 연구실 재정 상황에 제약이 있었기에 어쩔 수 없다고 생각하고 있었습니다. 하지만 저는 많이 비용이 들이지 않는 선에서의 개선방안을 고민하게 되었습니다.

먼저 시뮬레이션 컴퓨터들의 사양을 조사하여 8대의 컴퓨터 중 5대가 8쓰레드를 지원하는 i7프로세서 컴퓨터라는 것을 알게 되었습니다. 그리고 한 대당 몇 개의 시뮬레이션이 가능한지 간단한 실험을 하였습니다. 그 결과 프로그램을 동시에 하나씩 더 돌릴 때마다 모두 종료되기까지 약 5~10% 정도의 시간만이 증가한다는 것을 알아냈습니다. 8대의 시뮬레이션 컴퓨터를 쓸 때와 한 대의 컴퓨터에 8개의 시뮬레이션을 돌릴 때 평균적으로 1.5배의 시간만 걸린다는 사실이었습니다. 그 후 연구실원들에게 컴퓨터 1대당 8개의 시뮬레이션을 돌릴 것을 권유하고 그 방법을 알려주었습니다. 그 후 연구실의 일부 시뮬레이션 컴퓨터는 전체 부품을 교체하지 않고 메인보드만 i7 프로세서로 교체하여 적은 비용을 들이고도 시뮬레이션 환경을 대폭 개선할 수 있었습니다.

문제점은 누구나 인식할 수 있습니다. 하지만 그 문제점을 인식하고 개선하기 위해 노력은 누구나 하지 않습니다. 이 경험을 통해서 저는 작은 행동일지라도 창의적으로 생각한다면 문제를 해결할 수 있다는 것을 깨달았습니다. 그래서 항상 문제점을 발견하면 여러 가지 제약 때문에 안 된다는 생각을 하기 전에 해결방안을 먼저 생각합니다. SK텔레콤에 입사한 후에도 항상 문제점을 다른 방향으로 보고 그것을 개선해 나가는 창의적이고 진취적인 인재가 되겠습니다.

**3. 지금까지 살면서 가장 높은 수준으로 목표를 설정했던 경험에 관해 기술하세요. (아래의 요소 반드시 포함)**

**- 목표 수준과 그러한 목표를 설정한 이유**

**- 목표 달성을 위한 과정상의 난관 및 그것을 도전/극복한 방법**

**- 최종 결과 및 성공/실패 원인, 그 과정에서 배운 점**

**\* 될 수 있으면 최근 5년 이내에 했던 중∙장기 경험으로 기재**

**(1000 자 10 단락 이내)**

[소통과 협력의 중요성을 깨닫다]

저는 현재 40명의 회원을 보유한 축구팀을 운영하고 있습니다. 하지만 축구팀이 이처럼 되기까지는 실패의 경험이 있었습니다. 대학교 2학년 때 처음으로 축구팀을 만들었습니다. 열정만 있으면 뭐든지 해낼 수 있다는 자신감으로 축구장 예약, 팀 섭외, 팀원 연락, 물품 구매 등 대부분의 일을 혼자서 해내려고 노력했습니다. 하지만 팀 관리가 제대로 되지 않으면서 1년도 채 되지 않아 해체하게 되었습니다. 저는 그때서야 아무리 열정이 크더라도 팀원들과의 소통과 협력이 없다면 이룰 수 없는 일들이 많다는 것을 깨달았습니다.

축구에 대한 열정이 컸기에 2년 후 다시 축구팀 만들기에 도전하였습니다. 우선 팀원들의 원활한 소통을 위해 카페를 만들었습니다. 그리고 운동장 예약, 회비, 일정, 회원 관리를 팀 형식으로 나누어 역할 분담을 하였습니다. 매 경기 후 식사 시간을 통해 각자의 의견과 불만을 듣는 자리를 마련하였고, 그 결과를 팀 운영에 반영하였습니다. 팀원들 간의 소통과 협력은 팀에 대한 애착을 만들었고 팀 운영에 큰 도움이 되었습니다. 조금씩 팀원들이 늘어나게 되었고 지금은 어느덧 회원 40명이 넘는 제법 규모가 큰 팀으로 성장하였습니다.

지금의 팀을 만들 수 있었던 원동력은 실패를 두려워하지 않고 소통과 협력을 최우선으로 생각하는 마음이었다고 생각합니다. 이후부터는 저는 어떤 조직에 있더라도 항상 소통과 협력을 가장 중요하게 생각하여 많은 대화를 통해 문제점을 해결하는 습관을 가지게 되었습니다. 이것은 R&D 직무의 전문가가 갖추어야 할 기본 덕목이라고 생각합니다. SK텔레콤에 입사 후 항상 팀의 소통과 협력의 중심이 되는 인재로 성장하겠습니다.

**4. 이수한 전공을 통해 얻은 지식과 역량에 관해 기술하세요.**

**(700 자 7 단락 이내)**

[Network R&D 직무에 적합한 지식과 연구경험]

대학교에 입학하는 순간부터 IT분야의 전문가가 되기를 꿈꿔왔습니다. 전공에 대한 기초지식을 쌓기 위해 공학인증 과정을 수료하며 전공 102학점을 수강하였습니다. 대학원에 진학한 후에는 MIMO-OFDM 기반 시스템에서의 통신신호처리를 전공하여 심도 있는 공부를 하여 국제논문 3건과 특허 3건 등의 성과를 냈습니다. 특히, 올해 IEICE 국제저널에 실린 논문에서는 BBS(Broadcasting Base Station)와 User 간의 CQI(Channel Quality Information)를 판단해 상황에 따라 인접 BBS를 활용해 Throughput과 Reliability를 조율하는 내용을 연구하였습니다.

이것은 향후 모바일 환경에서의 Network를 어떻게 효율적으로 활용하고 소비자들에게 좋은 품질의 서비스를 할 수 있을지에 대해 고민해 본 계기였습니다. 모바일의 발달과 함께 이동통신 서비스의 품질은 그 어느 때보다 중요하게 작용하고 있습니다. 특히, 앞으로는 Network 속도 및 Capacity, Coverage가 새로운 화두로 떠오를 것입니다. 그러므로 대학원 생활 동안의 저의 연구경력은 입사 후 Network R&D 직무에서 전문가로 성장할 수 있는 기반이 될 수 있다고 생각합니다.

**5. 지원 분야에서 성과를 내는데 필요한 역량이 무엇이라고 생각하며, 해당 역량을 갖추기 위하여 어떠한 노력을 했는지 '전공 이외의 경험'에 대해 기술하세요.**

**(700 자 7 단락 이내)**

[산업과 직무에 대한 적응력]

최근 이동통신 서비스의 품질이 향상됨에 따라 다양한 콘텐츠의 제공이 가능해졌고, 그에 따라 다양한 분야와의 융합 서비스가 화두로 떠올랐습니다. SK텔레콤도 사물인터넷(IoT), 헬스케어, 인공지능 등의 분야와의 융합 인프라 구축에 힘쓰고 있습니다. 이처럼 급변하는 IT산업에서의 필요한 역량은 바로 ‘적응력’이라고 생각합니다.

저는 IT산업에서의 ‘적응력’을 배양하기 위해 두 가지 부분에서 노력을 해왔습니다. 첫 번째, ‘변화에 적응’하기 위해 전자신문과 ITS 학회지를 꾸준히 구독하고 있습니다. 대학교 2년 때부터 꾸준히 구독해오면서 IT산업의 현재 상황과 흐름을 파악하는 능력을 키워왔습니다. 변화에 적응하기 위해서는 흐름을 파악해 미래를 예측할 수 있어야 하기 때문입니다. 두 번째, 대학원 생활동안 다양한 IT융합 프로젝트를 통해 ‘직무에 적응’하는 능력을 키워왔습니다. IT차량, IT건설, 그린IT 등 다양한 산업과의 융합 프로젝트에 직접 참여함으로써 전공과 다른 분야의 지식을 습득하고 활용해 목표를 달성해왔습니다. 이와 같은 프로젝트 경험은 어떤 직무일지라도 잘 적응해 성과를 낼 수 있도록 할 것입니다.

저의 그동안 쌓아 온 ‘산업과 직무에 대한 적응력’은 급변하는 IT산업에서 SK텔레콤의 성장에 도움이 될 수 있을 것입니다.

|  |
| --- |
|  |