자기소개서

|  |
| --- |
| SKT 자소서  다음에 제시되는 질문 1 ~ 3을 잘 읽고 해당되는 질문에 적합한 자신의 실제 경험을 구체적으로 작성해 주시기 바랍니다. 각 질문 아래의 3가지 하위 질문에 초점을 맞추어 상세하게 기술하시되, 글의 순서나 형식은 자유롭게 하시면 됩니다.  (질문 1) 가장 도전적인 목표를 세우고 성취해낸 경험의 구체적인 상황, 자신의 행동, 결과 등을 기술하여 주십시오. (900자 이내)  A) 언제, 어디서, 어떤 목표를, 어떤 과정을 통해 설정하게 되었습니까?  B) 어떤 점에서 그것이 가장 도전적인 목표라고 할 수 있습니까?  C) 그 목표를 성취하기 위해 실제로 당신이 취한 행동은 어떤 것이었습니까? 그 행동의 결과는 어땠습니까?  매년 한국과학재단에서는 이공계 대학원 과정의 학생들을 대상으로 국가 과학기술 경쟁력 강화를 위해 이공계지원 장학사업을 운영하고 있습니다. 이공계 대학원에 재학 중인 학생들은 누구나 한번쯤 이러한 장학사업에 도전해봤을 것이며 장학 사업의 선정이 자신의 역량을 평가하는데 얼마나 중요한 위치를 차지하는지 잘 알고 있을 것입니다. 2006년도에 저는 대학원에 입학하였고 대학원 과정동안에 연구자로서 가장 중요한 목표 중 하나는 개인의 학문적인 능력 향상과 더불어 이러한 능력을 통해 국가 과학 기술 발전에 기여를 하는데 있다고 생각하였습니다. 남들과 똑같이 노력해서는 절대로 성공할 수 없다는 마음가짐으로 저는 그 해 겨울에 있을 한국과학재단의 장학 사업을 준비하며 연구실에서 불철주야 연구에 몰두를 하였습니다. 그리고 그 동안의 노력을 바탕으로 한달간 연구실에서 혼자 숙식을 하면서 제안서 작성에 혼을 쏟았습니다. 자신과의 싸움이 힘겹긴 했지만 목표가 있었기 때문에 그 과정을 즐길 수 있었으며 제가 제출한 제안서는 전문가들의 평가를 통해 이공계 대학원 연구 장학생으로 선정되어 천만원의 연구 지원비를 받고 연구를 수행하게 되었습니다. 일년동안 하나의 목표를 위해 혼신의 힘을 기울인 결과는 저에게 감동의 눈물이란 선물을 주었으며 노력의 참된 의미를 알게 해준 소중한 경험이었다고 생각을 합니다.  (질문 2) 다양한 관점으로 현상을 바라보고 창의적인 발상을 통해 문제를 개선하거나 해결한 경험을 골라 구체적인 상황, 자신의 행동, 결과 등을 기술해 주십시오.(900자 이내)  A) 언제, 어디서, 어떻게 문제의식을 가지게 되었습니까?  B) 당신이 낸 아이디어는 어떤 것이었습니까? 그것은 어떤 점에서 창의적이라고 할 수 있습니까?  C) 그 아이디어를 현실화하기 위해 당신이 취한 행동은 어떤 것이었습니까? 그 행동의 결과는 어땠습니까?  군에서 제대한 후 복학을 해서 교내 IT 관련 동아리의 필요성을 느끼고 IT 창업 동아리 "DeveloeprzForum"을 만들게 되었습니다. IT 동아리의 특성상 개발에 필요한 컴퓨터 및 주변기기가 필수적으로 요구되는 상황에서 개발을 위한 환경을 구축하는 것은 학생의 신분으로 많은 금전적 부담이 있었습니다. 그 당시 중소기업 진흥청에서는 대학의 창업 동아리를 대상으로 아이템 공모를 하고 있었고 저는 오랫동안 생각해왔던 “파일 싱크 메신저”라는 아이템을 가지고 공모전에 도전하여 400만원의 개발비를 지원받고 투피라는 이름의 메신저를 개발하게 되었습니다. 제가 제안했던 파일 싱크 메신저는 지금의 네이트온 메신저의 파일방과 비슷한 개념으로서 P2P 기술을 통해 마치 개인이 파일서버를 사용하듯이 개인의 컴퓨터에 저장된 파일을 자동으로 동기화 시켜주는 신개념의 기술이었습니다. 그 당시의 많은 메신저들과 P2P들은 MFC 기반으로 개발되어 GUI의 부족함이 있었고 저는 이 문제를 개선하기 위해 GUI가 강력한 C#.NET을 선택하여 개발을 하게 되었습니다. 순간의 아이디어가 아닌 오랜 기간의 구상을 바탕으로 인터넷 사용자들에게 가장 익숙한 기술인 P2P와 메신저의 장점을 파일 동기화라는 새로운 관점으로 접근하여 개발을 하게 되었으며 이는 현재 여러 메신저에서 유용한 기능을 담당하는 기술이 되었습니다.  (질문 3) 다른 사람들과의 팀워크를 통해 자신이 속한 단체나 조직이 더 나아지도록 기여한 경험을 골라 구체적인 상황, 자신의 행동, 결과 등을 기술해 주십시오.(900자 이내)  A) 그 단체나 조직의 목적, 구성원의 수, 그 안에서 당신의 위치나 역할을 간략히 기술해 주십시오.  B) 팀워크를 이루는 데 어려운 점은 무엇이었습니까? 팀워크를 향상시키기 위해 구체적으로 당신이 취한 행동은 어떤 것이었습니까?  C) 당신의 기여를 통해 그 단체나 조직의 어떤 면이 어떻게 나아졌습니까?   학교에 복학을 한 후 정보통신학부임에도 불구하고 IT와 관련하여 소모임 조차 없는 학교의 현실이 안타까웠으며 학부 내 학생들의 개발정신과 연구정신을 함양시키고 졸업 후 이들이 대한민국의 정보통신 기술발전에 기여할 수 있는 인재가 되길 바라는 마음으로 "DeveloeprzForum"이란 IT 창업 동아리를 만들게 되었습니다. 뜻이 있는 후배들과 친구들을 중심으로 회원을 구성하는 과정이 힘들었지만 노력으로 교내의 열정과 실력을 겸비한 학우들을 20명 정도 모을 수 있었습니다. 20명이 되는 단체의 장으로서 기반이 전혀 갖춰져 있지 않던 동아리를 이끌어 가는 과정은 결코 쉬운 일이 아니었습니다. 동아리 창설 1기라 컴퓨터와 같은 개발 장비가 전혀 없었기에 저는 외주에서 프로젝트를 수주 받기 위해 학부 내 교수님들 혹은 지인들을 삼고초려의 정신으로 설득하였습니다. 그 결과 쇼핑몰 구축, 학부 홈페이지 구축, 메신저 개발 등의 많은 프로젝트를 수행할 수 있었으며 수익은 모두 동아리 기반 시설 구축에 투자하였고 대학의 연구실에 버금가는 개발 환경을 구축하였습니다. 저는 구성원들에게 피터 생게의 학습하는 조직론을 강조하였고 제가 본이 되려고 노력하였습니다. 그 과정이 힘들었던 구성원들은 동아리를 떠났지만 끝까지 한배를 탄 구성원들은 졸업 후 일본 및 국내 IT 기업에서 인정받는 개발자로 성장하고 있으며 동아리 후배들도 이러한 선배들을 본받아 자신과 동아리 발전을 위해 최선을 다하고 있습니다.    SK텔레콤에 지원하신 동기와 희망직무 선택 이유를 본인의 장·단점과 연계하여 기술하여 주십시오.(향후 Career Vision 포함. 900자 이내)  저는 지난 30년 동안 대한민국 경제 발전을 주도했던 핵심 산업이 반도체 산업이었다면 향 후 30년 동안은 모바일 서비스 산업이 대한민국의 경제 발전을 선도하는 핵심 산업이 될 것이라고 생각합니다. 또한, 그 중심에 있는 기업이 SK 텔레콤이며 국내 모바일 서비스 기업들 중에서 SK 텔레콤만이 세계 시장에서 승리할 수 있는 가장 진보된 기술을 보유하고 있다고 생각합니다. 저의 직업에 대한 가치관인 “자기 개발과 이를 통한 대한민국 과학 기술 발전에 기여”란 측면을 고려해봤을 때 SK 텔레콤은 이러한 가치관의 실현을 위한 국내 최고의 기술력과 인적 자원을 보유하고 있는 기업이라고 생각하였고 이에 따라 귀사를 지원하게 되었습니다. 멀티미디어 코덱과 관련하여 전 세계적인 기술 동향을 살펴보면 DTV, DVD 등과 같은 멀티미디어 제품에 다양하게 AV 코덱이 적용되고 있는 추세이며 특히, 휴대폰과 같은 Portable 멀티미디어 분야는 멀티 코덱의 적용이 급속히 확대되고 있습니다. 멀티 코덱의 기반이 되는 기술 중 하나는 영상 처리와 영상 압축 분야라고 생각하며 이와 관련하여 저는 대학원에서 영상처리에서 컴퓨터비전 및 패턴인식까지 다양한 학문을 접하였고 학부 시절에는 웹 사이트 구축 및 메신저 개발 등 다양한 개발 경험을 하였습니다. 저는 귀사의 우수한 기술력과 인적 자원을 바탕으로 국내 최고의 영상 통신 시스템 전문가로 성장하여 귀사와 대한민국의 과학 발전을 위해 기여할 수 있는 인재가 되고 싶습니다.  자기 자신을 가장 잘 드러낼 수 있는 내용을 자유롭게 기술하여 주십시오.(남들과 차별화 할 수 있는 내용을 중심으로, 900자 이내)  제 자신을 가장 잘 드러낼 수 있는 요소는 저의 별명이라고 생각합니다. 저를 오랫동안 알아온 친구들은 저에게 “독사”라는 별명을 지어주었습니다. 대인 및 금전 관계에서 독하게 행동한 것이 아니라 제가 맡은 일에 대해서 저는 그만큼 책임감을 가지고 독하게 행동하였기 때문에 붙여진 별명이라고 생각을 합니다. 일례로 학부 시절 겨울 방학 때 쇼핑몰 구축 프로젝트를 외주에서 주문받아 제작한 적이 있었습니다. 처음에 프로젝트를 함께 수행하기로 했던 인원들이 개인적인 이유로 빠져나가고 프로젝트 인원은 2명밖에 남지 않은 상황이 되었습니다. 겨울방학 기간이라 난방과 숙식이 힘든 상황에서 저와 제 친구는 방학 내내 동아리방에서 침낭과 컵라면으로 숙식을 해결하면서 프로젝트를 완료할 수 있었으며 그 때의 성취감은 이루 말할 수 없었습니다. 비록 남은 인원이 2명이지만 프로젝트를 완료할 수 있다는 “독한” 책임 의식과 긍정적인 사고를 바탕으로 한 적극적인 실천이 없었다면 프로젝트를 완료하지 못했을 것이라고 생각합니다. 앞으로도 저는 어떤 환경에서도 제가 맡은 일에 대해서 독한 책임의식을 갖고 행동함으로써 선배로부터 신뢰를 받고 후배로부터 존경을 받는 조직의 구성원이 되도록 노력할 것입니다. |