**[CJ 올리브네트웍스] 합격 자기소개서**

**직무 : IT(시스템개발)**

**1. 여러분이 선택한 계열사와 해당 직무를 지원한 동기는 무엇인가요?**

**① 선택한 계열사가 아니면 안되는 이유, ② 직무에 관심을 갖게 된 계기 ③ 본인이 직무를 잘 수행할 수 있는 이유(본인의 강점, 노력, 경험 등에 근거)를 반드시 포함하여 구체적으로 작성해 주세요. (1000자)**

[1등 공신 CJ올리브네트웍스와 3가지 조건]

CJ의 다양한 산업은 우리에게 꼭 필요한 ‘의식주’의 핵심역할 뿐만 아니라 재미와 감동까지 주고 있습니다. 특히 CJ의 핵심사업과 함께 시너지 효과를 일으켜 각 분야가 뛰어난 역량을 발휘하는데는 CJ올리브네트웍스가 ‘1등 공신’ 이라고 생각합니다. 성공적인 사업 확장을 위해 가장 중요한 것은 ‘효율적인 자원 및 업무 관리 시스템 구축과 안정화’라고 생각합니다. CJ의 세계 ONLY ONE을 위해서는 CJ올리브네트웍스의 역할이 클 것입니다. CJ 시스템즈는 저의 역량을 발휘하며 저의 비전인 ‘좋아하면서 잘할 수 있는 일을 하되, 그 일을 통해서 사람들에게 감동을 주자’의 3가지 조건을 만족시키는 최적의 무대입니다.

정보시스템, MIS 전공과목을 수강하며 커진 시스템 관리와 IT에 대한 관심은 MIS 연구생까지 이어졌습니다. 연구생으로 교수님 보조, 서버 및 홈페이지 관리 등의 활동을 하며 자연스레 IT에 대한 직무를 그려나갔습니다.

IT직무를 꿈 꾸는 것만 아니라 시스템 전문가가 되기 위해 노력했습니다.

첫째, 꾸준한 노력입니다. 정보처리기사 취득, 매일아침에는 ITworld 사이트에 들어가 최신 IT기술 및 동향을 살피며 감각과 전문성을 갖추기 위한 꾸준한 노력을 해왔습니다.

둘째, IT에 대한 관심과 열정입니다. 학술대회의 IT STAFF로 일하고, IT박람회를 보러 부산까지 내려갔습니다. 최근에는 IoT, DIY 개념을 이용한 아이디어로 ‘스마트 쇼핑 아이디어’ 공모전을 준비 중입니다. 빠르게 변화하고 있는 IT에 대한 감각을 키우기 위한 적극적인 관심과 열정을 가지고 있습니다.

셋째, 다양한 협업 경험과 소통능력 입니다. 학생회, 여러 동아리를 통해 공동의 목표를 달성하며 소통능력과 협업 능력을 키웠습니다.

저의 경험으로 얻은 사람들의 의견을 존중하는 마음을 가지고 팀원, 고객들과의 소통과 협업이 중요한 CJ 올리브네크웍스에서 소통과 업무 교류를 잇는 교두보 역할을 할 것입니다.

**2. 여러분이 경험한 교내,외 활동에서 IT와 관련된 가장 의미있는 사례를 구체적으로 기술해 주세요. ① 가장 의미있다고 생각한 이유, ② 해당 사례에서 노력한 과정과 결과 ③ 해당 경험이 입사 후 기여할 수 있는 점은 무엇인지에 대하여 작성해 주세요.(2000자)**

[‘3박자’를 갖춘 경험]

‘창의적 공학설계’ 전공과목에서 전기절약 어플리케이션을 제작한 경험이 있습니다.

이 과목에서 대부분의 조는 ‘만능 도마’, ‘공부가 잘되는 스탠드’ 등의 제품개선만 해왔습니다. 하지만 저희 조는 가장 창의적인 설계, 사람들이 가장 많이 접하고 시간을 보내는 스마트폰 분야에 접목, 환경까지 생각한 삼박자를 갖춘 어플리케이션을 구현한 프로젝트 였습니다. 그래서 저에게는 가장 고생하면서도 의미있는 경험이었습니다.

‘3박자’를 갖춘 아이디어였지만 3가지 문제점과 어려움이 있었습니다.

전문적인 어플리케이션 코딩기술 및 디자인의 문제점, 전기어플관련 정보의 부족, 팀원들과의 불만과 불화. 이러한 3가지 문제점을 해결하고자 다음과 같은 노력을 하였습니다.

첫째, 교수님과 코딩관련 지인을 찾아가고 전공과목에서 배운 UX/UI이론을 접목 시키려 했습니다. 또한 어플리케이션 만드는 회사를 직접 찾아가 자문을 구했습니다.

둘째, 외국의 비슷한 사례 조사, 한전 기존 어플을 분석하여 문제점 파악 및 개선사항을 도출하였습니다.

셋째, 각 팀원들의 특성을 파악하고 각자의 역할을 정하여 업무분담을 하여 효율적인 업무수행과 맡은 역할에 충실히 할 수 있게 하였습니다. 또한 대화하는 시간을 많이 가지고 1주일에 한 번 정기적 회식을 가져 진솔한 대화를 통해 오해와 불만을 줄여 나갔습니다.

그 결과, ‘Zeus’라는 전기절약 어플리케이션이 탄생하여 그 과목에서 좋은 성적을 받았고, 여러 경진대회에 참가하는 기회도 만들었습니다.

이러한 경험으로 일상 속에서의 생각을 머릿속으로 생각만 하는 것이 아닌 몸으로 부딪히는 습관을 만들었습니다. 습관을 통하여 저는 한 곳에 안주하지 않고 언제 어디서나 끊임없이 움직이려고 노력합니다. 또한 협동과 소통의 중요성 또한 배울 수 있었습니다.

입사 후, ‘CJ 올리브네트웍스’에서 발로 뛰어다니며, 경험으로 배운 소통 능력과 추진력을 발휘하여 최적화된 IT환경 및 서비스를 제공하는 사원이 될 것입니다.

[책임을 다하면 위대함으로 돌아온다]

시스템시뮬레이션 과목의 프로젝트를 수행하면서 맡은 일은 반드시 완수해 내겠다는 책임감과 문제 해결을 위한 적극성으로 학과 1등의 실적을 거두었던 경험이 있습니다.

Arena 소프트웨어를 활용해 스키장 시뮬레이션 프로젝트를 수행했습니다. 흥미 있게 수업을 들었기 때문에 나름 만족할 만한 결과물로 중간발표에 임했습니다. 하지만 중간발표를 들어보니 예상치 못한 문제에 당황하게 되었습니다. 저를 포함한 모든 학생들이 비슷한 수준으로 프로세스를 구현해 차별성을 발견할 수가 없었기 때문입니다.

특별하게 만들고 싶은 욕심에 오기가 생겼습니다. 그래서 수업시간, 밥 먹는 시간을 제외하고 학과 전산실에 항상 상주해 프로젝트에 몰두했습니다. 또한 배우지 않은 내용들도 미리 5권 이상의 관련서적을 통해 연구하고, 웹 검색을 이용해 남들보다 앞서 나가는 방법으로 구현했습니다. 그리고 Arena 상단 Toolbar를 훑어보던 도중 Arena와 Visual Basic이 연동이 된다는 사실을 알았습니다. Visual Basic을 써본 경험이 전무해 도서관에서 관련 서적들을 빌려 끊임없이 연구했습니다. 결국 많은 시행착오 끝에 연동작업에 성공했습니다. 그 결과 기말발표에서 교수님께서 많은 노력을 보인 작품이며 다른 분야와 접목시킨 창의적인 결과물이라는 평가를 해주셨습니다.

이러한 경험을 통해 맡은 일은 반드시 완수해 내는 책임감과 적극적으로 문제를 해결하려는 근성을 배웠습니다. CJ 올리브네트웍스에 입사해서도 개발업무를 수행하면서 다양한 에러와 어려움에 직면하더라도 책임감과 적극성으로 맡은 프로젝트는 반드시 해결하는 신입사원이 되겠습니다.