

# RSA 암호화

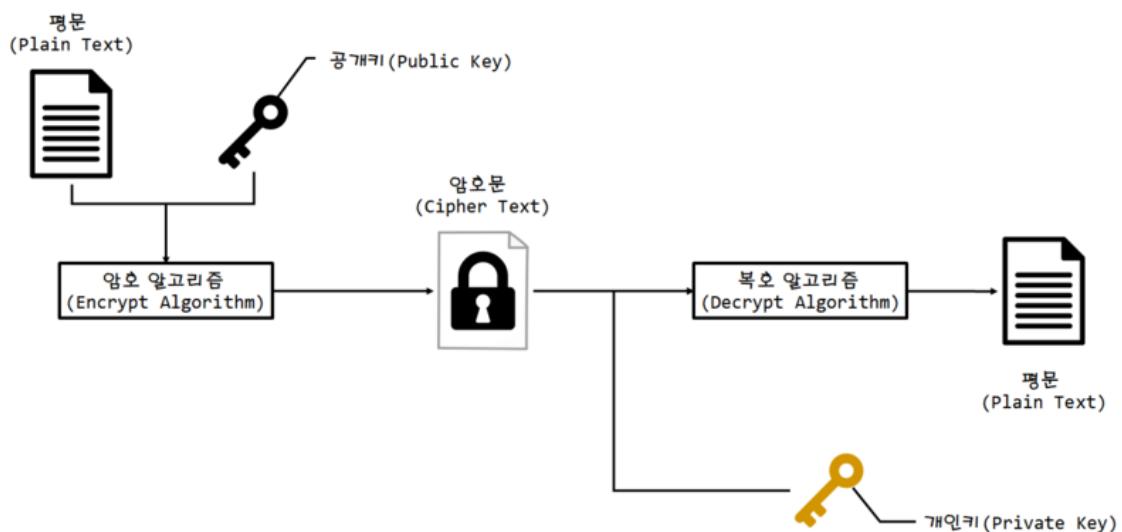
10421 이민기 / 10405 김연준

## 탐구 개요:

RSA 암호란 무엇인가:

현재 RSA 암호화 방식은 SSL/TLS에서 가장 많이 사용되는 공개키 암호화 알고리즘이다. 1978년 로널드 라이베스트(Ron Rivest), 아디 샤미르(Adi Shamir), 레너드 애들먼(Leonard Adleman)의 연구에 의해 체계화되었으며, RSA라는 이름은 이들 3명의 이름 앞글자를 딴 것이다.

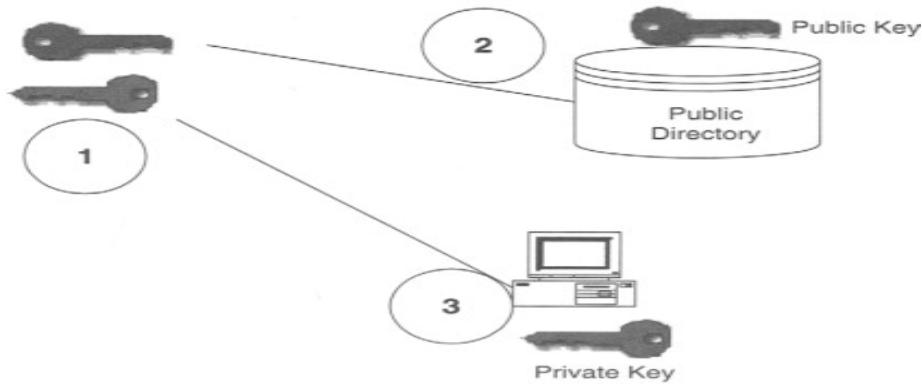
RSA 암호화 과정:



A가 B에게 정보를 안전하게 보내기 위해 RSA 암호화 알고리즘을 사용한다고 가정해 보자. 우선 B가 공개키와 개인키를 만들어 A에게 공개키를 보낸다. 여기서 개인키는 B 가지고 있다. ( 개인키는 나중에 복호화 과정에서 사용) A가 B로 부터 받은 공개키를 사용해 보낸 정보를 암호화 한다. A가 B에게 암호화된 정보를 보낸다. 그런 다음 B는 암호화 된 정보를 받고 개인키를 이용하여 암호를 해독한다.

수학적 접근:

RSA 암호화의 첫 단계는 공개키와 개인키를 만드는 것이다.



공개키는  $n, e$  (정수) 개인키는  $n, d$  (정수)로 이루어져 있다.

$n$ 은 임의의 두 소수  $p, q$ 의 곱이다.  $n = p \times q$

두 소수를 곱하는 계산은 누구나 쉽게 할 수 있을 것이다. 하지만 곱해진 수를 소인수분해하여  $p$  와  $q$  를 알아낸 것은 아주 어려운 일이다. 또한 RSA 알고리즘에는 100자리 이상의 소수가 사용된다. 이러한 큰 소수 2개의 곱을 소인수 분해하는 데는 천문학적인 시간이 걸린다.

ex)  $1341783164471 = p \times q \rightarrow p, q$ 는 ????

--> 이러한 특성 때문에 RSA 암호화 과정의 보안성이 높아진다.

$p, q$  소수를 지정하는 방법: 큰 홀수를 지정한 후 2씩 더해가면서 그 수가 소수인지 판별한다. (소수의 희소성 활용) 여기서 소수인지 판별할 때 페르마 소정리를 사용한다.

페르마 소정리:  $p$ 가 소수이면  $p$ 를 약수로 가지지 않는 정수  $a$  (즉  $p$  와 서로수) 에 대하여  $a^{p-1}$ 을  $p$ 로 나눈 나머지는 항상 1이다.

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p} \quad (a \neq 0)$$

그런 다음

$N$ 의 오일러 피 함수  $\phi(N) = (p - 1)(q - 1)$

$$1 < e < \phi(n)$$

1과  $\phi(n)$  사이에 있고  $\phi(n)$ 과 서로소인  $e$ 를 정한다.

1 보다 크고 오일러 피 함수 값보다 작고 오일러 피 함수 값과 서로소인  $e$ 를 지정한다.

$$(e \times d) \bmod \phi(n) = 1$$

$e \times d$  를  $\phi(n)$  로 나눴을 때 나머지가 1인  $d$  를 구한다.  
 $d$  는 개인키에 사용될 숫자이다.

$e$  와  $d$  를 곱한 수를 오일러 피 함수 값으로 나눴을 때 나머지가 1인  $d$  ( 개인키 ) 값을 구한다.

이제 구한 공개키를 사용해 정보를 암호화 해야 한다.

원래 정보를  $M$  이라 하고 암호화 된 정보를  $C$  라고 한다.

$$C = M^e \bmod n$$

위의 식을 이용해 정보  $M$  을  $C$  로 암호화 한다.

이때 송신측은 수신측으로 부터 받은 공개키( $n, e$ ) 가 있어야 정보를 암호화 할 수 있다.

마지막으로 수신측은 송신측으로부터 받은 암호 데이터  $C$  를 복호화 해야 할 차례이다.

복호화란 수신된 부호화 메시지로부터 원시 데이터를 복구하는 과정 이다.

$$\begin{aligned} 1) C &= M^e \bmod n \\ 2) M &= C^d \bmod n \end{aligned}$$

페르마의 소정리에 의해  
1번식이 성립하면 2번식도 성립한다.

페르마의 소정리에 희해 1번식과 2 번식은 동시에 성립하게 된다. ( 증명 생략 )  
여기서 1번은 암호화 할 때 사용했음으로 2 번식을 사용해 복호화 한다.

$$M = C^d \bmod n$$

암호화된 정보 C를 M으로 복호화(해독)할 때는  
n과 d 값을 알아야한다.

여기서 수신측은 d와 n의 값을 알아야 한다.

따라서 개인키 d와 n을 가지고 있는 사람 즉 수신측만 암호를  
풀 수 있다. --> 최종적 암호화 원리 및 결과

## c언어로 구현한 RSA 암호화 알고리즘

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <string.h>

// 소수 판별 함수
int is_prime(int n) {
    if (n <= 1) return 0;
    if (n <= 3) return 1;
    if (n % 2 == 0 || n % 3 == 0) return 0;
    for (int i = 5; i * i <= n; i += 6) {
        if (n % i == 0 || n % (i + 2) == 0)
            return 0;
    }
    return 1;
}
// 최대 공약수(GCD) 계산 함수
int gcd(int a, int b) {
    if (b == 0) return a;
    return gcd(b, a % b);
}
// 모듈러 역원 계산 함수
int mod_inverse(int a, int m) {
    a = a % m;
    for (int x = 1; x < m; x++) {
        if ((a * x) % m == 1)
            return x;
    }
    return 1;
}
int main() {
    // RSA 파라미터 설정
    int p, q, n, phi, e, d;
    p = 61; // 소수 1
```

```
q = 53; // 소수 2
if (!is_prime(p) || !is_prime(q)) {
    printf("p와 q는 모두 소수여야 합니다.\n");
    return 1;
}
n = p * q; // 모듈러 n 계산
phi = (p - 1) * (q - 1); // 오일러 피 함수(phi) 계산
// 공개 키 (e, n) 생성
e = 17; // 일반적으로 1보다 크고 phi와 서로소인 값을 선택합니다.
// 개인 키 (d, n) 생성
d = mod_inverse(e, phi);
printf("공개 키 (e, n): (%d, %d)\n", e, n);
printf("개인 키 (d, n): (%d, %d)\n", d, n);
// 평문과 암호문 설정
int plaintext = 42;
int ciphertext = (int)pow(plaintext, e) % n;
printf("평문: %d\n", plaintext);
printf("암호문: %d\n", ciphertext);
// 복호화
int decrypted = (int)pow(ciphertext, d) % n;
printf("복호화된 메시지: %d\n", decrypted);
return 0;
}
```