

---

# 게임소프트웨어 회의 안건

---

위치:            예술관 카페

날짜:            10 월 7 일

시간:            13 : 30 ~ 14 : 30

---

## 세부 안건:

- I.    게임 아이디어
  - a. 2D 클릭 게임
  
- II.   게임 그래픽
  - a. 아기자기한 그래픽
  
- III.   게임 스토리
  - a. 귀농 생활을 위해 병아리를 모은다
  - b. 클릭 방식을 통해 재화를 모은다
  - c. 재화를 사용해 새로운 달걀을 구매하고 병아리를 키운다
  
- IV.   다음 회의 날짜
  - a. 11 월 1 일