

---

# 게임소프트웨어 회의 안건

---

위치: 경상관 컴퓨터

날짜: 11 월 1 일

시간: 13 : 00 ~ 14 : 00

---

## 세부 안건:

### I. Github

- a. 프로젝트 Repository 생성 및 조원 초대.
- b. 간략한 Git 사용법

### II. 게임 주제 및 대상 설정

- a. 타임킬링용 느긋하게 보는 게임 Piyopiyo Field (가제)
- b. 명절날 귀향길에 깔아볼만한 간단한 게임, 여성층 등

### III. 게임 개발 환경 설정

- a. Android, ios

### IV. 구현 사항

- a. 최소한의 스프라이트를 써서 간단하게 오브젝트의 움직임을 표현한다
- b. 재화가 모이고 없어지는 일을 담당할 데이터 컨트롤러가 필요
- c. 씬은 필드,상점,도감및 일기 3 개로 구성
- d. 알이 까질때 정해진 확률을 받아와서 해당 오브젝트 가져오기
- e. 특정 조건 달성시 숨겨져 있던 이벤트가 호출되서 볼 수 있게 된다.
- f. 리드미컬하고 밝은 bgm 을 찾아 터치작업이 질리지 않게 해준다

### V. 다음 회의 날짜

- a. 11 월 11 일