附表2

作品创作说明

|  |  |
| --- | --- |
| 项目大类 | □数字创作 ☑程序设计 |
| 作品名称 | 键盘字母练习 |
| 创作思想（创作背景、目的和意义）  在计算机已经成为工作生活必备工具的时代，掌握计算机技能是个人重要的基础能力。这款游戏的目的就是在这个背景下，通过有趣的游戏形式，提升小朋友对键盘的熟悉程度。 | |
| 创作过程（运用了哪些技术或技巧完成主题创作，哪些是得意之处）  使用python的pygame包，实现识别键盘动作，练习对键盘打字母对学习。 | |
| 原创部分  1 难度递增模式，每得100分，字母下落速度增加，同时给与声音提示  2 游戏退出条件，即漏掉10个字母，游戏结束，并且在每一次漏掉后，给与声音提示  3 增加游戏说明，便于新用户了解游戏对操作方式 | |
| 参考资源（参考或引用他人资源及出处）  国外网站 | |
| 制作用软件及运行环境  python pycharm | |
| 其他说明（需要特别说明的问题） | |