Tensorflow를 이용한 Deep Learning의 기초

제3강: Convolutional Neural Network (CNN)

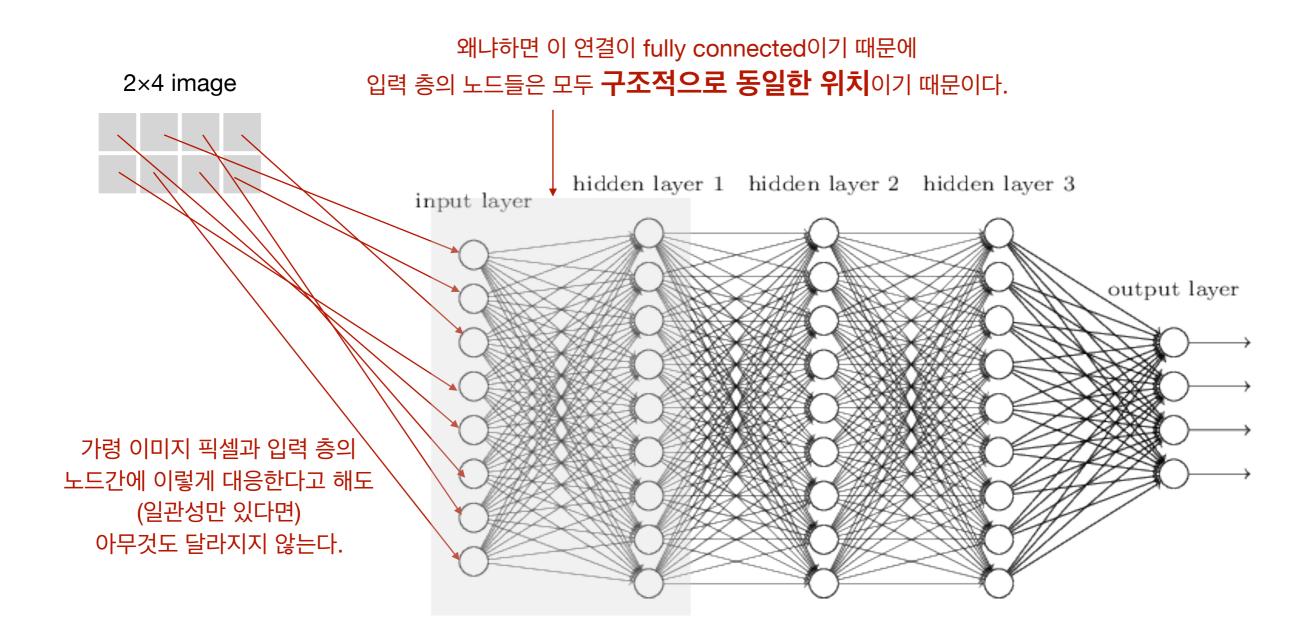
부경대학교 IT융합응용공학과 권 오 흠



CNN: Motivation

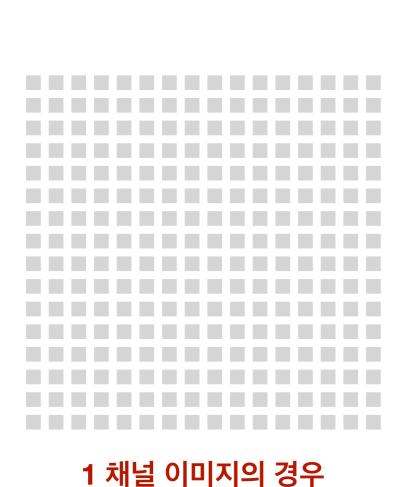
- ◎ 이미지는 다른 유형의 데이터와 달리 데이터 내에서 각 구성요소의 상대적 위치가 중요한 의미를 가진다.
- Fully connected layer는 이미지가 가진 지역적 특성(local feature)를 효과적으로 추출하지 못한다.

Fully Connected Layers

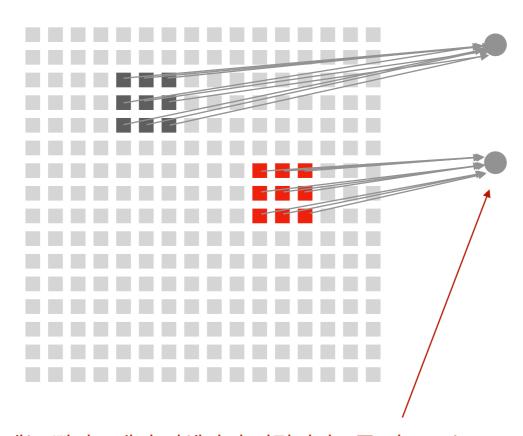


Fully connected 네트워크는 이미지가 가진 국부적(local) 특성을 효과적으로 추출하지 못한다.

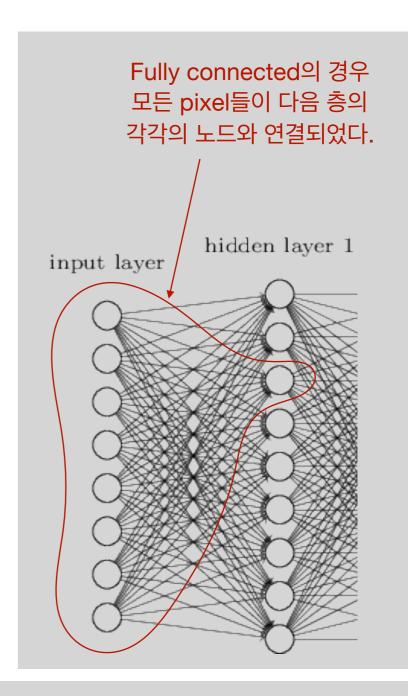
◎ 입력 이미지를 1차원 벡터로 변환하지 않고 2차원 (혹은 RGB이미지의 경우 3차원) 구조를 그대로 유지한다.



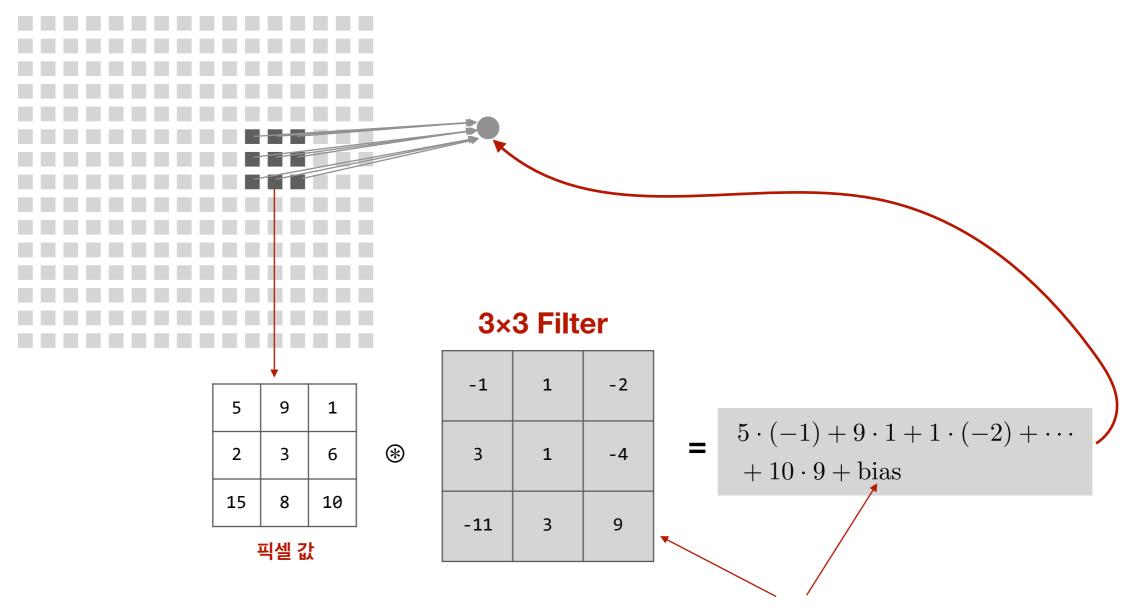
▼ 모든 픽셀들을 다음 layer의 각 노드에 연결하는 대신 "작은 지역적인 영역 (local receptive field)"만을 다음 층의 한 노드에 연결한다.



이 노드에는 빨간 9개의 픽셀만이 연결된다. 즉 이 노드는 9개의 픽셀로 구성된 국부적인 한 영역의 특징을 추출하는 역할을 한다. 이 예에서는 3×3 크기의 영역을 사용하였다. 보통 3×3 혹은 5×5 크기가 주로 사용된다.

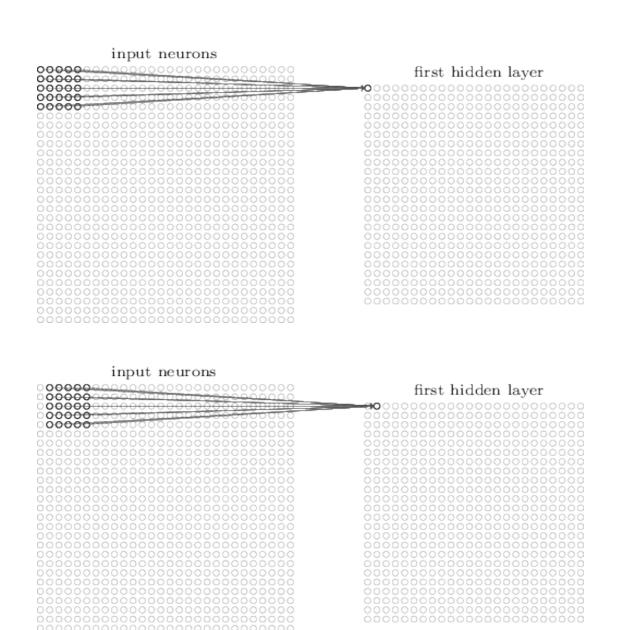


- "작은 지역적인 영역(local receptive field)"의 특징을 추출하기 위해서 하나의 작은 가중치 행렬을 사용한다. 이 행렬을 보통 필터(filter) 혹은 커널(kernel)이라고 부른다.
- ◎ 이 행렬은 모든 receptive field에 대해서 공유(shared)된다.



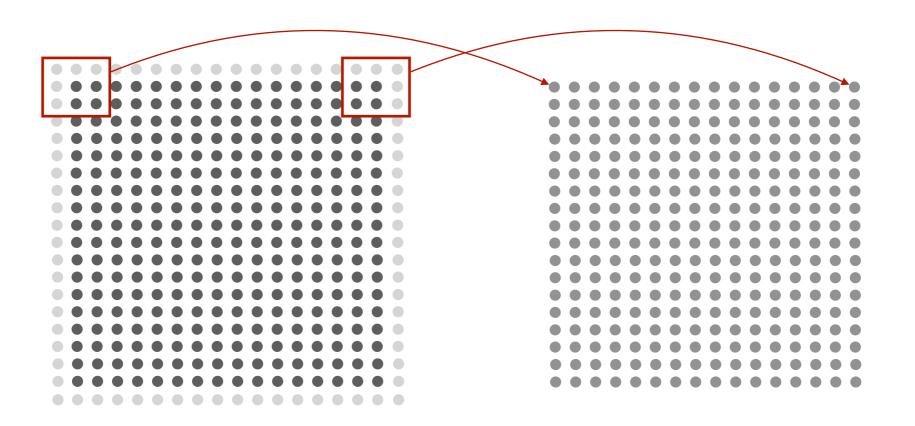
이 filter 행렬과 bias가 바로 최적화할 변수이다.

◎ Receptive field를 슬라이딩 시키면서 공유된 filter를 사용해 계산한다. 아래의 그림은 필터의 크기가 5×5인 경우이다.



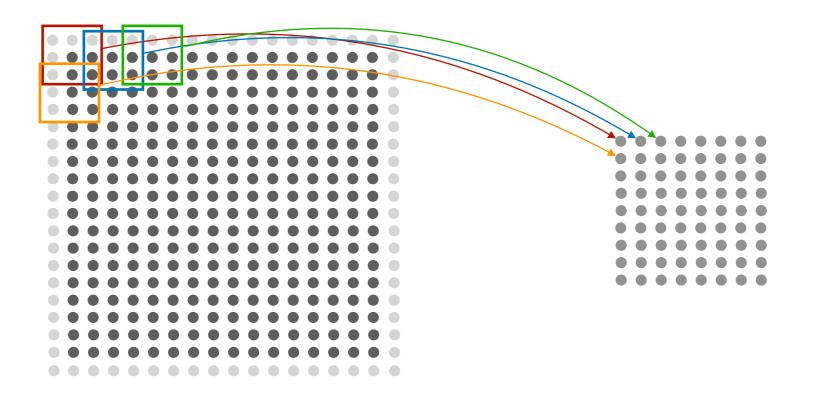
원래 이미지가 N×M 크기이면 (N-4)×(M-4) 크기로 줄어든다. 만약 필터가 3×3이면 (N-2)×(M-2) 로 줄어든다. 이것은 약간 성가시다.

○ 이미지의 상하좌우에 가상적인 픽셀을 추가(padding)하여 크기가 줄어드는 것을 방지한다. 3×3 filter를 사용한다면 1줄씩, 5×5 filter를 사용한다면 2줄씩 추가한다. 추가된 행과열의 픽셀값은 보통 0으로 가정하거나 혹은 인접한 실제 픽셀의 값을 사용하기도 한다.



이미지의 크기가 그대로 유지된다.

● 윈도우를 슬라이딩할 때 반드시 한 픽셀씩 슬라이딩 해야하는 것은 아니다. 가령 2칸씩 슬라이딩 할 수도 있다. 이 경우 이미지의 크기는 1/2로 줄어든다. 이렇게 슬라이딩하는 단위를 stride라고 부른다. 가로와 세로의 stride 값을 다르게 할 수도 있다.



가로/세로 stride 값이 2라면 이미지의 크기가 1/2로 줄어든다.

| 0 | 104 | 104 | 104 | 100 | 98 | |
|---|-----|-----|-----|-----|-----|---|
| 0 | 99 | 101 | 106 | 104 | 99 | |
| 0 | 101 | 98 | 104 | 102 | 100 | |
| 0 | 103 | 99 | 103 | 101 | 102 | P |
| 0 | 105 | 102 | 100 | 97 | 96 | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |

| 1/ | NA-tuis |
|--------|---------|
| Kernei | Matrix |

| 0 | -1 | 0 | | |
|----|----|----|--|--|
| -1 | 5 | -1 | | |
| 0 | -1 | 0 | | |

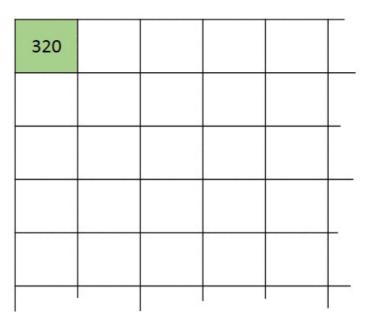


Image Matrix

$$0*0+0*-1+0*0$$

+0*-1+105*5+102*-1
+0*0+103*-1+99*0 = 320

Output Matrix

Convolution with horizontal and vertical strides = 1

Download and watch this GIF animation

| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | Kernel Matrix | | |
|---|-----|-----|-----|-----|-----|----|---------------|----|----|
| 0 | 105 | 102 | 100 | 97 | 96 | | 0 | -1 | 0 |
| 0 | 103 | 99 | 103 | 101 | 102 | 10 | -1 | 5 | -1 |
| 0 | 101 | 98 | 104 | 102 | 100 | 7 | 0 | -1 | 0 |
| 0 | 99 | 101 | 106 | 104 | 99 | - | | | |
| 0 | 104 | 104 | 104 | 100 | 98 | , | | | |
| | | | | | | | | | |

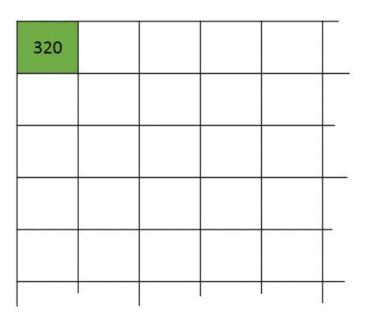


Image Matrix

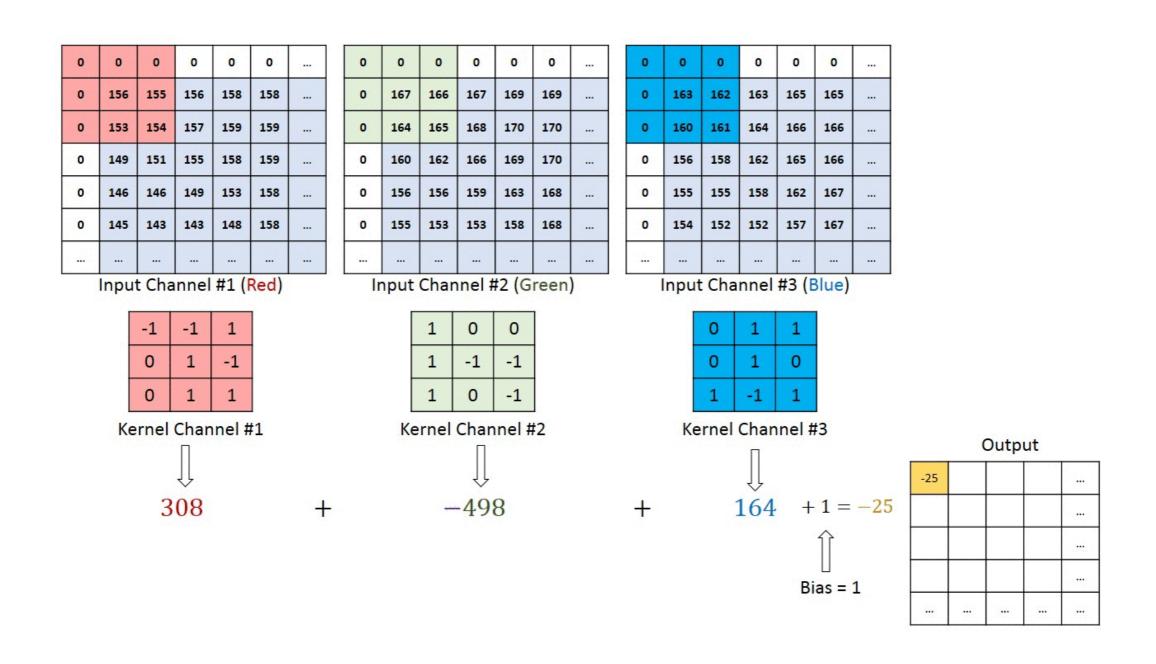
$$0*0+0*-1+0*0$$

+0*-1+105*5+102*-1
+0*0+103*-1+99*0 = 320

Output Matrix

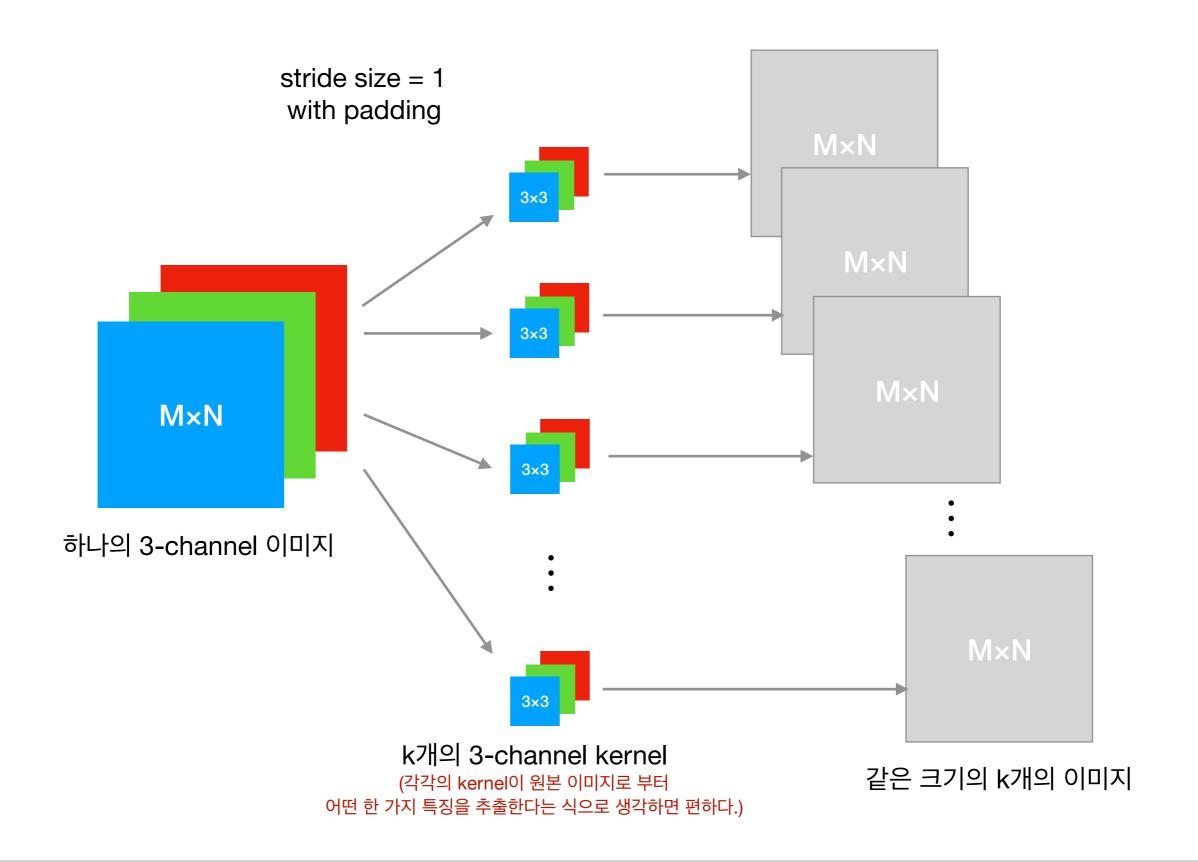
Convolution with horizontal and vertical strides = 2

Download and watch this GIF animation



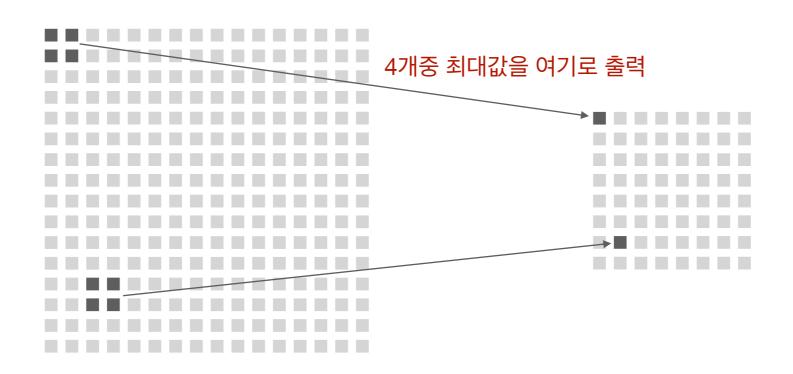
Download and watch this GIF animation

Single Convolution Layer



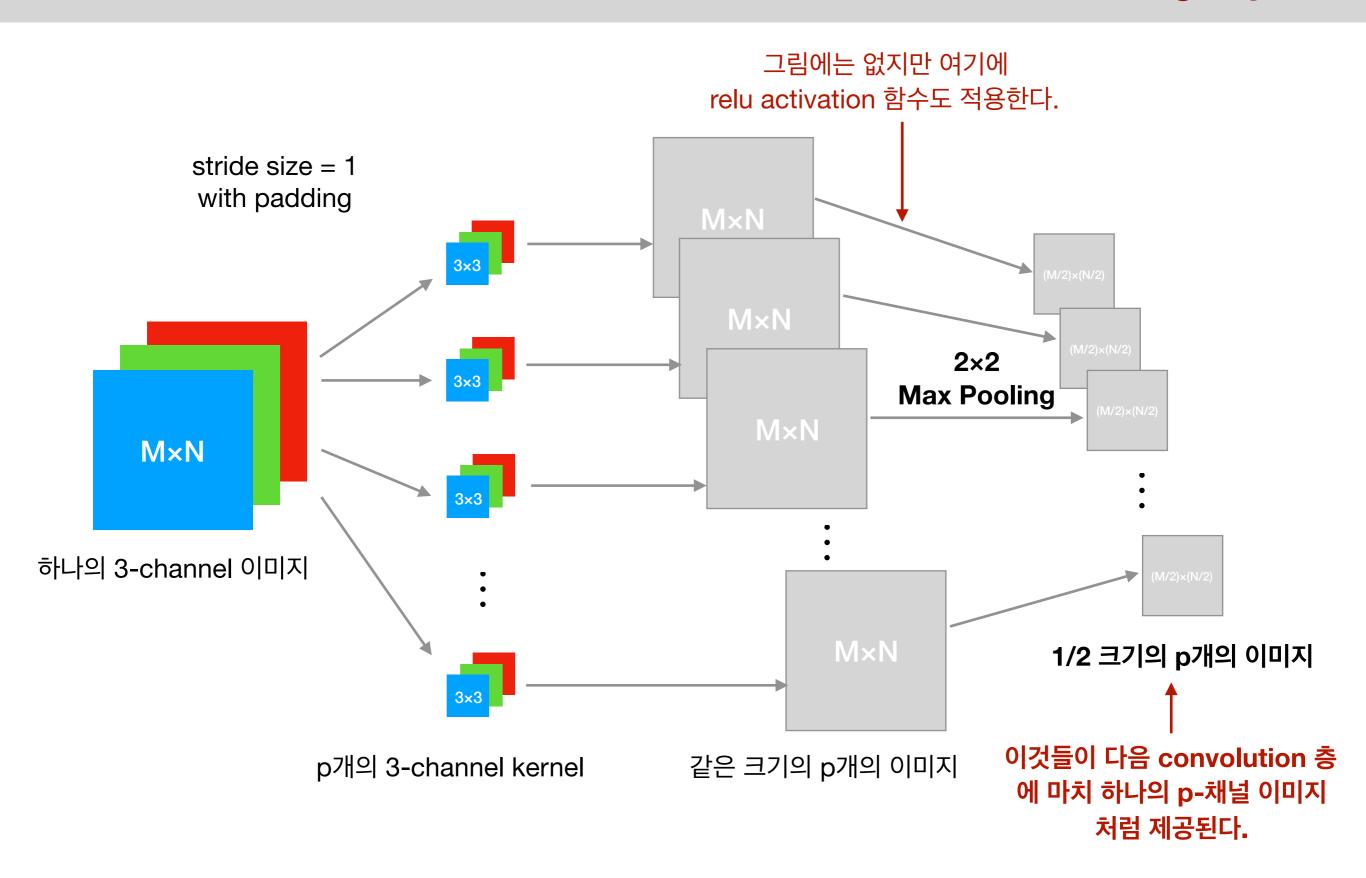
Max Pooling Layers

- ◎ 일반적으로 convolution layer에 뒤이어 pooling layer를 적용한다.
- ❷ Pooling layer의 역할은 convolution layer의 출력을 압축(혹은 단순화)하는 것이다.
- Pooling에는 max-pooling, L2-pooling 등이 있으며, max-pooling이 가장 흔하게 사용된다.
- ② 2×2 max pooling에서는 2×2 영역의 값 중에서 최대값을 선택한다.

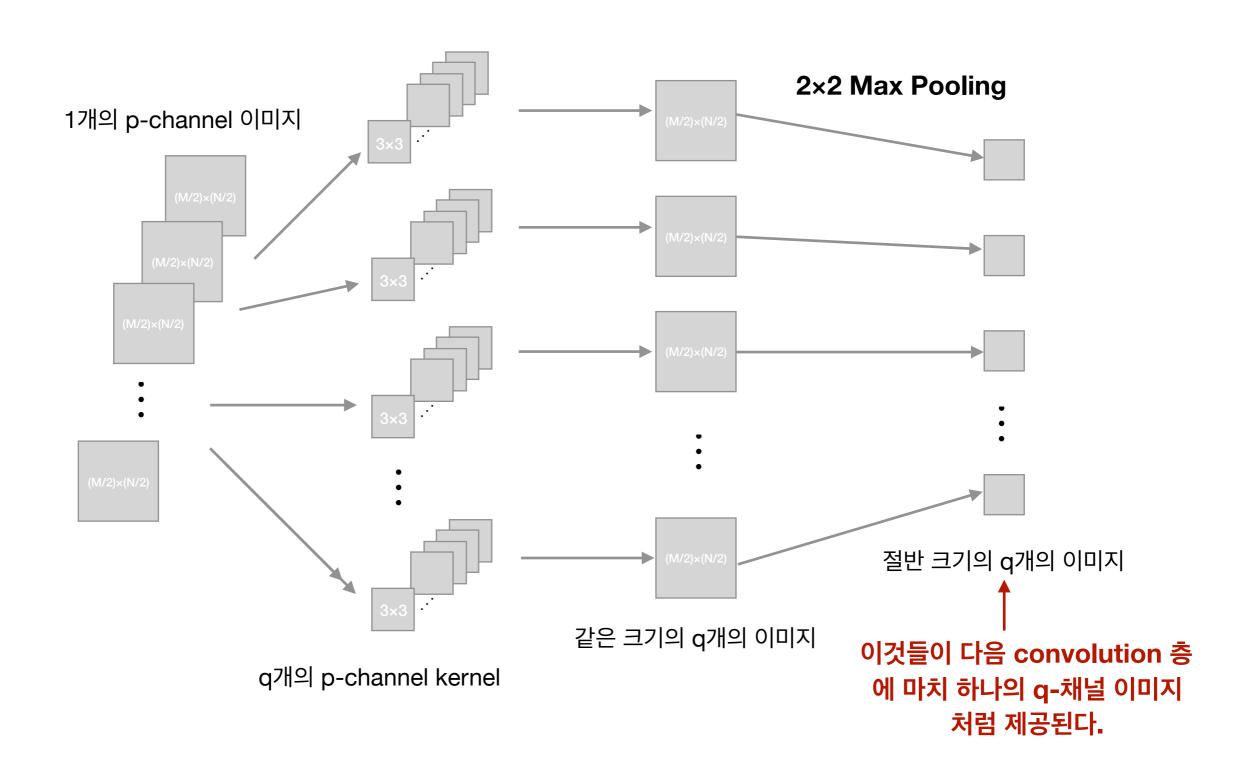


2×2 max pooling을 적용하면 이미지의 크기가 가로/세로 각각 반으로 줄어든다.

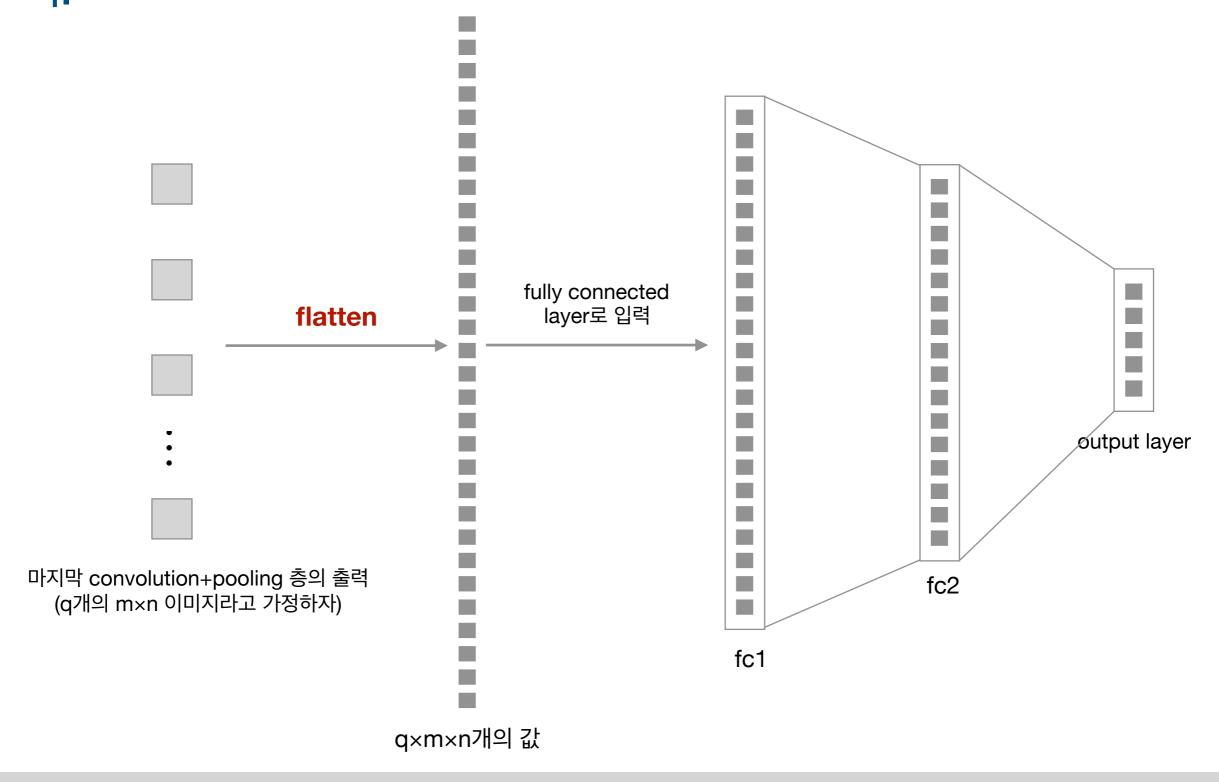
Convolution + Max Pooling Layer



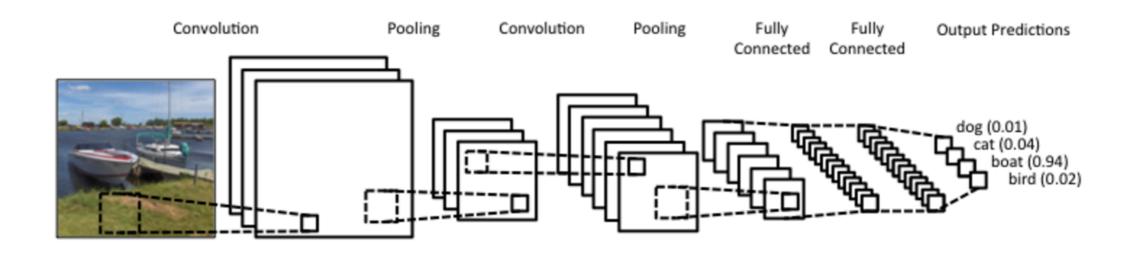
Next (Convolution + Pooling) Layer



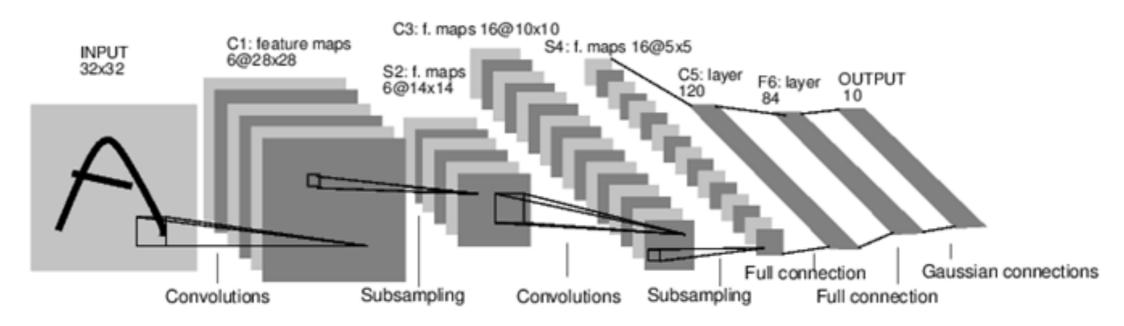
∅ 일반적으로 convolution + pooling 층들 뒤에 몇 개의 fully connected 층을 배치한다.



전형적인 CNN의 구조

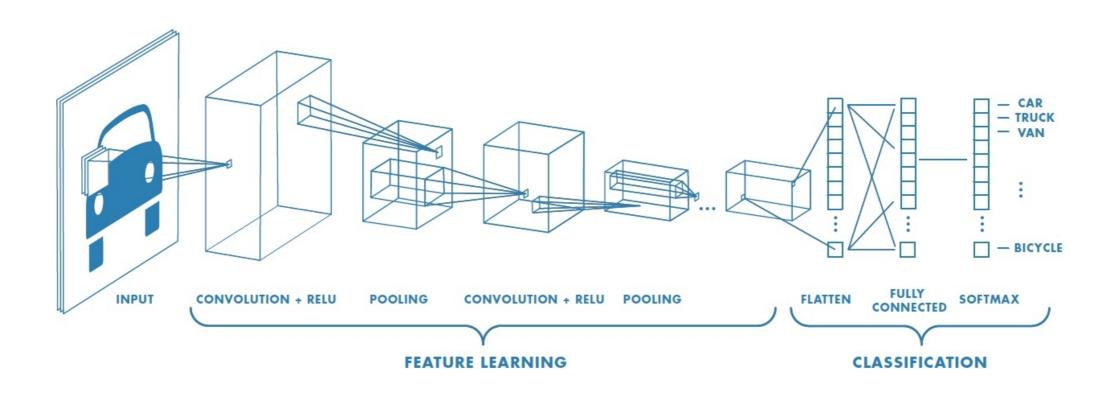


http://www.wildml.com/2015/11/understanding-convolutional-neural-networks-for-nlp/



A Full Convolutional Neural Network (LeNet)

https://adeshpande3.github.io/adeshpande3.github.io/A-Beginner%27s-Guide-To-Understanding-Convolutional-Neural-Networks/



https://www.mathworks.com/discovery/convolutional-neural-network.html

CNN 구현

- 3 convolution layers with 32, 64, and 128 filters each
- one fully-connected hidden layer of 512 nodes with dropout
- output layer with softmax activation function

```
import tensorflow as tf
from tensorflow import keras
from HandleInput import *
import numpy as np
def create_model():
    model = keras.Sequential([
        keras.layers.Conv2D(32, kernel_size=3, activation='relu',
                  padding='same', input_shape=(IMG_HEIGHT, IMG_WIDTH, NUM_CHANNEL)),
        keras.layers.MaxPool2D(pool_size=(2,2), strides=(2,2), padding='same'),
        keras.layers.Conv2D(64, kernel size=3, activation='relu', padding='same'),
        keras.layers.MaxPool2D(pool size=(2, 2), strides=(2, 2), padding='same'),
        keras.layers.Conv2D(128, kernel_size=3, activation='relu', padding='same'),
        keras.layers.MaxPool2D(pool size=(2, 2), strides=(2, 2), padding='same'),
        keras.layers.Flatten(),
        keras.layers.Dense(512, activation=tf.nn.relu),
        keras.layers.Dropout(0.2),
        keras.layers.Dense(NUM CLASS, activation=tf.nn.softmax)
    ])
   model.compile(optimizer=tf.train.AdamOptimizer(),
                  loss='sparse categorical crossentropy',
                  metrics=['accuracy'])
   model.summary()
    return model
```

```
def train_from_scratch():
    class_names = ['cat', 'cow', 'dog', 'pig', 'sheep']
    train_features, train_labels, test_features, test_labels = load_all_data()
    model = create_model()
    train(model, train_features, train_labels, test_features, test_labels)

    test_loss, test_acc = model.evaluate(test_features, test_labels)
    print('Test accuracy:', test_acc)

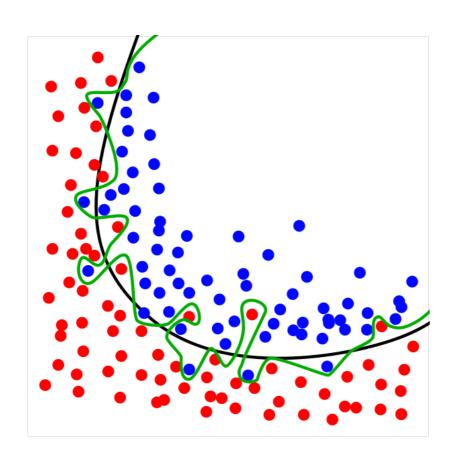
    predictions = model.predict(test_features)
    print(predictions[0])
    print(np.argmax(predictions[0]))
    print(test_labels[0])
```

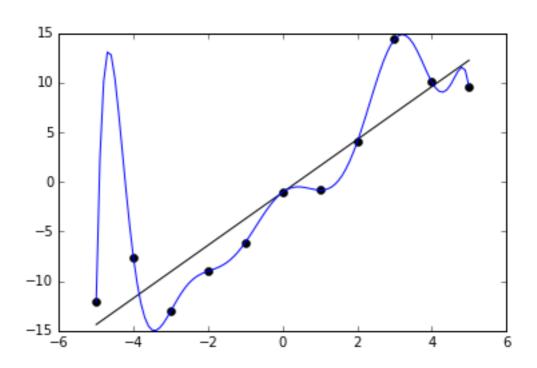
```
def load_weights_and_predict():
    model = create_model()
    model.load_weights('training_cnn/cp-0020.ckpt')

    my_test_img = load_image('test_image01.jpeg')
    my_test_img = np.reshape(my_test_img, [1, IMG_HEIGHT, IMG_WIDTH, 3])
    # my_test_img = (np.expand_dims(my_test_img, 0))
    print(my_test_img.shape)
    my_prediction = model.predict(my_test_img)
    print(my_prediction[0])
    print(np.argmax(my_prediction[0]))

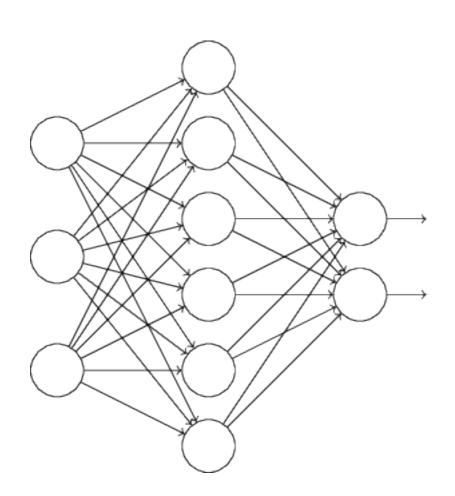
if __name__ == '__main__':
    train_from_scratch()
    # load weights and predict()
```

◎ Overfitting은 "특정한 데이터 집합에 지나치게 정확하게 맞춰짐으로써 오히려 새로운 추가 데이터에 잘 맞지 않게되고 따라서 예측력이 떨어지게 된 상태"를 의미한다.

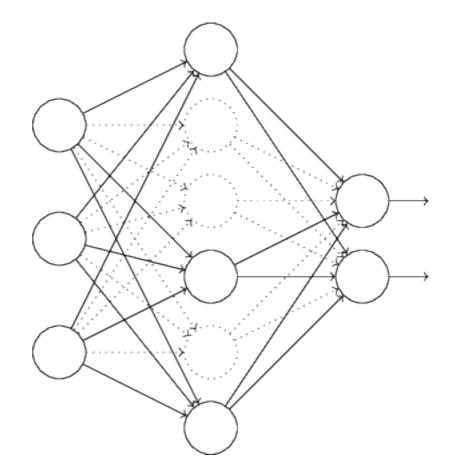




Dropout은 overfitting을 억제하기 위한 기법의 하나이다.

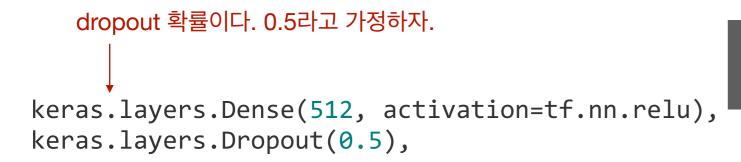


training batch마다 랜덤하게 일정한 비율의 노드를 네트워크에서 제거하고 training 한다. 보통 fully connected layer에 적용한다.



마치 여러 개의 신경망을 동시에 training하고 나중에 weight들을 평균하는 것과 유사한 효과를 얻는다.

Dropout Layer



▶ Dropout은 overfitting을 억제하기 위한 대표적인 기법들 중하나이다.

