

作者：  
李明明

此书关于

# 工作收获

工作中吸取的经验和教训

2020 年 12 月 1 日



# Dedication



# Contents

|                            |            |
|----------------------------|------------|
| <b>Dedication</b>          | <b>i</b>   |
| <b>Contents</b>            | <b>iii</b> |
| <b>第一章 日志</b>              | <b>1</b>   |
| 1.1 需求 . . . . .           | 1          |
| 1.2 错误信息 . . . . .         | 1          |
| 1.3 失实信息 . . . . .         | 1          |
| 1.4 量化工作 . . . . .         | 2          |
| 1.5 实践 . . . . .           | 2          |
| 1.6 简历 . . . . .           | 2          |
| 1.7 cover letter . . . . . | 2          |
| <b>第二章 积极性</b>             | <b>3</b>   |
| 2.1 担当 . . . . .           | 3          |



# 第一章 日志

## 1.1 需求

明确需求。

在做高清化的平台的过程中，根据原始图和高清图的对比，选用的VDSR 高清模型，然后经过调参依然未达到想要的效果，在加工间观察高清化流程和高清标准后，其实主要的功能是降噪，之后选用了降噪模型 AutoEncoder，才达到想要的效果，浪费的将近一个月的时间。

## 1.2 错误信息

程序难免会出错误，出现错误的那刻我们应该高兴，错误是使我们获取知识的一种深刻的方式，在错误中，我们竭尽全力会使用我们学习到的知识来排除错误。

出现错误，我们首先仔细的查看错误信息，去对错误的信息去进行理解，而不是把错误信息粘贴到浏览器去百度或者 google。

错误信息是最重要的信息，在你理解的情况下，它好似地图中的路标，你可以轻松的到达目的地。

## 1.3 失实信息

分公司回报的产量信息，是不是有前提的？当你要基于该信息做出决策的时候，务必要详细询问，确认信息是不是错误的或者失实的。

对于下属经常表达失实信息的，不要让下属下结论，而是让下属收集问题数据，自己整理得出结论。

## 1.4 量化工作

量化自己的工作或者努力。一方面可以让其他人看到结果，另一方面可以让自己看到进度，看到自己每天都在进步，进而提供自己的提升自己的动力。

## 1.5 实践

注重实践。用实践说话，道理我们很多人都懂，关键是能够做到的并不多。走马观花，容易磨掉我们的积极性，我们认为的简单其实不是我们认为的那样简单。



## 第二章 积极性

### 2.1 担当

在综合考虑的情况下，当重担落到自己肩上的时候，主动去承担，不要嫌麻烦找借口，不要和他人诉苦来表现自己的重要，只管去尽最大的努力去查阅资料，调试，测试，出结果。

我可以承受失败的结果，却无法接受畏惧失败而不开始的情绪。



## 第三章 求职

### 3.1 简历

以前工作的描述与目标职位越相关越好。jb 要求的硬技能和软技能尽可能表现出来说明你是和岗位匹配的，有时候离着比较远，那就用以前自己做过的某些事来证明我也是有这些软技能的。

### 3.2 cover letter

你为什么想做程序员，举些个以前你做的好的项目，你取得的一些成果，对你从事目标职位有什么帮助，再有提到你有工签。介绍完你的优势什么的，加一两句你为什么想加入公司（就是表现你对公司的了解和想加入的热忱之心）

