

10.10

None Leon

2021/1/25

1. 流感疫苗市场竞争非常激烈。相反的市场供给曲线是 $P = 2Q$ 。反向市场需求曲线为 $P = 100 - 2Q$ 。流感疫苗的边际外部效益是 $meb = 50 - Q$ 。

- 1) 流感疫苗的市场均衡量是多少？流感疫苗的有效数量是多少？
- 2) 计算由外部性引起的自重损失。
- 3) 假设政府对流感疫苗的生产提供每单位新元的补贴。为了达到有效的数量，补贴应该是多少？

solution:

正外部性——需求端

- 1) 竞争均衡

$$\begin{cases} \text{Private Demand: } p^{\text{private}} = 100 - 2Q \\ \text{supply: } p = 2Q \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} p^* = 50 \\ Q^* = 25 \end{cases}$$

社会最优:

$$\begin{cases} \text{social Demand: } p^{\text{social}} = 150 - 3Q \\ \text{supply: } P = 2Q \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} p^{**} = 60 \\ Q^{**} = 30 \end{cases}$$

- 2) 无畏损失:

$$\begin{aligned} \Delta SW &= sw^* - sw^{**} \\ &= \int_{30}^{25} [p^{\text{social}} - p^{\text{supply}}] dQ \\ &= \int_{30}^{25} (150 - 5Q) dQ \\ &= -62.5 \end{aligned}$$

- 3) 对产量进行生产补贴

$$\begin{cases} \text{Private Demand} &= p^{\text{private}} = 100 - 2Q \\ \text{supply: } &P + S = 2Q \end{cases}$$

$$\Rightarrow Q = 25 + \frac{5}{4} = Q^{**} = 30$$

$$\Rightarrow S = 20$$

其实亦可对消费者进行补贴

2. 在一个经济体中, 有两个家庭: A 和 B; 有两种商品, 表示为 x 和 y , 单位化商品 y 的价格为 $P_y = 1$; 有两个生产企业: X 和 Y, 它们分别生产 x 和 y , 企业需要的资本和劳动力要素 (K, L) 由两个家庭提供, 而两个家庭需要的商品 (x, y) 由两个企业提供。家庭 A 的效用函数为:

$$u(x_A, y_A) = 10x_A^{\frac{1}{3}}y_A^{\frac{1}{3}}$$

其消费约束为: $P_x x_A + y_A = PK_A + WL_A$, 其中, 商品 x 的价格为 P_x , 商品 y 的价格为 $P_y = 1$, 资本的价格为 R , 劳动力价格 (工资) 为 W 。这个消费约束表示, 家庭的资本 K_A 和劳动力 L_A 所获得的财富全部用于消费。家庭 B 的效用函数为:

$u(x_B, y_B) = 20x_B^{\frac{1}{4}}y_B^{\frac{1}{4}}$ 其消费约束为: $P_x x_B + y_B = PK_B + WL_B$, 其符号含义和约束如前。这两个家庭的资本和劳动力禀赋分别为 $L_A = 20$, $L_B = 10$, $K_A = 10$, $K_B = 20$ 企业 X 的生产函数为 $x = 10K_x^{\frac{1}{2}}L_x^{\frac{1}{2}}$, 企业 Y 的生产函数为 $y = 20K_y^{\frac{1}{2}}L_y^{\frac{1}{2}}$, 他们面对的资本和劳动力要素价格也都为 R 和 W 。

- (1) (10 分) 假设 $P_x, R, W, P_y = 1$ 给定, 求两个家庭的需求函数:
- (2) (10 分) 假设 $P_x, R, W, P_y = 1$ 给定, 求两个企业在产出 x 和 y 既定时的条件需求函数和商品 x 的价格 P_x (表示为要素价格的函数)。
- (3) (15 分) 求此完全竞争市场的一般均衡, 包括商品 x 的价格 P_x , 资本和劳动力价格 R, W , 家庭 A 的消费组合 x_A, y_A , 家庭 B 的消费组合 x_B, y_B , 企业 X 的生产要素分配 K_x, L_x , 企业 Y 的生产要素分配 K_y, L_y

solution:

1) 需求端:

$$\max: U_A = 10x_A^{\frac{1}{3}}y_A^{\frac{1}{3}} \text{ st: } P_x \cdot x_A + y_A = PK_A + WL_A$$

$$\max: U_B = 20x_B^{\frac{1}{4}}y_B^{\frac{1}{4}} \text{ st: } P_x \cdot x_B + y_B = P \cdot K_B + WL_B$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_A = \frac{5R + 10W}{P_x} \\ y_A = 5R + 10W \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_B = \frac{10R + 5W}{P_x} \\ y_B = 10R + 5W \end{cases}$$

$$\begin{array}{ll} \min: & R \cdot K_x + w \cdot L_x \\ \text{st:} & x = 10k_x^{\frac{1}{2}}L_x^{\frac{1}{2}} \end{array}$$

2) 生产端

成本最小化

$$\begin{array}{l} \min : R \cdot K_y + w \cdot L_y \\ \text{st: } y = 20K_y^{\frac{1}{2}}L_y^{\frac{1}{2}} \end{array}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} K_x = \frac{1}{10} \cdot \left(\frac{w}{R}\right)^{\frac{1}{2}} \cdot x \\ L_x = \frac{1}{10} \cdot \left(\frac{R}{w}\right)^{\frac{1}{2}} \cdot x \end{cases} \quad \begin{cases} K_y = \frac{1}{20} \cdot \left(\frac{w}{R}\right)^{\frac{1}{2}} \cdot y \\ L_y = \frac{1}{20} \left(\frac{R}{w}\right)^{\frac{1}{2}} \cdot y \end{cases}$$

$$\Rightarrow C_x = \frac{\sqrt{wR}}{5} \cdot x; \quad C_y = \frac{\sqrt{wR}}{10} \cdot y$$

完全竞争市场

$$P_x = MC_x = \frac{1}{6}\sqrt{wR}$$

$$P_y = MC_y = \frac{1}{10}\sqrt{wR}$$

3) 一般均衡:

$$p_x = 2, \quad p_y = 1 \quad (wR = 100)$$

产品市场 y 出清

$$\begin{cases} y = y_A + y_B = 15(w + R) \\ x = x_A + x_B = \frac{15}{2}(w + R) \end{cases} \Rightarrow y = 2x$$

要素市场出清:

$$\begin{cases} K = K_x + K_y = \left(\frac{w}{R}\right)^{\frac{1}{2}} \left(\frac{x}{10} + \frac{y}{20}\right) = 30 \\ L = L_x + L_y = \left(\frac{R}{w}\right)^{\frac{1}{2}} \left(\frac{x}{10} + \frac{y}{20}\right) = 30 \end{cases} \Rightarrow W = R$$

$$\Rightarrow W = R = 10$$

$$\Rightarrow x = 150 \quad ; \quad y = 300$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_A = 75 \\ y_A = 150 \end{cases} \quad \begin{cases} x_B = 75 \\ y_B = 150 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} K_x = 15 \\ L_x = 15 \end{cases} \quad \begin{cases} K_y = 15 \\ L_y = 15 \end{cases}$$

3、考虑如下博亦 G，分别求该博亦重复进行 1-3 次的子博亦精炼纳什均衡，折现因子为 1.

| | | 2 | |
|---|---|-------|-------|
| | | L | R |
| 1 | U | (3,3) | (1,4) |
| | D | (4,1) | (0,0) |

solution: 有限重复博弈: 单次博弈存在多个纳什均衡

1) 若该博弈只进行 1 次

纯策略 NE:

$$S_1^* = (U, R) = (1, 4)$$

$$S_2^* = (D, L) = (4, 1)$$

混合策略 NE:

$$\sigma_1^* = \left\{ \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right), \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right) \right\} = (2, 2)$$

2) 若该博弈进行 2 次

单阶段的 NE 重复 N 仍为有限重复博弈的 SPNE

$$\begin{pmatrix} (s_1^*, s_1^*) & (s_2^*, s_1^*) & (\sigma_1^*, s_1^*) \\ (s_1^*, s_2^*) & (s_2^*, s_2^*) & (\sigma_1^*, s_2^*) \\ (s_1^*, \sigma_1^*) & (s_2^*, \sigma_1^*) & (\sigma_1^*, \sigma_2^*) \end{pmatrix}$$

单阶段的非 NE 与 NE 的组合可能为有限重复博弈的 SPNE

但阶段帕累托最优的 (U,L) 达不到

两个阶段可能达到: 假设折现因子为 δ

第二阶段为最后阶段, 必选 NE, 第一阶段可能选 (U,L)

考虑如策略:

$$\text{若 } G_1 = (U, L), \text{ 则 } G_2 = S_1^*$$

若 $G_1 \neq (U, L)$, 则 $G_2 = \sigma_1^*$

若均衡不偏离 $(U, L) \rightarrow (U, R)$

$$\begin{cases} \pi_1 = 3 + \delta \\ \pi_2 = 3 + 4\delta \end{cases}$$

若 1 偏离, 第一阶段选 D:

$$(D, L) \rightarrow \sigma_1^*$$

$$\begin{cases} \pi_1 = 4 + 2\delta \\ \pi_2 = 1 + 2\delta \end{cases}$$

若 2 偏离, 第一阶段选 R

$$(U, R) \rightarrow \sigma_1^*$$

$$\begin{cases} \pi_1 = 1 + 2\delta \\ \pi_2 = 4 + 2\delta \end{cases}$$

不偏离的条件

$\left\{ \begin{array}{l} 3 + \delta > 4 + 2\delta \\ 3 + 4\delta > 4 + 2\delta \end{array} \right\} \rightarrow$ 不存在这样的 δ

\rightarrow 不存在非 NE 与 NE 组织形成的 SPNE

\Rightarrow 若数据差距不太大, 则存在这样的 SPNE

用两阶段不同的 NE 惩罚或奖励一阶段的合作

3) 若该博弈进行 3 次

单阶段的 NE 重复 N 次仍为有限重复博弈的 SPNE

27 种

单阶段的非 NE 与 NE 的组合可能为有限重复博弈的 SPNE

考虑一下策略: 冷酷策略

若不偏离: $(U, L) \rightarrow (U, R) \rightarrow (D, 2)$

$$\begin{cases} \pi_1 = 3 + \delta + 4\delta^2 \\ \pi_2 = 3 + 4\delta + \delta^2 \end{cases}$$

若 1 偏离: $(D, L) \rightarrow (U, R) \rightarrow (U, R)$

$$\begin{cases} \pi_1 = 4 + \delta + \delta^2 \\ \pi_2 = 1 + 4\delta + 4\delta^2 \end{cases}$$

若 2 偏离: $(U, R) \rightarrow (D, L) \rightarrow (D, L)$

均不偏离的条件为:

$$\begin{cases} \pi_1 = 1 + 4\delta + 4\delta^2 \\ \pi_2 = 4 + \delta + \delta^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3 + \delta + 4\delta^2 \geq 4 + \delta + \delta^2 \\ 3 + 4\delta + \delta^2 \geq 4 + \delta + \delta^2 \end{cases} \Rightarrow \delta \geq \frac{\sqrt{3}}{3}$$

\Rightarrow 若 $\delta \geq \frac{\sqrt{3}}{3}$, 则该策略为 SPNE

g 该策略的含义:

若一阶段合作达到帕累托达到最优, 则二、三阶段分别用 $(U, R), (D, L)$ 奖励 2, 1

若一阶段有人偏离, 则对方会一直选择对自己有利的策略, 以此惩罚偏离后, 列如

若 2 偏离, 则 1 在二, 三阶段一直选 D, 这使 2 选 K, 此时 $(D, L) = (4, 1)$