README.md 3/29/2019

Lab1实验报告

赵铭南 161271033

一、完成的功能

- 词法分析:
 - 。 能够查出C-源代码中词法未定义的字符以及任何不符合词法单元定义的字符:
 - 。 识别合法的八进制, 如035、072;
 - 。 识别合法的十六进制数,如0x23、0X4a;
 - 。 识别合法的指数形式的浮点数,如1.2、.2、1.2e+4;
- 语法分析:
 - 。 能够查出C--源代码中的语法错误;
- 没有词法和语错误的情况,则打印语法树

二、实现方法

• 词法分析:

Flex每成功识别一个词法单元就会调用create_newnode()为该词法单元创建一个语法树中的节点,然后返回相应的标识符,节点数据结构为:

```
struct treenode{
    int type;
    char* name;
    int lineno;
    char* value;
    struct treenode* child;
    struct treenode* sibling;
};

struct treenode* sibling;
};
```

对于ID,直接将识别的字符串存放在value中;对于INT、FLOAT的值的处理,先将识别的字符串通过函数(八进制:otoi(),十六进制:htoi(),浮点数:atof())转化成相应格式的数字,然后以字符串的形式存放在value中:

README.md 3/29/2019

```
sprintf(yylval.node->value,"%d",otoi(yytext)); return INT;}
{hexinteger} {yylval.node=create_newnode(0,"INT",yylineno,"");
sprintf(yylval.node->value,"%d",htoi(yytext)); return INT;}
{float} {yylval.node=create_newnode(0,"FLOAT",yylineno,"");
sprintf(yylval.node->value,"%f",atof(yytext)); return FLOAT;}
```

对于其他合法的字符,直接创建节点,比如:

```
"=" {yylval.node=create_newnode(0,"ASSIGNOP",yylineno,yytext);
return ASSIGNOP;}
```

对于词法未定义的字符以及任何不符合词法单元定义的字符,直接报错:

```
. {allright=0; printf("Error type A at line %d: Mysterious
character \'%s\'.\n",yylineno,yytext);}
```

• 语法分析:

每分析完一个产生式就调用create_newnode()给产生式左侧的起始符号创建一个语法树中的节点,并将产生式右侧的符号对于的节点组织在该新节点下(将第一个节点用insert_child()接在新节点下,之后的节点用insert_sibling()接在前一个节点后),如:

```
Def : Specifier DecList SEMI{
    $$=create_newnode(1,"Def",@$.first_line,"");
    insert_child($$,$1);
    insert_sibling($1,$2);
    insert_sibling($2,$3);
}
;
```

如果产生语法错误,直接调用yyerror()输出错误信息。

三、编译运行方法

编译:

进入目录./Code,终端下输入: make,或:

```
flex lexical.l
bison -d syntax.y
gcc tree.c syntax.tab.c main.c -lfl -ly -o parser
```

• 运行:

README.md 3/29/2019

终端下输入: ./parser [filename]

四、实验总结

实验一完成了编译器的词法分析与语法分析的基础功能,熟悉了利用Flex和Bison进行词法分析与语法分析,同时加深了对编译原理中词法分析与语法分析过程的理解。