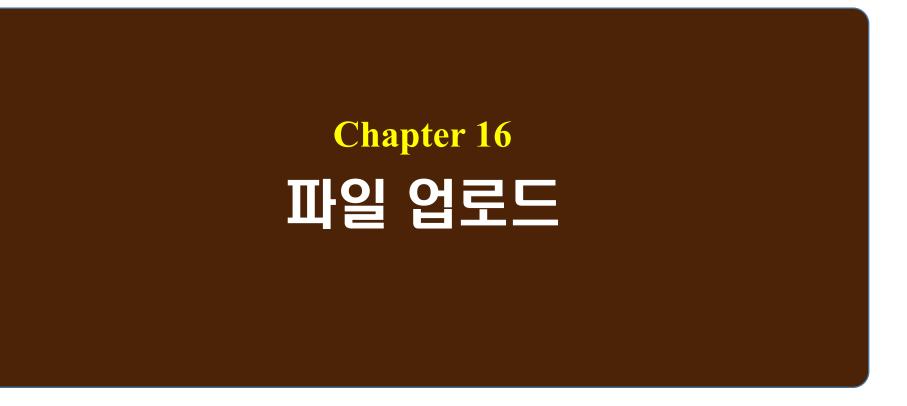
Servlet/JSP 프로그래밍



■ 파일 업로드 라이브러리

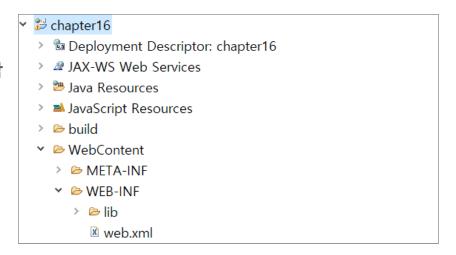
- servlet과 JSP에서는 주로 오픈 소스 라이브러리를 사용해 파일의 업로드를 구현하고 있음
 - ▶ Java는 기본적으로 파일 업로드 기능을 제공하고 있지 않음
- 주요 사용 라이브러리의 종류
 - ▶ commons-fileupload 라이브러리
 - Apache Commons Library에서 제공하는 파일 업로드 라이브러리
 - ▶ cos(Com Oreilly Servlet) 라이브러리
 - http://www.servlets.com에서 제공하는 파일 업로드 라이브러리

■ 업로드 구현 방법

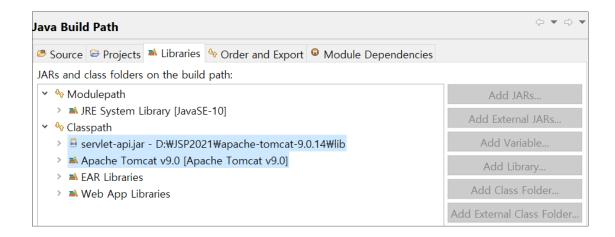
- 대부분의 어플리케이션에서는 업로드된 파일을 별도의 폴더(디렉터리)에 저장함
 - ▶ 데이터베이스 내에 파일을 저장하지 않고 서버 내 특정 폴더에 업로드된 파일들을 유지함
 - ▶ 개발자는 업로드된 파일들이 유지되는 폴더를 생성하고 라이브러리를 사용해 업로드를 구현함
- 파일에 대한 정보만을 데이터베이스에 저장함
 - ▶ 파일의 이름, 크기, 종류 등의 정보만 데이터베이스에 저장함
 - ▶ 데이터베이스 내의 파일 정보와 폴더 내의 실제 파일과 매핑하여 파일을 관리함
- 업로드되는 파일들이 유지되는 위치
 - ▶ 일반적으로 해당 어플리케이션의 루트(/)에 폴더를 생성하여 사용
 - ▶ 모든 어플리케이션마다 별도의 폴더를 생성해 사용

■ 프로젝트 생성

- 프로젝트 이름 : chapter 16
 - ▶ webxml 파일은 반드시 생성해야 함



• servlet-api 라이브러리 추가



■ 업로드 파일이 유지되는 폴더 생성

- 업로드 되는 파일들이 유지되는 폴더는 해당 어플리케이션의 루트에 생성해 사용함
 - ▶ 개발 환경인 이클립스에서 생성하는 것이 아니라 어플리케이션의 루트에 직접 생성해야 함
- 어플리케이션의 루트를 구하는 방법
 - ▶ qetRealPth() 메서드를 사용하면 해당 어플리케이션 루트의 절대 경로를 구할 수 있음
 - ▶ 어플리케이션 루트에 파일이 업로드 되는 폴더를 생성함

```
1 <%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
2    pageEncoding="UTF-8"%>
3  <%
4    ServletContext context = getServletContext();
5    String realPath = context.getRealPath("/");
6    out.println(realPath);
7    %>
```

 \leftarrow \rightarrow \mathbf{C} (i) localhost:8080/chapter16/realPath.jsp

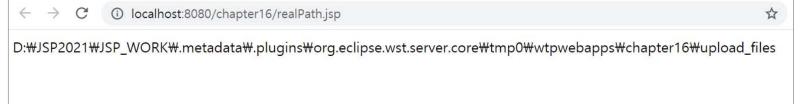
 $D: \#JSP2021 \#JSP_WORK \#.metadata \#.plugins \#org.eclipse.wst.server.core \#tmp0 \#wtpwebapps \#chapter 16 \#tmp0 \#chapter 16 \#tmp$

• 업로드 되는 파일들이 저장되는 폴더의 이름을 [uploaded_files]로 지정하는 경우



• uploaded_files 폴더의 절대 경로를 구하는 방법

```
1 <%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
2    pageEncoding="UTF-8"%>
3    <%
4    ServletContext context = getServletContext();
5    String realPath = context.getRealPath("upload_files");
6    out.println(realPath);
7    %>
```



commons fileupload 라이브러리

■ 다운로드

• https://commons.apache.org/index.html에서 다운로드



• 문서 중앙의 [FileUpload] 구성요소를 선택

FileUpload	File upload capability for your servlets and web applications.	maven-central v1.4	2019-01- 16
Functor	A functor is a function that can be manipulated as an object, or an object representing a single, generic function.	1.0	2011-??
Geometry	Space and coordinates.	maven-central v1.0-beta1	2020-07- 19
Imaging (previously called Sanselan)	A pure-Java image library.	maven-central v1.0-alpha2	2020-08-

• Full Releases에서 FileUpload 1.4를 선택

Full Releases

FileUpload 1.4 - 23 December 2018

• Download the binary and source distributions from a mirror site here

FileUpload 1.3.3 - 13 June 2017

. Download the binary and source distributions from a mirror site here

• 바이너리 zip 버전 파일을 시스템의 임의의 위치에 다운로드

Apache Commons FileUpload 1.4 (requires Java 1.6 or later)

Binaries

commons-fileupload-1.4-bin.tar.gz	sha256	pgp
commons-fileupload-1.4-bin.zip	sha256	pgp

• commons-fileupload-1.4.jar 파일을 복사하여 이클립스 프로젝트의 lib 폴더에 저장

apidocs	⊘	파일 폴더
site	\odot	파일 폴더
commons-fileupload-1.4	\odot	ALZip JAR File
commons-fileupload-1.4-javadoc	\odot	ALZip JAR File
💆 commons-fileupload-1.4-sources	\odot	ALZip JAR File
commons-fileupload-1.4-tests	\odot	ALZip JAR File
commons-fileupload-1.4-test-sources	\odot	ALZip JAR File
LICENSE	\odot	텍스트 문서
NOTICE	\odot	텍스트 문서
RELEASE-NOTES	\odot	텍스트 문서

~		chapter16
	>	🛅 Deployment Descriptor: chapter16
	>	
	>	🥦 Java Resources
	>	■ JavaScript Resources
	>	■ Referenced Libraries
	>	➢ build
	*	➢ WebContent
		> META-INF
		✓ ► WEB-INF
		✓ Ib
		🗐 commons-fileupload-1.4.jar
		🗐 mysql-connector-java-8.0.22.jar
		web.xml web.xml
		■ realPath.jsp

• 문서 중앙의 [IO] 구성요소를 선택

Ю	Collection of I/O utilities.	maven-central v2.8.0	2020- 09-05
JCI	Java Compiler Interface	maven-central v1.1	2013- 10-14

• 바이너리 zip 버전 파일을 시스템의 임의의 위치에 다운로드

Releases

Commons IO 2.8.0 (requires Java 8)

Commons IO 2.8.0 requires a minimum of Java 8 - Download now!

View the Release Notes and Javadoc API documents

Apache Commons IO 2.8.0 (requires Java 8)

Binaries

	commons-io-2.8.0-bin.tar.gz	sha512	pgp	
	commons-io-2.8.0-bin.zip	sha512	pgp	

• commons-io-2.8.0.jar 파일을 복사하여 이클립스 프로젝트의 lib 폴더에 저장

docs	\odot	파일 폴더
commons-io-2.8.0	\odot	ALZip JAR File
commons-io-2.8.0-javadoc	\odot	ALZip JAR File
commons-io-2.8.0-sources	\odot	ALZip JAR File
commons-io-2.8.0-tests	\odot	ALZip JAR File
commons-io-2.8.0-test-sources	\odot	ALZip JAR File
LICENSE	\odot	텍스트 문서
NOTICE	\odot	텍스트 문서
RELEASE-NOTES	\odot	텍스트 문서

٧	2 -J	[⊎] chapter16			
	>	🕨 🛅 Deployment Desc	riptor: chapter16		
	>	JAX-WS Web Sen	vices		
	>	> 踏 Java Resources			
	>	JavaScript Resour	ces		
	>	Referenced Librar	ies		
	>	> 📂 build			
	~	✓ № WebContent			
		> META-INF			
		✓			
		🕶 🗁 lib			
		🗐 commor	s-fileupload-1.4.jar		
		🗐 commor	s-io-2.8.0.jar		
		🗐 mysql-co	nnector-java-8.0.22.jar	ır	
		web.xml			
		🖹 realPath.jsp			

파일 업로드를 위한 〈form〉 요소 지정

■ 〈FORM〉 태그를 이용한 파일 입력 양식 작성 시 유의 사항

- action 속성
 - ▶ 반드시 POST 방식이어야 함
- enctype 속성
 - ▶ 반드시 multipart/form-data 방식으로 지정해야 함
 - ▶ 지정하지 않거나 application/x-www-form-urlencoded으로 지정하면 파일 전송이 불가능함

• [사용예]

<form action="commonFileUpload.jsp" method="post" enctype="multipart/form-data">

파일 업로드에 사용되는 클래스

■ DiskFileItemFactory 클래스

- 업로드된 파일을 저장할 폴더와 관련된 클래스
 - ▶ 파일의 크기와 파일의 저장 위치를 지정하는 메서드를 제공

• 주요 메서드

메서드	설명
setSizeThreshold(int)	- 메모리에 저장할 수 있는 최대 크기를 바이트 단위로 지정 - 기본 값은 10KB임 - 지정된 크기 이상의 파일은 setRepositoy()에서 지정하는 위치를 임시 공간으로 사용
setRepositoy(File)	- setSizeThreshold()가 지정한 크기 이상의 파일이 업로드된 경우 사용할 임시 위치를 File 객체로 지정 - 지정하지 않을 경우 시스템이 사용하는 임시 디렉터리를 사용 - 임시 파일로 저장되었던 파일은 이후에 FileItem의 write()메서드를 통해 실제 파일로 변경됨

파일 업로드에 사용되는 클래스

■ ServletFileUpload 클래스

- HttpServletRequest 객체에서 multipart/form-data형식으로 넘어온 데이터를 다루기 쉽게 변환
- 주요 메서드

메서드	설명
parseRequest(request)	- multipart/form-data형식으로 넘어온 데이터를 FileItem형식으로 변환
setSizeMax(int)	- 업로드 할 수 있는 전체 파일의 최대 용량을 바이트 단위로 지정 - 무한대일 경우 -1로 지정
setFileSizeMax(int)	- 파일 개별 단위로 업로드 할 수 있는 최대 용량을 바이트 단위로 지정 - 무한대일 경우 -1로 지정

파일 업로드에 사용되는 클래스

■ FileItem 클래스

• multipart/form-data로 전송된 파라미터 또는 파일 정보를 처리하는 클래스

• 주요 메서드

메서드	반환타입	설명
isFormField()	boolean	파일이 아닌 일반적인 입력 파라미터일 경우 true를 리턴
getFieldName()	string	파라미터 이름을 반환
getString()	string	기본 캐릭터 셋을 사용하여 파라미터의 값을 반환
getString(String encoding)	string	지정한 인코딩을 사용하여 파라미터의 값을 반환
getName()	string	업로드 한 파일의 이름을 반환
getSize()	long	업로드한 파일의 크기를 바환
write(File file)	void	업로드 한 파일을 file이 나타내는 파일로 저장
delete()	void	임시 파일이 저장된 메모리를 반환, 임시 폴더의 파일을 제거

```
1 <% page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
3 <!DOCTYPE html>
40<html>
5°<head>
    <meta charset="UTF-8">
7 </head>
89 < body>
    <form action="commonFileUpProc.jsp" method="post" enctype="multipart/form-data">
9⊜
       10∘
11⊝
          12
            제 목
            <input type="text" name="userTitle">
13
14
          15⊜
          >
16
            파 일1
            <input type="file" size=60 name="userFile1">
17
18
          19∘
         20
            파 일2
21
            <input type="file" size=60 name="userFile2">
22
          23⊖
            <input type="submit" value=" 얼로드" >
24
25
          26
       27
    </form>
28 </body>
29 </html>
                                                             18
```

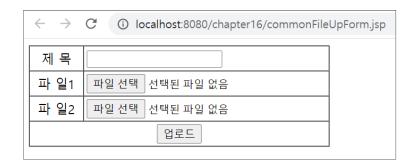
```
1 
1 
page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
      pageEncoding="UTF-8"%>
 3 <%@ page import="java.io.File" %>
 4 <%@ page import="java.util.List" %>
 5 <% page import="org.apache.commons.fileupload.FileItem" %>
 6 < maintain a page import="org.apache.commons.fileupload.disk.DiskFileItemFactory" %>
 7 <% page import="org.apache.commons.fileupload.servlet.ServletFileUpload" %>
 89<%
      request.setCharacterEncoding("utf-8");
10
      //uploaded files 폴더에 대한 절대경로를 추출
11
      String realFolder = getServletContext().getRealPath("uploaded files");
12
13
14
      //DiskFileItemFactory 객체 생성
      DiskFileItemFactory factory = new DiskFileItemFactory();
15
16
17
      //메모리에 저장할 수 있는 임시 파일의 크기를 1MByte로 지정
      //생략가능(기본값이 10K로 지정됨)
18
19
      factory.setSizeThreshold(1024*1024);
20
21
      //임시파일이 setSizeThreshold에서 지정한 1MByte이상일 경우 임시위치를 지정
22
      //생략가능 (시스템 기본 임시폴더를 사용 )
      File currentDirPath = new File(realFolder);
23
      factory.setRepository(currentDirPath);
24
25
      //ServletFileUpload 객체를 생성
26
      //ServletFileUpload 객체로 다루는 파일의 파일의 한글이름 인코딩
27
28
      ServletFileUpload upload = new ServletFileUpload(factory);
      upload.setHeaderEncoding("utf-8");
29
                                                                                          19
```

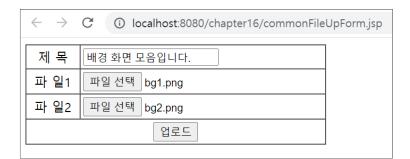
```
30
      try {
31
32
          // multipart/form-data 형식으로 전달된 모든 데이터를 리스트에 저장
33
          List<FileItem> items = upload.parseRequest(request);
34
35
36
37
          for (int i = 0; i < items.size(); i++) {</pre>
38
39
              //fileItem 리스트로부터 순차적으로 데이터를 추출
              FileItem fileItem = (FileItem) items.get(i);
40
41
              if (fileItem.isFormField()) {
42
                  // 데이터가 파일이 아닐 경우 파라미터의 이름과 값을 출력(인코딩 포함)
43
                  out.println(fileItem.getFieldName() + "=" + fileItem.getString("utf-8") + "<br>>");
44
45
              } else {
46
47
48
                  //데이터가 파일을 경우 처리
49
                  if (fileItem.getSize() > 0) {
50
51
                      // 파일의 이름을 추출하고 출력
52
                      String fileName = (String) fileItem.getName();
                      out.println("fileName : " + fileName+ "<br>");
53
54
                      // 파일의 실제 저장 위치를 지정하고 출력
55
                      String DirAndFilename = realFolder + "\\" + fileName;
                      out.println("DirAndFilename : " + DirAndFilename + "<br>");
56
                                                                                               20
```

```
57
                      // 파일을 uploaded files 폴더에 저장
58
59
                      File uploadFile = new File(DirAndFilename);
                      fileItem.write(uploadFile);
60
61
                      //파일의 크기 출력
62
                      out.println("파일크기:" + fileItem.getSize() + "bytes" + "<br><");
63
64
65
66
67
68
69
70
      } catch (Exception e) {
71
          e.printStackTrace();
72
73
74
       }
75
76 %>
```

파일 업로드 실습

commonFileUpProc.jsp







userTitle=배경 화면 모음입니다.

fileName: bg1.png

 $Dir And Filename: D: \#JSP2021 \#JSP_WORK \#. metadata \#. plugins \# org. eclipse. wst. server. core \# tmp0 \# wtpwebapps \# chapter 16 \# uploaded_files \# bg1.png$

파일크기:14789bytes

fileName: bg2.png

 $Dir And Filename: D: \#JSP2021 \#JSP_WORK \#. metadata \#.plugins \# org.eclipse. wst. server. core \# tmp0 \# wtpwebapps \# chapter 16 \# uploaded_files \# bg2.png$

파일크기:427658bytes

로컬 디스크 (D:) > JSP2021 > JSP_WORK > .metadata > .plugins > org.eclipse.wst.server.core > tmp0 > wtpwebapps > chapter16 > uploaded_files





bg2

cos 라이브러리

COS 라이브러리의 개요

■ COS 라이브러리의 개요

- MultipartRequest 클래스를 사용해 파일 업로드를 수행
 - ▶ 클라이언트로부터 전달되는 파일은 물론 일반 파라미터(텍스트 데이터를 가진)도 MultipartRequest 객체로 처리함
 - request 객체가 아님

_

- 동일한 파일 이름 처리에 용이
 - ▶ 서버에 같은 이름의 파일이 이미 존재할 경우, 새로 업로드되는 파일에 숫자를 추가해 업로드함
 - ▶ 한글 파일 이름 처리가 쉬움
- 파일이 업로드 되는 시점
 - ▶ MultipartRequest 객체가 생성되는 순간 파일 업로드가 발생함

COS 라이브러리의 개요

cos 라이브러리 다운로드

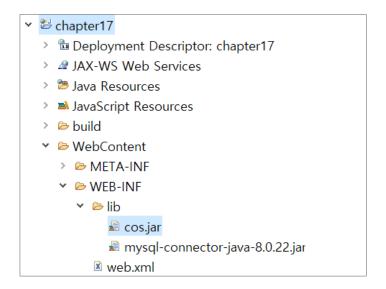
- 다운로드
 - ▶ http://www.servlets.com/cos에서 다운로드
 - ▶ 사이트 하단의 cos-20.08.zip 파일을 임의의 위치에 다운로드
 - 다운 받은 파일을 압축 해제



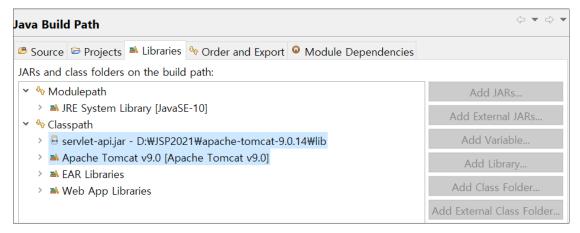
COS 라이브러리의 개요

■ 프로젝트 생성

- 프로젝트 이름 : chapter 17
 - ▶ web.xml 파일은 반드시 생성해야 함
- 다운 받은 cos-20.08.zip 파일을 압축 해제
 - ▶ lib 폴더의 cos.jar 파일을 WebContent/WEB-INF/lib에 복사



• servlet-api 라이브러리 추가



MultipartRequest 클래스

■ MultipartRequest 클래스의 생성자

연번	생 성 자
1	MultipartRequest(javax.servlet.http.HttpServletRequest request, java.lang.String saveDirectory)
2	MultipartRequest(javax.servlet.http.HttpServletRequest request, java.lang.String saveDirectory, int maxPostSize)
3	MultipartRequest(javax.servlet.http.HttpServletRequest request, java.lang.String saveDirectory, int maxPostSize, FileRenamePolicy policy)
4	MultipartRequest(javax.servlet.http.HttpServletRequest request, java.lang.String saveDirectory, int maxPostSize, java.lang.String encoding)
5	MultipartRequest(javax.servlet.http.HttpServletRequest request, java.lang.String saveDirectory, int maxPostSize, java.lang.String encoding, FileRenamePolicy policy)
6	MultipartRequest(javax.servlet.http.HttpServletRequest request, java.lang.String saveDirectory, java.lang.String encoding)
7	MultipartRequest(javax.servlet.ServletRequest request, java.lang.String saveDirectory)
8	MultipartRequest(javax.servlet.ServletRequest request, java.lang.String saveDirectory, int maxPostSize)

MultipartRequest 클래스

인자	설명		
request	MultipartRequest 클래스와 연결되는 request 기본 객체 (클라이언트에서 전달되는 request 객체)		
saveDirectory	업로드 되는 파일이 저장되는 서버 내의 폴더 (어플리케이션의 루트에 생성되어 있어야 함)		
maxPostSize	POST 방식으로 업로드되는 파일의 최대 크기를 바이트 단위로 지정 (지정된 크기를 초과한 파일을 업로드할 경우 IOException가 발생)		
encoding	업로드되는 파일의 이름에 대한 문자 집합을 지정 (파일의 이름이 한글인 경우 반드시 'UTF-8'을 사용해야 함)		
policy	업로드하고자 하는 파일과 동일한 이름을 가진 파일이 서버에 이미 존재할 경우, 업로드되는 파일의 이름을 변경하여 서버에 저장 동일한 이름의 파일이 존재할 경우 업로드되는 파일의 이름 뒤에 숫자를 붙여 서버에 저장 (사용하지 않을 경우 서버에 존재하는 중복된 이름의 파일은 업로드되는 새로운 파일로 대체됨)		

■ MultipartRequest 클래스의 주요 메서드

메서드	반환 타입	설명
getFileNames()	Enumeration	파일 입력 양식의 이름을 Enumeration 형식으로 반환
getContentType(String name)	String	업로드되는 파일의 형식의 MIME 타입을 반환
getFile(String name)	File	업로드되는 파일의 File 객체를 반환
getOriginalFileName(String name)	String	업로드되는 파일의 이름을 반환
getFilesystemName(String name)	String	업로드되어 서버에 저장되는 파일의 이름을 반환
getParameter(String name)	String	MultipartRequest 객체로부터 전달된 데이터를 반환

getFileNames()

- 〈FORM〉내에 존재하는 FILE 입력 양식의 이름을 Enumeration 형식으로 반환
 - ▶ 예를 들어, 입력 양식이 <INPUT TYPE=FILE NAME='userfile'>로 지정된 경우 userfile이 반환
 - 파일을 업로드하지 않은 경우 비어있는 Enumeration 객체를 반환

getContentType(String name)

- 업로드하고자 하는 파일 형식의 MIME 타입을 반환
 - ▶ 예를 들어, EXE 파일을 업로드할 경우 application/octet-stream을 반환
 - 파일을 업로드하지 않은 경우 null을 반환

getFile(String name)

- 업로드되는 파일의 File 객체를 반환
 - ▶ 이 객체로부터 파일의 크기와 같은 정보를 얻을 수 있음
 - _ 파일을 업로드하지 않은 경우 null을 반환

- getOriginalFileName(String name)
 - 업로드되는 파일의 이름을 반환
 - ▶ 파일을 업로드하지 않은 경우 null을 반환
- getFilesystemName(String name)
 - 업로드되어 서버에 저장되는 파일의 이름을 반환
 - ▶ FileRenamePolicy를 사용해 중복되는 파일을 처리할 경우, 변경된 파일의 이름을 반환
 - 만일, 파일을 업로드하지 않은 경우 null을 반환
 - [예] happy.txt라는 파일이 업로드되어 있는 상황에서 happy.txt라는 파일을 다시 업로드할 경우
 - ▶ 업로드되는 파일의 이름은 happy1.txt로 변경
 - getOriginalFileName()은 happy.txt을 반환하고, getFilesystemName()는 happy1.txt를 반환

getParameter(String name)

- MultipartRequest 객체로부터 전달된 파라미터를 반환
 - ▶ application/x-www-form- urlencoded 인코딩 방식을 사용할 경우
 - request 기본 객체의 getParameter() 메소드를 적용해 전달된 파라미터를 추출함
 - ▶ multipart/form-data 인코딩 방식과 COS 라이브러리를 사용할 경우
 - request 기본 객체가 아닌 MultipartRequest 객체를 사용해야 함
- 파라미터 name을 추출해 myname 변수에 저장하는 예
 - ▶ application/x-www-form-urlencoded 인코딩을 사용하는 경우

String myname = request.getParameter("name")

▶ multipart/form-data 인코딩과 COS 라이브러리를 사용하는 경우

MultipartRequest multi = new MultipartRequest(....); String myname = multi.getParameter("name")

파일 업로드 실습

• 파일 업로드 폴더 (uploaded_files) 생성



```
1 < n page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
3 <!DOCTYPE html>
40<html>
50 < head>
    <meta charset="UTF-8">
7 </head>
89 < body>
    <form action="cosFileUpProc.jsp" method="post" enctype="multipart/form-data">
       10∘
11⊖
          >
            제 목
12
            <input type="text" name="userTitle">
13
         14
15∘
         파 일1
16
17
            <input type="file" size=60 name="userFile1">
18
         19∘
         파 일2
20
21
            <input type="file" size=60 name="userFile2">
22
         23⊜
            <input type="submit" value="업로드" >
24
25
         26
       </form>
27
28 </body>
29 </html>
                                                            34
```

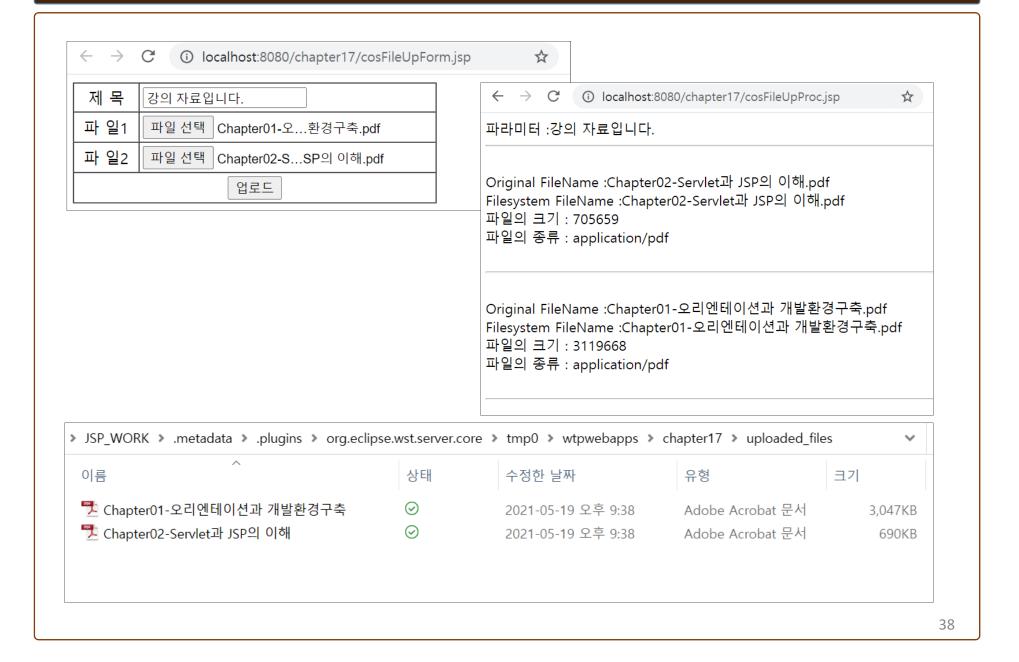
```
1 < name = "java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
      pageEncoding="UTF-8"%>
4 <%@ page import="java.io.File" %>
5 < n page import="java.io.IOException" %>
6 < n page import="java.util.Enumeration" %>
7 7 7 mport="java.util.List" %>
9 < mport="com.oreilly.servlet.MultipartRequest" %>
10  page import="com.oreilly.servlet.multipart.DefaultFileRenamePolicy" %>
11
12 < %
      request.setCharacterEncoding("utf-8");
13
      response.setContentType("text/html;charset=utf-8");
14
15
16
      // 첨부한 원본 파일의 이름
17
      String org filename = null;
18
      // 중복 파일 정책에 따라 변경된 파일 이름
19
20
      String fs filename = null;
21
      //파일의 크기를 저장하는 변수 선언
22
23
      int filesize=0;
24
      //업로드되는 폴더(어플리케이션 루트 내부)
25
      String realFolder ="";
26
      realFolder = getServletContext().getRealPath("uploaded files");
27
28
                                                                                    35
```

```
//MultipartRequest 클래스의 인자
29
30
      int sizeLimit = 10*1024*1024;
31
      String encType="utf-8";
32
      DefaultFileRenamePolicy policy = new DefaultFileRenamePolicy();
33
34
      try {
35
36
          // MultipartRequest 객체 생성. 객체가 생성되는 순간 업로드 발생
          MultipartRequest multi
37
              = new MultipartRequest(request, realFolder, sizeLimit, encType, policy);
38
39
          // 파라미터 출력
40
          String title = multi.getParameter("userTitle");
41
          out.println("파라미터:" + title + "<br></hr></br>");
42
43
44
          // 파일 입력 양식의 이름을 추출
          Enumeration e = multi.getFileNames();
45
46
          while(e.hasMoreElements()) {
47
48
              String userfile = (String)e.nextElement();
49
50
51
              // 파일 입력 양식에 입력된 파일의 원래 이름을 추출
              org filename = multi.getOriginalFileName(userfile);
52
53
54
              // 파일이 업로드 된 경우 처리
              if(org filename != null) {
55
56
                  // 파일 입력 양식에 입력된 파일의 원래 이름을 출력
57
                  out.println("Original FileName :" + org filename + "<br>");
58
                                                                                         36
```

```
59
                  // 서버에 저장되는 파일의 이름을 출력 (파일 이름 중복 처리 수행)
60
61
                  fs filename = multi.getFilesystemName(userfile);
                  out.println("Filesystem FileName : " + fs filename + "<br>");
62
63
64
                  // 입력된 파일의 객체 생성
                  File myfile = multi.getFile(userfile);
65
66
                  //파일의 크기 추출
67
                  filesize = (int)myfile.length();
68
69
                  // 파일의 크기와 종류 추출
70
                  if(filesize >0){
71
                      out.println("파일의 크기: " + filesize + "<br>");
72
                      out.println("파일의 종류: " + multi.getContentType(userfile) + "<br>" );
73
74
75
                  out.println("<br><hr><br>");
76
77
78
79
      } catch(Exception e) {
80
81
82
          e.printStackTrace();
83
84
85 %>
                                                                                        37
```

파일 업로드 실습

cosFileUpProc.jsp



수고하셨습니다