

# Pokémini



Pokémini\_포켓미니

2024. 11. 19

2021180046 김민서



# 목차

Develpment  
Schedule

개발 일정

Github  
commits

게임 전개 및 흐름



# Development Schedule

		CONTENT	진행률
WEEK 01	계획	리소스 서칭, 전반적인 계층 구조 구상 및 작성	100 %
	결과	리소스 서칭 완료, 계층구조 구상 및 작성은 완료했으나 수업 진행에 따라 변경중	
WEEK 02	계획	intro 제작 (게임 시작)	100 %
	결과	구현 완료 + 리팩토링	
WEEK 03	계획	맵 제작	40 %
	결과	충돌 처리 학습 이후에 제작하려고 우선순위 변경, 해당 주에는 상태머신 구현 + 리팩토링	
WEEK 04	계획	포켓몬 데이터베이스 제작, 보유 포켓몬 확인 UI 제작	50 %
	결과	데이터베이스 제작 완료, UI 아직 제작하지 않음 + 플레이어 충돌처리	
WEEK 05	계획	전투 이벤트 제작	40%
	결과	맵틀 구현, 전투 이벤트 제작중	
WEEK 06		포켓몬 센터 및 상점 UI 제작	0 %
WEEK 07		Outro (엔딩) 제작, 사운드 삽입	0 %
WEEK 08		테스트 플레이 및 디버깅	0 %



# Github Commits

