# JavaScript & Jquery 06

by withsky

### 조건문

#### 조건문이란?

조건에 따라 처리를 분기하는 상황에서 사용하는 조건 제어문

#### 조건문의 종류

if 문과 switch문

#### if문

- if (만약 ~라면)
- 조건에 맞는지 확인 (true / false)

#### switch문

- 복수의 값 중 하나를 선택
- if문으로도 대체 가능

### 2 IF분

#### if문의 구조

```
    if
    if ~ else
    if ~ else if ...
```

#### if문 예시

만약 면접에 합격한다면 입사, 그렇지 않으면 다른 회사 지원

```
if (면접 == 합격) {
입사;
} else {
다른 회사 지원;
}
```

#### 실습문제)

변수 a가 10보다 작으면 변수 b에 '성공', 그렇지 않으면 '실패' 대입 변수 b를 출력

## 3IF문

#### 조건식

논리연산자 / 비교연산자 조건식의 결과는 항상 true / false

#### 조건식 구조

if 문 : if (조건식)

switch : 조건식 없음

for 문 : for (초기값 ; 조건식 ; 증감)

while 문 : while (조건식)

#### 논리연산자 / 비교연산자

연산자	수행되는 연산
==	동등한지 테스트
!=	동등하지 않는지 테스트
===	일치하는지 테스트
!==	일치하지 않는지 테스트
⟨,⟨=	작다, 작거나 같다
>,>=	크다, 크거나 같다
	OR
&&	AND

== , === 의 차이 == 는 값만 같아도 true === 는 값과 타입도 같아야 true

### 4IF문

#### if문 예시

```
var a = 10;

if (a > 10) {
    alert("a는 10보다 크다");
} else if (a < 10) {
    alert("a는 10보다 작다");
} else {
    alert("a는 10이다");
}
```

#### if문 조건식 예시 (alert이 실행되는 구문은?

```
if (a === 10) {
    alert("a === 10");
}

if (a == 10) {
    alert("a == 10");
}

if (a === "10") {
    alert("a === '10");
}

if (a == "10") {
    alert("a === '10");
}
```

```
var a = 10;

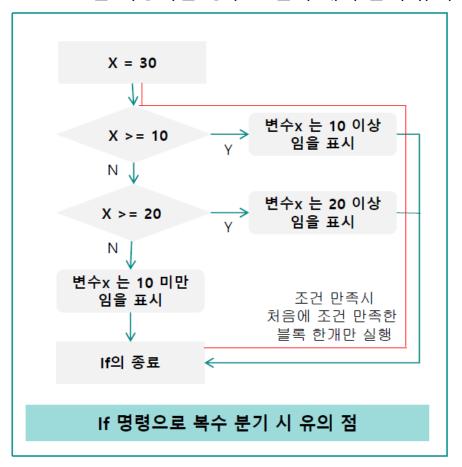
if (a < 100) {
    if (a < 50) {
        if (a < 30) {
            if (a < 20) {
                alert("a는 20보다 작다");
            }
        }
    }
}
```

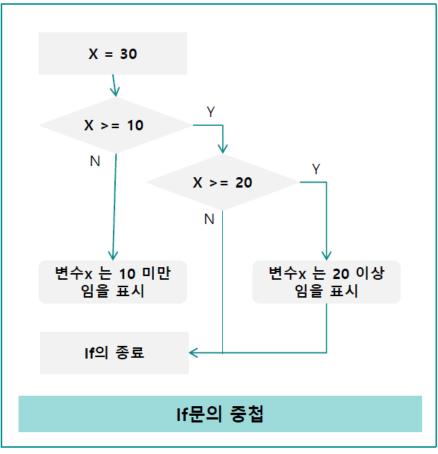
### 5 IF문

#### 주의 사항

처음 조건 식을 만족하면 그 이후의 조건식은 모두 실행되지 않으므로 주의필요

else if를 사용하는 경우 조건식 배치 순서 유의





위 순서도를 각각 if문을 사용해 코딩

### 6switch 문

#### switch문

```
if문을 여러 개의 조건으로 처리해야 할 때,
switch문은 변수 값을 각 조건에 해당하는 값을 만나면 해당 구문 실행
```

#### switch문 구조

```
switch (참조변수) {
    case 값1 :
        구문1;
        break;
    case 값2 :
        구문2;
        break;
    default :
        모든 조건이 만족하지 않을 때 구문;
}
```

반드시 break는 각 case마다 넣어줘야 하며 빼먹으면 모든 case를 다 실행하게 됨
(간혹 일부러 break를 빼는 경우도 있긴 하지만 대부분 넣는다고 생각하면 됨)

### 7 조건문 실습

#### 조건문을 사용하여 원하는 값으로 출력

변수에 입력된 금액을 한글로 변환해서 출력

예) 변수 : 1,234,500 / 출력 : 일백 이십 삼만 사천 오백원