

2020-2학기  
모바일응용프로그래밍  
기말 프로젝트

심재연 교수님

# 내 손에 쏙 맞춤형 다이어리.

000

컴퓨터공학과 1824025 발표  
이 민 선



# 목차

01	첫번째 이야기	•	02	두번째 이야기	•	03	세번째 이야기	•	04	네번째 이야기	•	05	다섯번째 이야기
프로젝트			기획 동기			프로젝트			활용 기술			추진 일정	
소개						디자인							

# 첫번째 이야기

: 프로젝트 소개



# 첫번째 이야기 프로젝트 소개

## 01 내 마음대로 필요한 대로 구성할 수 있는 다이어리

달력(Monthly, Weekly, Dailu 등), 할 일 체크리스트, 일기장(하루 메모), 가계부, 식단기록표 등 다양한 화면을 내가 필요한 대로 선택하여 사용할 수 있는 All-in-one 사용자 맞춤형 다이어리입니다.

## 02 한 눈에 확인하기 쉬운 구성

내가 등록한 일정 등을 한 눈에 확인하기 쉽도록 구성할 예정입니다.  
달력에 일정을 등록한 경우, 약속이나 업무 등 많은 것이 기록되어 확인하기 어려운 경우 항목별로 확인이 가능하게 하는 등 편리함에 초점을 맞춘 어플입니다.



003

## 다이어리, 가계부, 스케줄러... 한 번에 합칠 수는 없을까?

다이어리나 스케줄러 등 일정관리 노트를 많이 사용하는 사람이라면  
한번쯤 노트엔 적어두었으나, 가져오지 않아 꽤 난감한 경우가  
한 번쯤은 있을 것이다. 더 이상 그것들을 들고 다닐 필요가 없다.



# 두번째



# 이야기

:기획 동기

# "기본 캘린더가 불편하다" 는 IOS 사용자의 하소연

오호라!

캘린더에 가계부 기능까지  
같이 활용할 수 있으면  
진짜 편하겠다

난 평소 일정을 상세하게  
적어두는 편이야  
내용이 많아지면 복잡해서  
용도별로 따로 볼 수 있으면 좋겠어

IOS 기본 캘린더는  
일정이 점으로  
표시되어 한 눈에  
상세히 알기 어려워



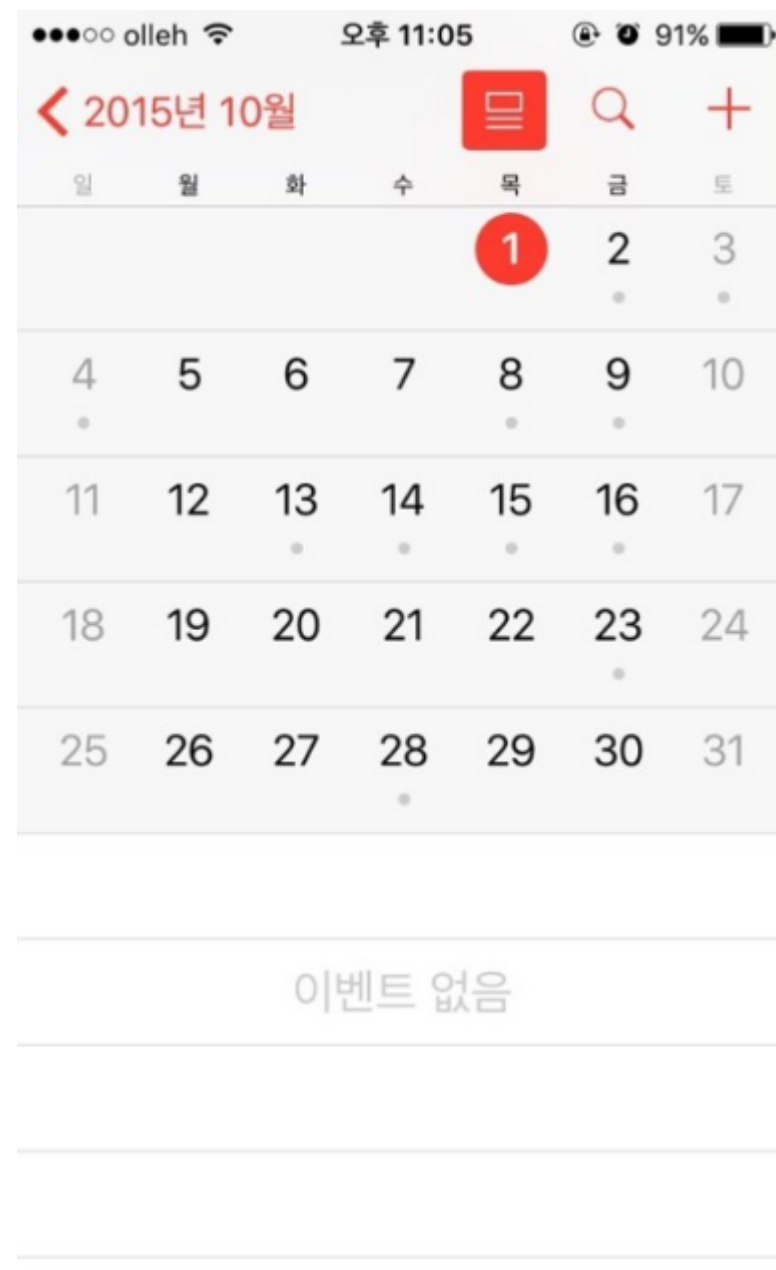
# 세번째 이야기

: 프로젝트 디자인

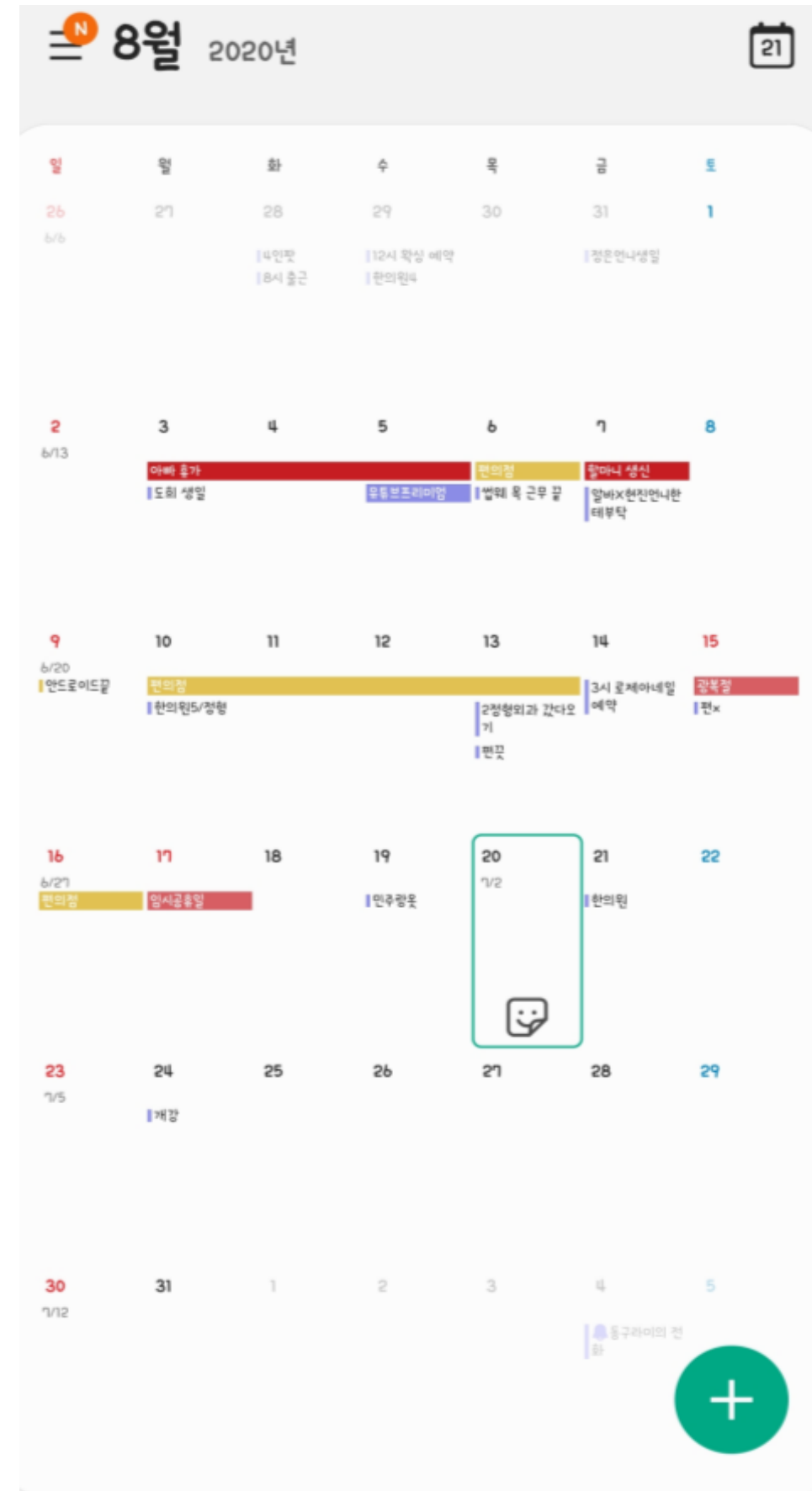


# 세번째 이야기 프로젝트 디자인

IOS 기본 캘린더



007



2020-2학기  
모바일응용프로그래밍



안드로이드(삼성)  
기본 캘린더



## 세번째 이야기 프로젝트 디자인

개인이 필요한 화면을  
설정할 수 있는 체크리스트  
체크한 화면만 띄워 사용하  
는 방식으로 구상하였다.

- ☒ 먼슬리
- ☒ 위클리
- ☐ 데일리(스케줄러)
- ☒ 가계부
- ☐ 식단기록표
- ☐ 일기장
- ☐ 할일리스트

달력(Monthly)에서 등록한 일정이 많아  
복잡한 경우, 일정 등록시에 선택한 색상(항  
목)별로 분리해서 볼 수 있도록 구상하였다.  
다수 선택 가능하며 사용자가 추가할 수 있고,  
기본값은 전체이다.

- ☐ (파랑) 업무
- ☐ (노랑) 개인 약속
- ☐ 기타

# 네번째



# 이야기

: 활용 기술

# 네번째 이야기 활용 기술

2020-2학기  
모바일응용프로그래밍



## Android Studio

안드로이드 스튜디오(Android Studio)는 안드로이드 및 안드로이드 전용 어플 제작을 위한 공식 통합 개발 환경(IDE)이다. 2020년 8월 시장조사업체 스탯카운터에 따르면 전 세계 모바일 OS시장에서 안드로이드 플랫폼은 74.25%로 높은 점유율을 보이고 있다.



## Flutter

플러터는 오픈소스로, 안드로이드와 iOS에서 네이티브 인터페이스를 구축하기 위한 크로스 플랫폼 모바일 앱개발 프레임워크이다. 최근 들어 많은 개발자 사이에서 인기를 끌고 있는 크로스 플랫폼 툴킷 프레임워크로, 코드를 재사용하기 쉽고, 똑같은 코드로 다양한 플랫폼에서 사용할 수 있다.

# 다섯번째 이야기

: 추진 일정



# 다섯번째 이야기 추진 일정

주차별 일정 계획표  
추후 개발 과정에서 변경 가능

2020-2학기  
모바일응용프로그래밍

주차	계획	조사/분석	설계	구현	테스트
1	프로젝트 주제 선정 및 구상				
2	타 어플 분석을 통한 자세한 페이지 구성 생각해보기 / 큰 틀 직접 프로그래밍 해보기				
3		항목별로 각각 만들어보고, 확인하기			
4					
5		만들어 본 것들을 연결 및 실행 해보기			
6			스스로 혹은 주변 사람에게 피드백을 받아 수정사항 고친 후 잘 작동되는지 확인		
7					

Thank you!

심재연 교수님

발표글

마칩니다.

013

컴퓨터공학과 1824025

발표  
이 민 선

