내장 함수

수치 연산 함수

* abs(): absolute. 인자로 숫자를 전달하면 그 숫자의 절대값을 반환하는 함수
* divmod(a, b): division modulo. 첫 번째 인자를 두 번째 인자로 나눴을 때의 몫과 나머지를 튜플 객체로 반환하는 함수
* pow(a, b): power. 첫 번째 인자 값에 대해 두 번째 인자 값으로 제곱한 결과를 반환하는 함수

시퀀스형/반복 가능한 자료형을 다루는 함수

* all(): 반복 가능한 자료형인 list, tuple, set, dictionary, 문자열 등을 인자로 전달하여 항목 모두가 true로 평가되면 true를 반환하고, false로 평가되는 항목이 하나라도 있으면 false를 반환하는 함수
* any(): 반복 가능한 자료형 등을 인자로 전달하여 항목 모두가 false로 평가되면 false 반환, true 평가되는 항목이 하나라도 있으면 true로 반환하는 함수
  + all() 과 반대
* enumerate(): list, tuple, 문자열과 같은 시퀀스형을 입력받아 인덱스를 포함하는 튜플 객체를 항목으로 구성하는 enumerate 객체를 반환하는 함수
* filter(): 조건에 해당하는 항목을 걸러내는 함수
* list(): list 객체 생성
* tuple(): tuple 객체 생성
* set():
* dict():
* map(): 복수의 자료형을 지정 객체로 생성하는 함수
* max(): 반복 가능한 자료형을 인자로 전달받아 항목 중 가장 큰 값 반환
* min(): max()와 반대. 가장 작은 값 반환
* range(a, b, c)
  + a: 시작 값. 지정하지 않을 시 0
  + b: 종료 값. 포함되지 않는다
  + c: 증감치. 음수도 가능하다
* sorted(): 반복 가능한 자료형을 인자로 전달받아 항목들로부터 정렬된 리스트를 형성해 반환하는 함수. 오름차순
  + reversed(sorted(list)): 내림차순
* zip(): 둘 이상의 반복 가능한 자료형을 인자로 전달받아, 동일 위치의 항목을 묶어 튜플을 항목으로 구성하는 zip 객체를 생성하는 함수

변환 함수

* chr(): 정수 형태의 유니코드 → 해당 코드의 문자 반환
* ord(): 문자 → 유니코드 값(10진 정수) 반환
* hex(): 10진 정수 → 16진 정수로 반환
* int(): 정수형 자료형 지정
* float(): 부동소수점 자료형 지정
* str(): 문자열 자료형 지정

객체 조사를 위한 함수

* dir(): 속성 정보를 리스트 객체로 반환. 객체 지정하지 않을 시 현재 지역 스코프에 대한 정보를 리스트 객체로 반환
* globals(): 현재의 전역 심볼 테이블을 보여주는 딕셔너리를 반환하는 함수
  + 전역 변수와 함수, 클래스의 정보 포함
* locals(): 현재의 지역 심볼 테이블을 보여주는 딕셔너리를 반환하는 함수
  + 매개변수를 포함한 지역변수와 중첩함수의 정보 포함
* id(): 인자의 고유 주소(참조값)을 반환
* isinstance(a, b):
  + a가 b 클래스의 인스턴스인지에 대한 여부를 참/거짓으로 반환
* issubclass(a, b):
  + a 클래스가 b 클래스의 subclass인지에 대한 여부를 참/거짓으로 반환

실행 관련 함수

* eval(): 실행 가능한 표현식의 문자열을 인자로 해당 문자열의 표현식을 실행한 결과값을 반환하는 함수