1. 游戏人物的大小：80\*60
2. 人物和道具之间存在于不同的Z轴，故它们之间不存在碰撞检测，只存在机关的触发
3. 有的道具是在人物走过时自动触发，有的机关需要玩家手动触发，放古书的架子需要自动触发，而需要捡拾的道具需要手动触发
4. 贴图由里及外依次为：

地图背景之后的映衬、地图、机关、小人、快照、动画强调（只是左面1000\*800的范围内）