1. 第三关（金字塔）的地图陷阱为写在固定位置，不由代码决定，其中，第二层陷阱在0305日最新修改（相应的地图创建函数已经修改）
2. 第三关道具已经完成：木桶、杀虫剂、可移动梯子；第三关机关已完成：棺材的虫子；未完成：水源、种子。
3. 需要增进的地方：杀虫剂喷时的粒子效果、棺材的虫子的效果、地图背景的提示（种种子的地方）。