

해지기전까지 공부하자 활동보고서

공동체명	죽음의 웹프	주차	5
활동일시	2019.11.6.(목)	장소	학생회관 3층 파인트리
참석자	홍주영, 이정민, 성다연	불참자 (사유)	X
학습방식	스터디		
세부 학습 사항	주제	Javascript 스터디	
	내용	<ul style="list-style-type: none"> - 웹개발자들이 필수로 배워야할 3가지 HTML, CSS, JavaScript 중 JavaScript에 대해 알아보기 - JavaScript의 기능 알아보기 - External JavaScript에 대해 알아보고 그 것의 장점들을 분석하기 - JavaScript가 데이터들을 출력하는 방식들인 innerHTML, document.write(), window.alert(), console.log() 공부하기 - JavaScript에서 변수 선언은 자료형에 따라 구분되는 것이 아닌 var 로 선언. 변수에 들어간 값에 따라 알아서 자료형 구분. typeof(변수명)을 통해 어떤 자료형인지 알 수 있음. 아래 예시가 typeof의 활용. <pre> typeof 0 // Returns "number" typeof 314 // Returns "number" typeof 3.14 // Returns "number" typeof (3) // Returns "number" typeof (3 + 4) // Returns "number" </pre> - 계산 연산자는 C언어와 동일하나, **을 통해 제곱을 표현하는 것이 가능 <pre> var x = 4; var y = 2; var z = x ** y; // Returns 16 </pre> - Javascript에서 문자열과 숫자를 처리하는 방법을 알려주는 대표적인 예시. 문자열이 나온 후부터 문자열로 인식하여서 문자열끼리 +를 통해 이어 붙이는 것이 가능. 	

	<div><pre>var x = 16 + 4 + "Volvo"; -> 20Volvo var x = "Volvo" + 16 + 4; -> Volvo164</pre></div> <div><p>- 또한 자료형에 제한이 없어 유동적으로 바꿀 수 있음. 아래 예시는 제한이 없는 대표적인 예시이다. 또한 변수를 선언한 해들 경우에는, undefined 값과 자료형으로 분류된다.</p><pre>var x; // Now x is undefined x = 5; // Now x is a Number x = "John"; // Now x is a String</pre></div> <div><p>- Javascript에서 null은 값이 없다는 것을 의미. 이때 자료형은 object(object는 C에서의 구조체와 비슷). undefined와는 자료형이 다르다는 차이점이 있음. undefined는 자료형이 undefined 이며 어떠한 값도 없다는 의미. 또한 JavaScript에서 == 값 비교, === 자료형과 값을 비교하는 연산자. 따라서 아래 예시는 false와 true로 출력되는 것을 볼 수 있음.</p><pre>typeof undefined // undefined typeof null // object null === undefined // false null == undefined // true</pre></div> <div><p>- Javascript에서 함수는 Java와 비슷한 형태로 쓰임. object 안에서 함수를 쓰일 때 주의해야하는 것이 있는데, 이는 바로 "this". object 내부에서 다시 자기 자신을 부를 때 this를 이용해야함.</p><pre>var person = { firstName: "John", lastName : "Doe", id : 5566, fullName : function() { return this.firstName + " " + this.lastName; } };</pre></div>
주요 성과	Javascript가 어떤 문법을 쓰는지, 기존에 배운 CSS와 HTML보다 C 및 Java와 비슷하다는 것을 알게되었고, 이로 인해 보다 더 쉽게 접근할 수 있었음. 또한 기본 위주로 학습을 하였기 때문에

		다음 스터디 때 응용하여 서로 퀴즈를 내주는 방식으로 진행하는 것이 좋을 것 같다는 방향을 정하게 됨.
	개선점	지금같은 개념 및 쓰임새 탐색보다는 응용 위주의 학습을 해야함.
증빙	활동 사진	