**해지기전까지 공부하자 활동보고서**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **공동체명** | **죽음의 웹프** | | **주차** | | **6** | |
| **활동일시** | **2019.11.14. (목)** | | **장소** | | **커피나무** | |
| **참석자** | **홍주영, 이정민, 성다연** | | **불참자 (사유)** | | **X** | |
| **학습방식** | **스터디** | | | | | |
| **세부 학습 사항** | **주제** | **11주차 수업 내용 복습 및 응용** | | | | |
| **내용** | * **HTML event를 통해서 javascript의 요소들을 반응시키는 역할을 한다. 예를 들어 button을 눌렀을 때 요소의 내용이 바뀌는** onclick**, 유저가 키보드를 눌렀을 때 반응하는** onkeydown **등이 있다.** * **javascript array는 c언어의 배열과 비슷하지만 형식이** var *array\_name* = [*item1*, *item2*, ...];**이다. array의**   **method를 보면 파이썬의 list랑 사용방법이 비슷하다. 예를 들어** pop()**,** push()**,** shipt()**등이 있다. 출력할 때는** toString(), join()**등의 함수를 사용한다. 그리고** sort()**를 통해서 정렬할 수 있다. 이때 정렬 기준은 문자열로 하기 때문에 정수 정렬에서는 20이 100보다 큰 수로 취급된다. 이때** points.sort(function(a, b){return a - b});**를 사용하여 결과의 +, -로 대소를 구분할 수 있다.**   * **javascript의 조건문, 반복문은 C언어와 유사하게 사용한다. 다른 문법은 객체의 속성을 반복하는** for/in , **반복 가능한 객체의 값을 반복하는** for/of **가 있다.** * **함수 표현식 구문을 사용하여 함수를 초기화하고 Class 표현식 구문을 사용하여 JavaScript Classes를 초기화한다. class inheritance를 생성하기 위해** extends **keyword를 사용한다. class에 getters와 setters를 추가하기 위해** get **와** set **keyword를 사용한다.** | | | | |
| **주요 성과** | **이번주에 배운 수업내용에 대해 복습하는 시간을 가짐.** | | | | |
| **개선점** | **이제 기술적인 공부말고, 본격적으로 프로젝트 준비를 해야하겠다고 생각함.** | | | | |
| **증빙** | **활동 사진** |  | |  | | |
| **예산 사용** | **사용내역** | | | | **금액** |
|  | | | | **4,000\** |
|  | | | | **4,800\** |
|  | | | | **4,500\** |
|  | | | | **총 13,300\** |