

# 해지기전까지 공부하자 활동보고서

공동체명	죽음의 웹프	주차	6
활동일시	2019.11.14. (목)	장소	커피나무
참석자	홍주영, 이정민, 성다연	불참자 (사유)	X
학습방식	스터디		
세부 학습 사항	주제	11주차 수업 내용 복습 및 응용	
	내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- HTML event를 통해서 javascript의 요소들을 반응시키는 역할을 한다. 예를 들어 button을 눌렀을 때 요소의 내용이 바뀌는 onclick, 유저가 키보드를 눌렀을 때 반응하는 onkeydown 등이 있다.</li> <li>- javascript array는 c언어의 배열과 비슷하지만 형식이 <code>var array_name = [item1, item2, ...];</code>이다. array의 method를 보면 파이썬의 list랑 사용방법이 비슷하다. 예를 들어 <code>pop()</code>, <code>push()</code>, <code>shift()</code> 등이 있다. 출력할 때는 <code>toString()</code>, <code>join()</code> 등의 함수를 사용한다. 그리고 <code>sort()</code>를 통해서 정렬할 수 있다. 이때 정렬 기준은 문자열로 하기 때문에 정수 정렬에서는 20이 100보다 큰 수로 취급된다. 이때 <code>points.sort(function(a, b){return a - b});</code>를 사용하여 결과의 +, -로 대소를 구분할 수 있다.</li> <li>- javascript의 조건문, 반복문은 C언어와 유사하게 사용한다. 다른 문법은 객체의 속성을 반복하는 <code>for/in</code>, 반복 가능한 객체의 값을 반복하는 <code>for/of</code>가 있다.</li> <li>- 함수 표현식 구문을 사용하여 함수를 초기화하고 Class 표현식 구문을 사용하여 JavaScript Classes를 초기화한다. class inheritance를 생성하기 위해 <code>extends</code> keyword를 사용한다. class에 getters와 setters를 추가하기 위해 <code>get</code> 와 <code>set</code> keyword를 사용한다.</li> </ul>	

	주요 성과	이번주에 배운 수업내용에 대해 복습하는 시간을 가짐.
	개선점	이제 기술적인 공부 말고, 본격적으로 프로젝트 준비를 해야하겠다고 생각함.
증빙	활동 사진	