

现代操作系统应用开发实验报告

学号： 15331242

班级： 周四早上班

姓名： 明友芬

实验名称： homework11

一 . 参考资料

<http://blog.csdn.net/u010229677/article/details/14107903>

<http://blog.csdn.net/cyistudio/article/details/8983774>

二 . 实验步骤

- (1) 将 W、S、D、A、X、Y 几个字母添加到背景中，并且设置合适的字体；
- (2) 将血条添加到背景中；
- (3) 将角色添加到背景中；
- (4) 实现角色移动的函数 `moveEvent`；
- (5) 实现角色攻击和死亡的函数 `actionEvent`；
- (6) 添加时间到背景中，并且实现对应的时间的更改函数；
- (7) Debug 程序。

三 . 实验结果截图

- (1) 开始界面的完善，结果如下图 1 所示（完成结果与 demo 是一致的）：

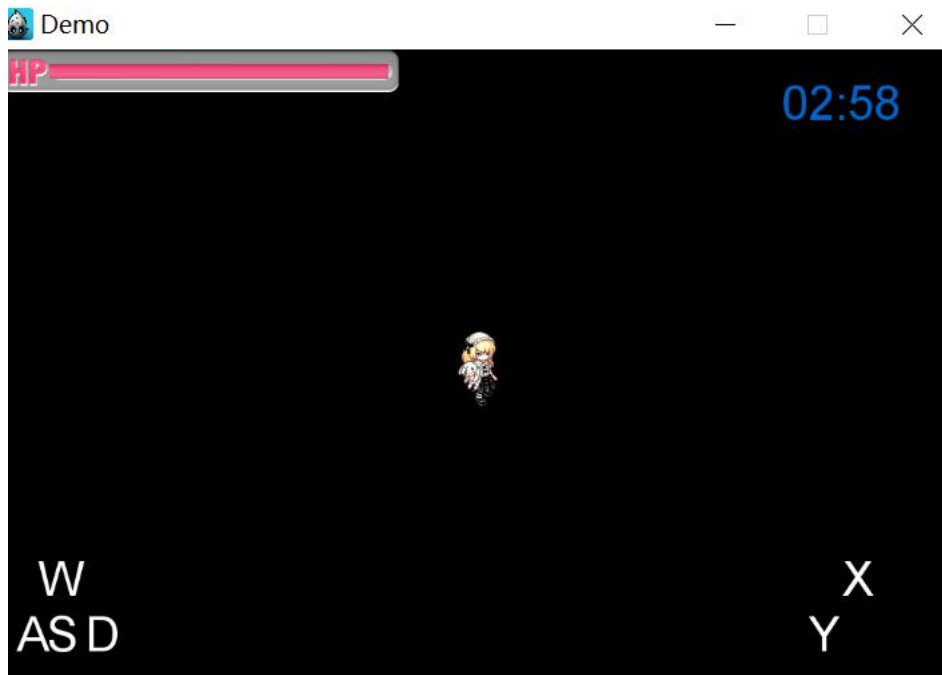


图 1

(2) 点击 W、S、D、A 这几个地方，角色会发生移动，并且不会移动到便捷之外，截图如图 2 所示：



图 2

(3) 点击 X 和 Y，角色会分别产生死亡和攻击事件，如图 3 所示：

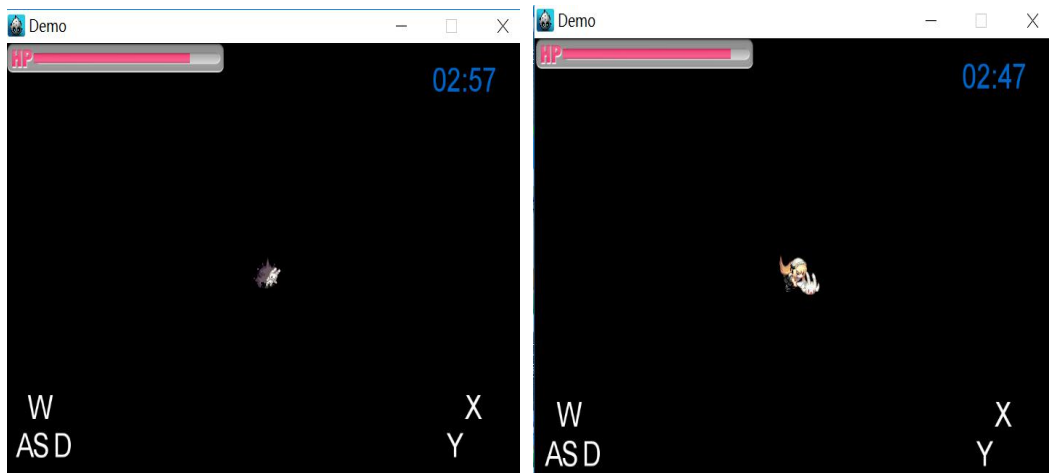
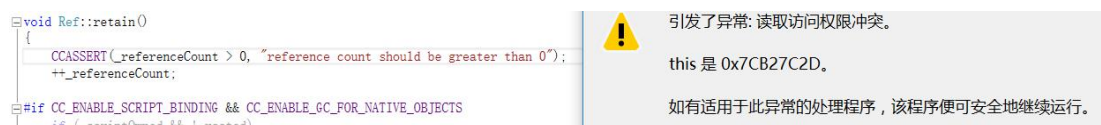


图 3

(4)

四．实验过程遇到的问题

(1) 在添加 X,Y,W,A,S,D,A 这几个字母的时候，报错如下：



在网上查找资料后得知原来是在创建菜单的时候漏掉了参数 NULL，增加上就正确的将这几个字母添加到屏幕上了；

```
auto menu = Menu::create(menuw, menus, menua, menud, menux, menuy, NULL);
```

五．思考与总结

本次实验学会了将一个角色在屏幕上进行移动和简单动作的内容，在实现的时候也没有遇到太大的问题。