

Project.win10 说明文档

FAQ：

问题 1：在 proj.win10 上开发，设置 username 参数后，URL “/login” 的 POST

请求仍然返回“ No provided name.”。

原因：在 proj.win10 开发 HttpRequest 的许多默认设置会和 proj.win32 上开发不一样。

例如：HTTP 请求的 Header 中的字段 Content-Type:

- proj.win10 默认为 空。
- Proj.win32 默认为“application/x-www-form-urlencoded”。

解决方法:

手动对 HTTP 请求 Header 中的字段 Content-Type:

```
std::vector<std::string> headers;  
headers.push_back("Content-Type: application/x-www-form-urlencoded; charset=UTF-8");  
request->setHeaders(headers);
```

问题 2：即使解决了问题 1，使得在 proj.win10 上开发能够使用 POST 请求，但是使用课件上的例子中的方法设置 Cookie，请求的返回总是 “No provided GAMESESSIONID”。

(在 proj.win32 上进行开发的同学不会遇到这种问题)

具体原因不明，一种猜测是：跟问题 2 原因一样，默认设置不一样，需要对 request 设置其他参数。另一种猜测是这是 cocos2d-x 的一个 Bug。如果有同学感兴趣，也可以深入研究，作为一个加分项。（关键字：cocos2d-x、proj.win10、HttpClient、HttpRequest、setHeader 函数、设置 Cookie 等）

由于部分同学只能在 proj.win10 上进行开发，作业又需要用到 Cookie，所以 TA 特地对服务端程序进行了修改，另辟蹊径，希望同学们能够顺利完成作业和了解 cocos2d-x 网络的基本使用。

解决方案:

在设置 Cookie 时，把旧版本的：

```
headers.push_back("Cookie: GAMESESSIONID=" + Global::gameSessionId);
```

修改成新版本的：

```
headers.push_back("Cookies: GAMESESSIONID=" + Global::gameSessionId);
```

简单的说，就是将"Cookie"改成"Cookies".加了一个's'.

问题 3：在 proj.win10 上进行开发时，GET 请求有缓存机制，重复请求相同的 URL，后面的请求不会发送到服务端程序，而是使用缓存信息，这使得对 URL "/rank" 的 GET 请求获取不到最近数据。

(现象：能够提交分数，返回也是最高分，但是在获取 top n 位成绩的时候，总是不更新。rank 请求返回的 response，打印出来后发现没有日期 Date 等。)

解决方法:

在 GET 请求的参数里添加随机数，使得 GET 请求每次都不一

```
request->setUrl("http://localhost:8080/rank?top=10");
```

样。旧的代码：

新的代码：

```
request->setUrl(("http://localhost:8080/rank?top=10&rand=" + to_string(rand())).c_str());
```

设置随机数种子代码 (写在 GameScene 的 init 函数开始；也可以不进行设置):

```
srand(time(NULL));
```

问题 4：为 Button 元件添加点击监听事件时，会出现点击一次 Button,回调函数 里面的代码执行两遍的情况。如何使得点击 Button 一次，回调函数里的代码只 执行一次呢？

原因: 点击 Button 一次有两个微操作：一个是按下，另一个是释放。所以会产生两次回调，只要选择其一就可以了。

解决方案:

选择当释放 Button 时执行代码：

```
button->addTouchListener([&](Ref *sender, Widget::TouchEvent type) {  
    if (type == Widget::TouchEvent::ENDED) {  
        // your code should be written here.  
    }  
});
```

总结：

proj.win10 是较新的开发环境，文档不容易找，遇到问题可能需要自己凭经验查资料解决，比较耗费时间。proj.win32 比较成熟，遇到问题也比较容易能够找到相关资料。但是老师希望大家使用 proj.win10 进行开发，相信大家同心协力、互帮互助，能够一起把遇到的问题都解决掉。另外需要注意的是 proj.win10 对 API 许多的默认设置和 proj.win32 不一样，大家 Debug 的时候可以从这方面思考。

现在使用 proj.win10 和 proj.win32 都能完成本次作业。

如果期末作业在 proj.win10 上进行开发，使用到 GET 和 POST 请求，而没有使用到 Cookie，应该问题不大，如果使用到 Cookie，可能需要大家钻研一下才能顺利使用。