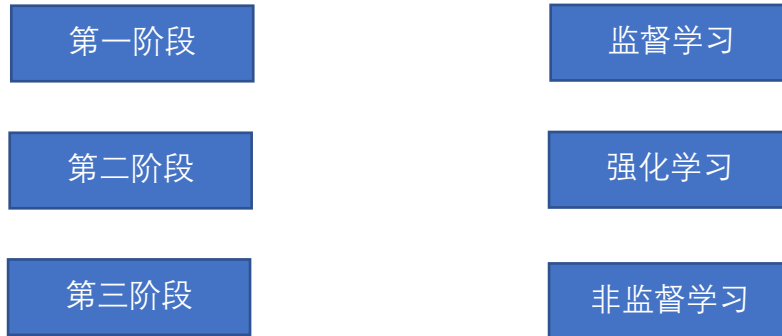


语言大模型实作

1. 请将训练语言大模型的三个阶段与涉及的机器学习技术对应连线起来：



2. 当前语言大模型主要是基于如下哪种神经网络建构的？

- A. CNN
- B. RNN
- C. GAN
- D. Transformer

3. 请选出下列可归为语言大模型的选项

- A. 谷歌 — Gemini
- B. OpenAI — ChatGPT
- C. 智谱 AI — 智谱清言
- D. Baidu — 文心一言

4. 请补充你所知道的其它国内国外语言大模型

5. 安装并注册国内常见的语言大模型应用 APP

6. 提示可以由下面哪些选项组成？

- A. 指令
- B. 上下文
- C. 输入数据
- D. 输出结果

7. 分组活动
 - 8.1 小组成员分别提出一个较为开放的问题
 - 8.2 遴选出共同认为较为困难又偏开放的问题
 - 8.3 小组成员分别编写提示，得到 LLM 给出的答案
 - 8.4 比较各自的答案，然后推举出一个公认的最好的答案，讨论对应的提示词的特点
 - 8.5 考虑提示词工程的一些技巧，如思维链、引导思考等，看结果是否得到了改进

8. 假设有外宾去贵校访问，需要你用英文做一个简单的自我介绍，请基于 ICIO 提示词框架，编写相应的提示，涵盖如下方面：
 - 8.1 自我介绍中包含基本的个人信息
 - 8.2 自我介绍中反映各人的专业能力进行小组讨论，
 - 谁生成的自我介绍比较好？
 - 在依据 ICIO 框架的各元素/组件所对应的提示上，有什么不同之处？

9. 设计一份关于学科教学的某知识点/模块的教案/试卷。通过一般性或技巧性提示，或特定的提示框架：
 - 9.1 将 LLM 导引到该知识点
 - 9.2 让模型反思该知识点涵盖的内容
 - 9.3 将模型的理解与自己的理解进行对齐
 - 9.4 告知模型该教案需要体现的元素
 - 9.5 输出教案/试卷，更进行增量性修正

10. 设计一份基于学科教学需要模拟或交互的例子，利用 HTML5 相关技术，以动态或游戏的方式呈现：
 - 10.1 将 LLM 导引到该例子，并考察 LLM 理解是否正确
 - 10.2 让模型基于 HTML5 技术实现一个初级版本
 - 10.3 测试生成的版本，根据实际进行增量性修正