d13robot

Một con robot được đặt trên một sân được biểu diễn như một lưới ô vuông kích thước $n \times m$. Các dòng của lưới được đánh số từ 0 đến n-1, các cột của lưới được đánh số từ 0 đến m-1. Ô nằm giao giữa dòng i cột j được gọi là ô (i,j). Một số ô của lưới là tường. Robot có thể nhận 4 loại chỉ thị: up, down, left, right.

Giả sử robot đang đứng tại điểm có tọa độ (x, y). Khi đó kết quả của việc thực hiện các chỉ thị sẽ như sau:

- up : Nếu x = 0 hoặc (x 1, y) là tường, robot sẽ không di chuyển. Ngược lại, robot sẽ di chuyển đến (x 1, y)
- down : Nếu x = n 1 hoặc (x + 1, y) là tường, robot sẽ không di chuyển. Ngược lại, robot sẽ di chuyển đến (x + 1, y)
- left : Nếu y = 0 hoặc (x, y 1) là tường, robot sẽ không di chuyển. Ngược lại, robot sẽ di chuyển đến (x, y 1)
- right: Nếu y = m 1 hoặc (x, y + 1) là tường, robot sẽ không di chuyển. Ngược lại, robot sẽ di chuyển đến (x, y + 1).

Bạn biết vị trí xuất phát của robot là (a, b) hoặc (c, d). Hãy tìm một dãy chỉ thị để robot luôn kết thúc tại vị trí (0, 0) bất kể robot bắt đầu tại (a, b) hay (c, d).

Input

- dòng 1: gồm 6 số n, m, a, b, c, d;
- dòng 2 + i ($0 \le i \le n 1$): chứa m số mô tả lưới, số thứ j bằng 0 (hoặc 1) tương ứng ô (i, j) là không có tường (hoặc có tường).

Output

- Gồm một dòng chứa một xâu chỉ gồm các kí tự L, R, U, D mô tả dãy chỉ thị.

Input	Output
2 2 1 0 0 1	3
0 0	LDU
0 1	

Subtask 1: $n, m \leq 2$;

Subtask 2: $m, n \le 10$; a = c; b = d;

Subtask 3: $n, m \le 10$ và không có ô nào là tường;

Subtask 4: $n, m \le 10$; **Subtask 5:** $n, m \le 200$;