BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯ**ỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ**

BÁO CÁO TỔNG KẾT

ĐỀ TÀI NGHIÊN CỨU KHOA HỌC CỦA SINH VIÊN

Website đánh giá điểm rèn luyện theo hướng metadata
TSV2017-15

Cần Thơ, 11/2017

BỘ GIÁO DỰC VÀ ĐÀO TẠO TRƯ**ỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ**

BÁO CÁO TỔNG KẾT

ĐỀ TÀI NGHIÊN CỨU KHOA HỌC CỦA SINH VIÊN

Website đánh giá điểm rèn luyện theo hướng metadata TSV2017-15

Sinh viên thực hiện: Trần Hoàng Thảo Nguyên Nam, Nữ: Nữ

Dân tộc: Kinh

Lớp: DI15Z6A2, Khoa Công nghệ Thông tin - & Truyền thông

Năm thứ: 3 Số năm đào tạo: 4,5

Ngành học: Khoa học máy tính

Người hướng dẫn: ThS Nguyễn Ngọc Mỹ

Cần Thơ, 2017

DANH SÁCH THÀNH VIÊN THAM GIA

HỌ VÀ TÊN	ĐƠN VỊ
Trần Hoàng Thảo Nguyên	MSSV: B1509938 Lớp: Khoa học Máy tính A2 (15Z6A2) Khóa: 41
Bùi Công Đạt	MSSV: B1410564 Lớp: Công nghệ thông tin (HG14V7A1) Khóa: 40
Cao Thanh Thi	MSSV: B1412524 Lớp: Công nghệ thông tin A1 (HG14V7A1) Khóa: 40
Hà Mỹ Tú	MSSV: B1412549 Lóp: Công nghệ thông tin A2 (HG14V7A2) Khóa: 40

ĐƠN VỊ PHỐI HỢP CHÍNH

Đoàn khoa Công nghệ thông tin & - Truyền thông, trường Đại học Cần Thơ

MỤC LỤC

DANH SÁCH THÀNH VIÊN THAM GIA	3
ĐƠN VỊ PHỐI HỢP CHÍNH	3
DANH MỤC HÌNH	6
DANH MUC BẢNG BIỂU	7
DANH MỤC NHỮNG TỪ VIẾT TẮT	8
PHẦN MỘT : MỞ ĐẦU	
1. Tổng quan tình hình nghiên cứu trong và ngoài nước	13
2. Lý do chọn đề tài	
3. Mục tiêu đề tài	
4. Phương pháp nghiên cứu	14
4.1 Cách tiếp cận	
4.2 Phương pháp nghiên cứu	
5. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu	
5.1 Đối tượng nghiên cứu	
5.2 Phạm vi nghiên cứu	14
PHÀN HAI : KÉT QUẢ NGHIÊN CỦU VÀ PHÂN TÍCH KÉT QUẢ	15
CHƯƠNG 1 : METADATA VÀ VẬN DỤNG	
1.1. Giới thiệu về metadata	
1.2. Chức năng của metadata	15
1.2.1. Khám phá tài nguyên (Resource discovery)	15
1.2.2. Tổ chức tài nguyên điện tử (Organizing electronic resources)	16
1.2.3. Tương tác (Interoperability)	16
1.2.4. Định danh điện tử (Digital identification)	
1.2.5. Lưu trữ và bảo quản (Archiving and preservation)	16
1.3. Vận dụng vào đề tài	
CHƯƠNG 2: ĐẶC TẢ YÊU CẦU	17
2.1. Các tác nhân và mô tả usecase	17
2.2. Yêu cầu chức năng	19
2.3. Yêu cầu phi chức năng	
2.3.1. Giao diện đẹp thân thiện và dễ dùng	20
2.3.2. Phân quyền dễ dàng và chặt chẽ	
2.3.3. Ôn định, xử lý nhanh	
2.3.4. Tính kế thừa cao	
2.3.5. Hỗ trợ cùng lúc nhiều người dùng	20
CHƯƠNG 3: THIẾT KẾ VÀ CÀI ĐẶT	
3.1. Kiến trúc hệ thống	
3.2. Mô hình dữ liệu	
3.3. Cài đặt các chức năng	
3.3.1 Chức năng đăng nhập	
3.3.2. Chức năng đặng xuất	
3.3.3 Chức năng chấm địểm bản thân	
3.3.4 Chức năng xem điểm bản thân	
3.3.5. Chức năng duyệt phiếu điểm	25

3.3.6. Chức năng in phiều điểm bản thân	27
3.3.7. Chức năng in phiếu điểm (theo lớp)	28
3.3.8. Chức năng tìm kiếm thống kê	29
3.3.9. Chức năng phân quyền	
3.3.10. Chức năng tạo thuộc tính	32
3.3.11. Chức năng tạo biểu mẫu	33
3.3.12. Chức năng thiết kế biểu mẫu	34
3.3.13. Chức năng sao chép biểu mẫu	35
3.3.14. Chức năng phát hành biểu mẫu	36
CHƯƠNG 4: ĐÁNH GIÁ VÀ KIỂM THỬ	38
4.1. Chức năng kiểm tra dữ liệu	38
4.2. Chức năng đăng nhập	39
4.3. Chức năng tìm kiếm	39
4.4. Chức năng thống kê	39
PHẦN BA: KẾT LUẬN VÀ KIẾN NGHỊ	40
TÀI LIỆU THAM KHẢO	41

DANH MỤC HÌNH

Hình	1. Phiếu điểm rèn luyện	13
Hình	2. Sơ đồ usecase	17
Hình	3. Sơ đồ kiến trúc hệ thống	21
Hình	4. Giao diện đăng nhập	22
	5. Giao diện đăng xuất	
	6 Giao diện trang chủ sinh viên	
Hình	7. Giao diện phiếu chấm điểm 1	24
Hình	8. Giao diện phiếu chấm điẻm 2	24
Hình	9. Giao diện xem điểm bản thân	25
Hình	10. Giao diện duyệt phiếu điểm của cán bộ lớp	26
Hình	11. Giao diện duyệt phiếu điểm của cố vấn và cán bộ khoa	26
	12. Giao diện danh sách phiếu điểm	
	13. Giao diện in phiếu điểm sinh viên	
Hình	14. Giao diện in phiếu điểm (theo lớp)	29
	15. Giao diện tìm kiếm thống kê của cán bộ lớp	
	16. Giao diện tìm kiếm thống kê của cố vấn học tập và cán bộ khoa	
Hình	17. Giao diện tìm kiếm thống kê của quản lý	31
	18. Giao diện phân quyền người dùng	
Hình	19. Giao diện tạo thuộc tính	33
	20. Giao diện tạo biểu mẫu	
	21. Giao diện thiết kế biểu mẫu	
	22. Giao diện sao chép biểu mẫu	
	23. Giao diện phát hành biểu mẫu	
	24. Hệ thống báo dữ liệu rỗng	
Hình	25. Hệ thống báo dữ liệu nhập sai định dạng	38
	26. Hệ thống báo dữ liệu bị trùng	
Hình	27. Trạng thái đăng nhập thành công	39
	28. Kết quả tìm kiếm với từ khóa "B1"	39
Hình	29. Kết quả thống kệ học kỳ 1, năm học 2017-2018	39

DANH MỤC BẢNG BIỂU

Bảng 1. Bảng usecase đăng nhập	22
Bảng 2. Các bước thực hiện	22
Bảng 3. Bảng usecase đăng xuất	23
Bảng 4. Các bước thực hiện đăng xuất	23
Bảng 5. Bảng usecase chấm điểm bản thân	23
Bảng 6. Các bước thực hiện chấm điểm bản thân	
Bảng 7. Bảng usecase chấm điểm bản thân	25
Bảng 8. Các bước thực hiện xem điểm bản thân	25
Bảng 9. Bảng usecase duyệt phiếu điểm	25
Bảng 10. Các bước thực hiện duyệt phiếu điểm	26
Bảng 11. Bảng usecase in phiếu điểm	27
Bảng 12. Các bước thực hiện in phiếu điểm	
Bảng 13. Bảng usecase in phiếu điểm	28
Bảng 14. Các bước thực hiện in phiếu điểm	28
Bảng 15. Bảng usecase tìm kiếm thống kê	29
Bảng 16. Các bước thực hiện tìm kiếm thống kê	29
Bảng 17. Bảng usecase phân quyền	31
Bảng 18. Các bước thực hiện phân quyền	31
Bảng 19. Bảng usecase tạo thuộc tính	32
Bảng 20. Các bước thực hiện tạo thuộc tính	
Bảng 21. Bảng usecase tạo biểu mẫu	33
Bảng 22. Các bước thực hiện tạo biểu mẫu	33
Bảng 23. Bảng usecase tạo biểu mẫu	34
Bảng 24. Các bước thực hiện thiết biểu mẫu	
Bảng 25. Bảng usecase sao chép biểu mẫu	35
Bảng 26. Các bước thực hiện tạo biểu mẫu	35
Bảng 27. Bảng usecase phát hành biểu mẫu	36
Bảng 28. Các bước thực hiện phát hành biểu mẫu	36

DANH MỤC NHỮNG TỪ VIẾT TẮT

STT	Thuật ngữ / Từ viết tắt	Định nghĩa / Giải thích
1	Sublime Text	Phần mềm cung cấp môi trường dùng để lập trình
2	MySQL	Cơ sở dữ liệu MySQL dùng để tạo , lưu trữ cơ sở dữ liệu, kết nối với Sublime Text
3	Power Designer	Công cụ dùng để thiết kế cơ sở dữ liệu
4	XAMPP	Chương trình tạo máy chủ Web được tích hợp sẵn Apache, PHP, MySQL, FTP Server, Mail Server và các công cụ như phpMyAdmin.
5	CSDL	Cơ sở dữ liệu
6	Source code	Mã nguồn

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯ**ỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ**

THÔNG TIN KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU CỦA ĐỀ TÀI

1. Thông tin chung:

- Tên đề tài: Website đánh giá điểm rèn luyện theo hướng metadata

- Sinh viên thực hiện: Trần Hoàng Thảo Nguyên

- Lớp: DI15Z6A2 Khoa: Công nghệ Thông tin –& Truyền thông

- Năm thứ: 3 Số năm đào tạo: 4,5

- Người hướng dẫn: ThS Nguyễn Ngọc Mỹ

2. Mục tiêu đề tài:

Xây dựng hệ thống cho phép sinh viên tự cập nhật các chứng chỉ có tính điểm rèn luyện, sau đó chuyển giao kết quả tự đánh giá của sinh viên cho các cấp cao hơn để xét duyệt. Các mục đánh giá được thiết kế động để phòng ngừa có sự thay đổi trong phiếu đánh giá về sau.

3. Tính mới và sáng tạo:

Hệ thống có các chức năng mới: cho phép sinh viên tự cập nhật các chứng chỉ, tự đánh giá điểm của chính mình và là một website mới chưa có ở trường Đại học Cần Thơ, ứng dụng metadata giúp việc chỉnh sửa biểu mẫu dễ dàng, không cần lập trình lại

4. Kết quả nghiên cứu:

Đã tạo ra được Website chấm điểm rèn luyện chạy ổn định với đúng chức năng đề ra.

5. Đóng góp về mặt kinh tế - xã hội, giáo dục và đào tạo, an ninh, quốc phòng và khả năng áp dụng của đề tài:

Tiết kiệm thời gian trong công tác chấm điểm rèn luyện và giúp cải thiện tính công bằng của kết quả chấm điểm rèn luyên.

6. Công bố khoa học của sinh viên từ kết quả nghiên cứu của đề tài (ghi rõ tên tạp chí nếu có) hoặc nhận xét, đánh giá của cơ sở đã áp dụng các kết quả nghiên cứu (nếu có): Không.

Ngày 23 tháng 11 năm 2017 Sinh viên chịu trách nhiệm chính thực hiện đề tài (ký, ho và tên) Nhận xét của người hướng dẫn về những đóng góp khoa học của sinh viên thực hiện đề tài (phần này do người hướng dẫn ghi):

Xác nhận của Trường Đại học Cần Thơ (ký tên và đóng dấu)

Ngày tháng năm **Người hướng dẫn**(ký, họ và tên)

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ

THÔNG TIN VỀ SINH VIÊN CHỊU TRÁCH NHIỆM CHÍNH THỰC HIỆN ĐỀ TÀI

I. SƠ LƯỢC VỀ SINH VIÊN:

Họ và tên: Trần Hoàng Thảo Nguyên

Sinh ngày: 29 tháng 01 năm 1997

Nơi sinh: Tiền Giang

Lớp: Khoa học máy tính A2 Khóa: 41

Khoa: Công nghệ thông tin – truyền thông

Địa chỉ liên hệ: 36/8 Phạm Ngũ Lão, phường An Hòa, quận Ninh Kiều, TP. Cầm Thơ

Diện thoại: 01635709426 Email: thaonguyentranhoang9@gmail.com

II. QUÁ TRÌNH HỌC TẬP (kê khai thành tích của sinh viên từ năm thứ 1 đến năm đang học):

* Năm thứ 1:

Ngành học: Khoa học máy tính Khoa: Công nghệ thông tin – truyền thông

Kết quả xếp loại học tập: Giỏi (HK1: 3.5 HK2: 3.32)

Sơ lược thành tích:

- Học bổng Khuyến khích năm học 2015-2016
- Trao đổi sinh viên tại Thái Lan
- Nhận giấy khen « Đạt thành tích Xuất sắc trong năm học » cấp trường
- Đoàn viên ưu tú

* Năm thứ 2:

Ngành học: Khoa học máy tính Khoa: Công nghệ thông tin – truyền thông Kết quả xếp loại học tập: Khá (HK1: 3.19 HK2: Học tại Hà Lan – Bảo lưu) Sơ lược thành tích:

- Trao đổi sinh viên tại Hà Lan
- Ủy viên CLB Tin học khoa Công nghệ Thông Tin Truyền Thông

Anh 4x6

Xác nhận của Trường Đại học Cần Thơ (ký tên và đóng dấu)

Ngày 23 tháng 11 năm 2017 Sinh viên chịu trách nhiệm chính thực hiện đề tài

PHẦN MỘT: MỞ ĐẦU

1. Tổng quan tình hình nghiên cứu trong và ngoài nước

Tại các trường đại học Việt Nam, công tác chấm điểm rèn luyện cho sinh viên đang được thực hiện thủ công, truyền thông. Mỗi học kì, để chấm điểm rèn luyện, giáo viên cố vấn và ban cán sự phải tập hợp sinh viên nhiều lần để chấm, xét và công bố điểm rèn luyện. Đồng thời, sinh viên phải nộp các chứng chỉ được tính điểm rèn luyện bằng bản in giấy. Việc này gây ra mất thời gian và tiền bạc cho in ấn, tốn không gian lưu trữ.

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẨN THƠ Độc	lập - Tự	r do - Hạn	h phúc		
BĂNG ĐÁNH GIÁ KÉT QUẢ RÈN LUYỆN CỦA SINH VIÊN					
(Căn cứ Quy chế đánh giá kết quá rèn luyện của đại học và trường trung cấp chuyên nghiệp hệ chính c 60/2007/QĐ-BGDĐT, ngày 16/10/2007/ của Bộ trươ	quy, ban	hành kèm	theo Ouvel	t định số	
định số 1780 /QĐ-ĐHCT, ngày 05/12/2008 của Hiệt	u trưởng	Trường Đ	ại học Cần	Tho).	
* Họ và tên	u trưởng	Trường Đ Ngày sinh:	ai học Cản	Tho).	
* Họ và tên	u trưởng	Trường Đ Ngày sinh:	ai học Cản	Tho).	

Hình 1. Phiếu điểm rèn luyện

Đầu năm 2017, trường Đại Học Cần Thơ đã tiên phong đưa vào hệ thống chấm điểm rèn luyện online được kết nối với hệ thống quản lí của trường. Tuy nhiên, hệ thống này còn nhiều sai sót (khi chấm và khi xuất ra kết quả không giống nhau), khó chỉnh sửa biểu mẫu vì khi chỉnh sửa cần phải tác động vào source code – tức là phải lập trình lại, gây mất nhiều thời gian và không thuận tiện cho người dùng không chuyên về tin học, cụ thể là cán bộ đến từ các khoa các của trường.

2. Lý do chọn để tài

Công tác chẩm điểm rèn với biểu mẫu giấy được trường Đại học Cần Thơ áp dụng để chấm điểm rèn luyện cho sinh viên sau mỗi học kì năm học. Với công tác chấm điểm rèn luyện truyền thống như vậy tồn tại rất nhiều bất cập như: tiêu tốn nhiều thời gian, công sức và việc lưu trữ các phiếu điểm cũng như tìm kiếm thống kê trong thời gian dài gặp rất nhiều khó khăn.

Hiện nay trường Đại học Cần Thơ đã áp dụng công tác chấm điểm rèn luyện online để giải quyết các vấn đề bất cập đối với công tác chấm điểm rèn luyện truyền thống. Tuy nhiên hệ thống vẫn còn hạn chế khi các thuộc tính trong biểu mẫu không linh động, và khi có các yêu cầu thay đổi thì hệ thống phải lập trình lại. Vì vậy vẫn tốn khá nhiều thời gian và công sức cho việc lập trình.

Hệ thống chấm điểm rèn luyện theo hướng metadata sẽ làm cho hệ thống linh hoạt hơn trong việc tạo ra các biểu mẫu phục vụ cho công tác chấm điểm rèn luyện khi có các yêu cầu thay đổi mà không cần phải nhờ đến người lập trình, giúp tiết kiệm thời gian và công sức trong công tác chấm điểm,xác thực các chứng chỉ liên quan và chuyển giao cho các cấp cao hơn quản lí đồng thời hệ thống chấm điểm rèn luyện theo hướng metadata cũng làm cho việc tìm kiếm thống kê và lưu trữ các biểu mẫu một cách dễ dàng và thuận tiện nhất.

3. Mục tiêu đề tài

Xây dựng hệ thống cho phép quản lý và đánh giá điểm rèn luyện cho sinh viên trên nền web. Các mục của biểu mẫu đánh giá được thiết kế động, có thể dễ dàng thay đổi và cập nhật biểu mẫu nếu có sự thay đổi sau này mà không cần thiết phải lập trình lai.

Hệ thống cho phép nhiều nhóm người dùng sử dụng với các quyền tương ứng của mỗi nhóm. Các chức năng của hệ thống bao gồm: Quản lý quyền người dùng, tạo biểu mẫu đánh giá, sinh viên tự đánh giá và gửi cho các cấp cao hơn duyệt, tìm kiếm thống kê, xuất biểu mẫu thành tập tin excel.

4. Phương pháp nghiên cứu

4.1 Cách tiếp cận

Lý thuyết – thực trạng => Giải pháp

4.2 Phương pháp nghiên cứu

Hệ thống được xây dựng trên nền web, mỗi máy tính có thể dễ dàng truy cập khi có kết nối và sử dụng được các chức năng của hệ thống một cách dễ dàng thuận tiện. Các chức năng được xây dựng một cách trực quan, đơn giản để người dùng dễ dàng sử dụng giúp tiết kiệm thời gian.

Các công nghệ được sử dụng:

Cơ sở dữ liệu : MySQL.

Font-end: HTML, CSS, Javascript, Jquery, Bootstrap.

Back-end: PHP thuần, Laravel, Apache.

Trình tự thực hiện: Phân tích yêu cầu, thiết kế, cài đặt và kiểm thử.

5. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

5.1 Đối tượng nghiên cứu

Đối tượng nghiên cứu của chúng em là : phiếu điểm rèn luyện truyền thống với các mục đánh giá và ràng buộc giữa các mục, các chứng chỉ có tính điểm rèn luyên, việc phân quyền cho các cá nhân, tổ chức tham gia vào quy trình chấm điểm và cuối cùng là các công cụ lập trình, ngôn ngữ lập trình sử dụng trong việc xây dựng website.

5.2 Phạm vi nghiên cứu

Phạm vi nghiên cứu của chúng em là toàn trường đại học Cần Thơ với mục đích tất cả các khoa đều có thể sử dụng được website này để chấm điểm và tổng kết điểm rèn luyện cho sinh viên

PHÀN HAI : KÉT QUẢ NGHIÊN CỨU VÀ PHÂN TÍCH KẾT QUẢ

CHƯƠNG 1 : METADATA VÀ VẬN DỤNG

1.1. Giới thiệu về metadata

Metadata (siêu dữ liệu) là phương pháp dùng dữ liệu để mô tả, diễn giải cho dữ liệu. Metadata giúp cho chúng ta có thể sử dụng, quản lý dữ liệu một cách dễ dàng và hiệu quả hơn.

Ví dụ về metadata của một file hình ảnh (hình 2) bao gồm những thông tin như chiều rộng, chiều cao, tên file... đó là diễn giải cho các giá trị dữ liệu tương ứng. Một đối tượng có thể có nhiều metadata để mô tả các chi tiết của đối tượng đó.



Hình 2. Ví dụ về metadata

Thế giới công nghệ thông tin đang bàn luận ngày càng nhiều về siêu dữ liệu. Tất cả mọi người ngày hôm nay dường như đang tạo ra một định dạng siêu dữ liệu nào đó. Ví dụ, thường có một thẻ <meta> trong một tài liệu HTML để chứa đựng siêu dữ liệu cho các nguồn tài nguyên Internet; Các nhà khoa học đã phát triển một siêu dữ liệu để mô tả những bộ gen; các nhà xuất bản có một định dạng siêu dữ liệu để tạo điều kiện cho việc tiếp thị sản phẩm, dịch vụ thông tin và dữ liệu giá tới người bán lẻ.

1.2. Chức năng của metadata

1.2.1. Khám phá tài nguyên (Resource discovery)

- Dùng metadata ta có thể tìm thấy tài nguyên từ những thông tin có liên quan.
- Dùng metadata ta có thể định danh tài nguyên.
- Dùng metadata ta có thể lưu địa chỉ tài nguyên.

1.2.2. Tổ chức tài nguyên điện tử (Organizing electronic resources)

Hiện nay, tài nguyên trên nền web đang ngày càng phát triển, việc tổ chức các dữ liệu dựa trên từng chủ đề. Do đó, nếu ta lưu trữ vào cơ sở dữ liệu sẽ giúp việc tổ chức dữ liệu được dễ dàng hơn.

1.2.3. Tương tác (Interoperability)

Việc mô tả tài nguyên bằng metadata cho phép nó được hiểu bởi cả con người lẫn máy tính, điều này đã tạo cho metadata có tính tương tác cao. Tính tương tác còn là khả năng cho phép nhiều hệ thống với nền tảng phần mềm và phần cứng, cấu trúc dữ liệu và giao diện khác nhau cùng trao đổi dữ liệu với sự mất mát ít nhất.

1.2.4. Định danh điện tử (Digital identification)

Hầu hết các mục của metadata đều được gán một con số đại diện để định danh công việc hoặc đối tượng mà metadata tham chiếu đến. Để định địa chỉ một đối tượng số, ta có thể sử dụng tên tập tin, URL hoặc các định danh phụ trợ khác (PURL hoặc DOI).

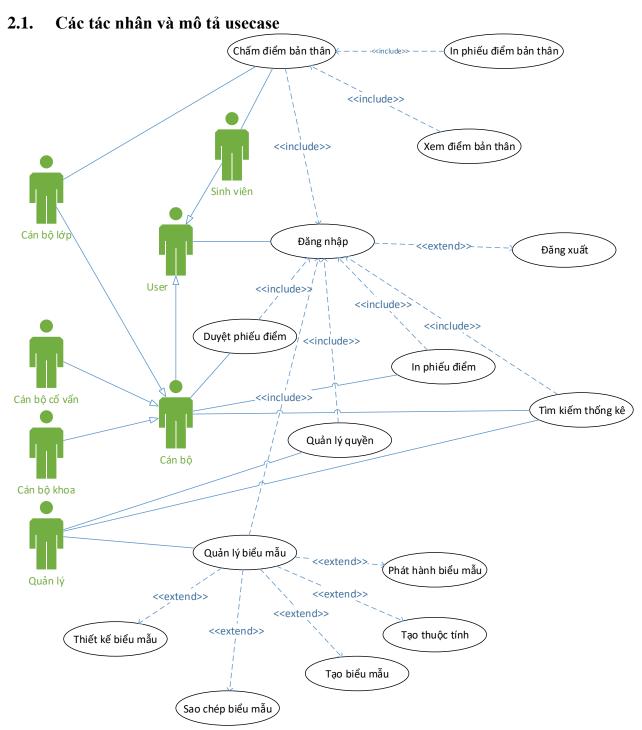
1.2.5. Luu trữ và bảo quản (Archiving and preservation)

Theo sự phát triển của công nghệ, một số tài nguyên ngày nay có thể bị lạc hậu so với tương lai. Việc thay đổi phần cứng, phần mềm có thể khiến tài nguyên hiện tại vô dụng. Metadata là yếu tố giúp cho công nghệ tương lai có thể hiểu những tài nguyên của quá khứ và cách hoạt động của chúng.

1.3. Vận dụng vào đề tài

Một biểu mẫu phiếu điểm rèn luyện có nhiều mục, và trong mỗi mục có nhiều mục con có các giá trị như điểm tối đa, điểm thực tế... của mục đó. Nếu như chúng ta lưu trữ thông tin biểu mẫu như cách thông thường, tức mỗi mục là một trường dữ liệu, thì sau này khi có sự thay đổi về biểu mẫu, chúng ta phải lập trình lại. Khi vận dụng metadata vào việc lưu trữ thông tin các mục của một biểu mẫu, xem mỗi mục là một bản ghi trong dữ liệu, chứa thông tin mô tả của một giá trị của một biểu mẫu trong một thời điểm nhất định. Sau này nếu có sự thay đổi về các mục trong biểu mẫu, thì cũng sẽ dễ dàng cập nhật, không tốn thời gian, công sức lập trình lại.

CHƯƠNG 2: ĐẶC TẢ YỀU CẦU



Hình 3. Sơ đồ usecase

Bảng 1. Các actor của hệ thống

Actor	Use case
User	Đăng nhập, đăng xuất
Cán bộ	Bao gồm các use case của actor user và các use case: duyệt phiếu điểm, in phiếu điểm, tìm kiếm thống kê
Sinh	Bao gồm các use case của actor và các use case: chấm điểm bản thân, in
viên	phiếu điểm bản thân, xem điểm bản thân
Cán bộ	Bao gồm các use case của actor sinh viên và actor cán bộ
lớp	
Cố vấn	Bao gồm các use case của actor actor cán bộ
Cán bộ	Bao gồm các use case của actor actor cán bộ
khoa	
Quản lý	Bao gồm các use case của actor user và các use case: quản lý quyền, tìm
	kiếm thống kê, quản lý biểu mẫu, tạo thuộc tính, tạo biểu mẫu, sao chép biểu
	mẫu, thiết kế biểu mẫu, phát hành biểu mẫu.

Bảng 2. Bảng chú giải use case

STT	Usecase	Diễn giải	Quyền
1	Đăng nhập	Đăng nhập vào hệ thống bằng username và password	Tất cả đều có thể sử dụng
2	Đăng xuất	Đăng xuất khỏi hệ thống	Tất cả đều có thể sử dụng
3	Chấm điểm bản thân	Sinh viên chọn phiếu điểm mà mình cần chấm và chấm các trường thuộc phân quyền của mình	Sinh viên và cán bộ lớp
4	Xem điểm bản thân	Sinh viên được phép xem lại kết quả các phiếu điểm của mình.	Sinh viên và cán bộ lớp
5	Duyệt phiếu điểm	Mỗi cán bộ sẽ được phân công chấm một số trường trong phiếu điểm của sinh viên do mình quản lý	Tất cả cán bộ (lớp , cố vấn, khoa, quản lý)
6	In phiếu điểm bản thân	Sinh viên in phiếu điểm của mình	Sinh viên, Cán bộ lớp
7	In phiếu điểm	In phiếu điểm của sinh viên theo từng lớp	Tất cả cán bộ (lớp , cố vấn, khoa, quản lý)
8	Tìm kiếm thống kê	Tìm kiếm thông tin các phiếu điểm của sinh viên theo: học kỳ, năm học, mã lớp, mã số sinh viên, mức điểm,	Tất cả cán bộ (lớp , cố vấn, khoa, quản lý)

9	Quản lý	Cán bộ quán lý là người có quyền cao nhất, có khả	Cán bộ quản
	quyền	năng phân quyền cho các tài khoản khác.	lý
10	Quản lý	Bao gồm các chức năng: 10,11,12,13,14	Cán bộ quản
	biểu mẫu		lý
11	Tạo thuộc	Cho phép cán bộ quản lý thêm, xóa, sửa tên các	Cán bộ quản
	tính	thuộc tính	lý
12	Tạo biểu	Cho phép cán bộ quản lý thêm, xóa, sửa biểu mẫu	Cán bộ quản
	mẫu		lý
13	Thiết kế	Cho phép cán bộ quản lý thêm, xóa, sửa, các	Cán bộ quản
	biểu mẫu	trường trong biểu mẫu chấm điểm rèn luyện. Bao	lý
		gồm: nội dung, vị trí, định dạng, phân quyền của	
		các trường trong biểu mẫu.	
14	Sao chép	Khi cần thay một phần ít các trường trong biểu	Cán bộ quản
	biểu mẫu	mẫu, cán bộ quản lý có thể sao chép lại biểu mẩu	lý
		củ để tiện cho việc thay đổi	
15	Phát hành	Mỗi học kì đều có tổ chức chấm điểm rèn luyện	Cán bộ quản
	biểu mẫu	cho sinh viên, chức năng này cho phép quy định	lý
		biểu mẫu được dùng cho việc chấm điểm củng như	
		thời gian cho phép chấm điểm rèn luyện	

2.2. Yêu cầu chức năng

Các yêu cầu chức năng của sản phẩm:

- Đăng nhập: Hệ thống cho phép người dùng đăng nhập vào với tài khoản và mật khẩu của bản thân. Nếu đăng nhập thành công hệ thống sẽ chuyển người dùng đến trang quản lý đúng quyền của mình.
- Đăng xuất: Cho phép người dùng thoát khỏi hệ thống.
- Chấm điểm: Hệ thống cho phép người dùng chấm điểm các trường trong biểu mẫu theo quyền được người quán lý thiết lập.
- Tìm kiếm thống kê: Cho phép tìm kiếm và thống kê số lượng các phiếu điểm theo mã số sinh viên, theo lớp, theo khoa, học kì, năm học và với các giá trị mức điểm khác nhau.
- In bảng điểm: In danh sách điểm rèn luyện sinh viên (in cá nhân sinh viên, in theo lớp, in theo khoa)
- Tạo thuộc tính: Cho phép người quản lý thêm, xóa, sửa các thuộc tính dùng trong việc thiết kế biểu mẫu.
- Tạo biểu mẫu: Cho phép người quản lý tạo, xóa và thiết kế biểu mẫu.
- Sao chép biểu mẫu: Cho phép người quản lý sao chép 1 biểu mẫu có sắn để tiện cho việc chỉnh sữa.
- Phát hành biểu mẫu: Cho phép người quản lý phát hành biểu mẫu chấm điểm rèn luyện vào mỗi học kì năm học với thời gian cho phép nhập điểm.
- Cập nhật quyền người dùng: Cho phép người quản lý gán các chức danh cho người dùng (sinh viên, cán bộ lớp, cố vấn, cán bộ khoa, cán bộ quản lý).

2.3. Yêu cầu phi chức năng

2.3.1. Giao diện đẹp thân thiện và dễ dùng

- Giao được thiết kế đơn giản, tiện với công việc nhập liệu.
- Giao diện thiết kế riêng cho các nhóm người dùng khác nhau

2.3.2.Phân quyền dễ dàng và chặt chẽ

- Quản lý quyền người dùng thông qua chức năng phân quyền của quản lý. Chức năng phân quyền cho phép người dùng với quyền quản lý cho phép cập nhật quyền của các người dùng khác
- Các chức năng của hệ thống chỉ có người dùng với quyền truy cập tương ứng mới có thể sử dụng

2.3.3.Ôn định, xử lý nhanh

- Các thao tác cập nhật dữ liệu được quản lý chặt chẽ.
- Các số liệu đã nhập được ràng buộc chặt chẽ.

2.3.4. Tính kế thừa cao

• Dữ liệu có thể được kết xuất ra các file để sử dụng cho các hệ thống khác.

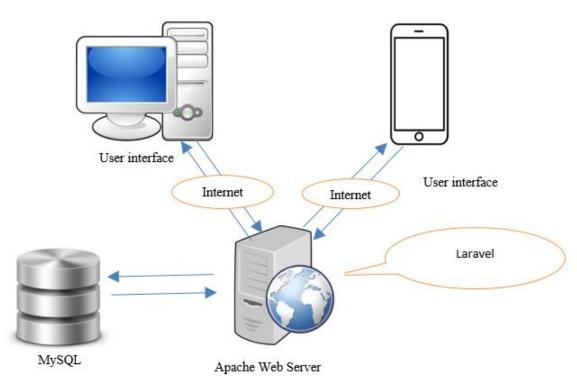
2.3.5.Hỗ trợ cùng lúc nhiều người dùng

 Hệ thống được thiết kế trên nền web nhằm tận dụng tối ưu hệ thống mạng máy tính. Không hạn chế về số lượng người sử dụng (hỗ trợ hàng trăm người cùng lúc).

CHƯƠNG 3: THIẾT KẾ VÀ CÀI ĐẶT

3.1. Kiến trúc hệ thống

Khi các thiết có kết nối internet thì có thể sử dụng hệ thống 1 cách dễ dàng. Hệ thống được xư lí bởi Apache Web Server khi có các thao tác cần xử lí bởi các thiết bị, dữ liệu sẽ được lưu lại trong MySQL khi thực hiện các thao tác thành công.



Hình 4. Sơ đồ kiến trúc hệ thống

3.2. Mô hình dữ liệu

Trong hệ thống sẽ có các loại loại tài khoản (quản lí, đoàn khoa, cố vấn, cán bộ lớp, sinh viên, none) tương ứng với loại sẽ có phân quyền chức năng tương ứng được cài đặt trong hệ thống.

Hệ thống cho phép người dùng tạo ra biểu mẫu khi có yêu cầu .Trong biểu mẫu sẽ có nhiều chi tiết mẫu được tạo ra do người quản lí, các thuộc tính cũng như các định dạng(font,size_word) được định ra trong từng chi tiết biểu mẫu. Các thuộc tính trong biểu mẫu được tạo ra sẽ lưu trữ các giá trị khi người dùng thực hiện việc chấm điểm rèn luyện trên hệ thống.

Khi có yêu cầu sử dụng người quản lí sẽ thực hiện phát hành các biểu mẫu đã được tạo từ trước ứng với thời gian được tạo ra cũng như kết thúc việc phát hành. Sau khi phát hành hệ thống sẽ tạo ra các phiếu chấm điểm cho sinh viên, sinh viên thực hiện việc chấm điểm trên phiếu điểm của bản thân.

3.3. Cài đặt các chức năng

3.3.1 Chức năng đăng nhập

Bảng 3. Bảng usecase đăng nhập

Use case	Đăng nhập
Description	Cho phép người dùng đăng nhập vào hệ thống với tài khoản và mật khẩu của mình
User	Tất cả người dùng (sinh viên, cán bộ lớp, cố vấn, cán bộ khoa, quản lý)
Pre-condition	None
Post- condition	None
Trigger	None

Bảng 4. Các bước thực hiện

Steps	Description
S 1	Vào trang đăng nhập của hệ thống
S2	Nhập tài khoản và mật khẩu
S3	Chọn nút "Đăng Nhập"
S4	Xác thực tài khoản và mật khẩu. Nếu xác thực thành công, chuyển sang S5, ngược lại chuyển sang S6
S5	Chuyển đến trang chủ của người dùng tương ứng
S6	Thông báo "Tài khoản hoặc mật khẩu không hợp lệ"



Hình 5. Giao diện đăng nhập

3.3.2. Chức năng đăng xuất

Bảng 5. Bảng usecase đăng xuất

Use case	Đăng xuất
Description	Cho phép người dùng đăng xuất khỏi hệ thống
User	Tất cả người dùng (sinh viên, cán bộ lớp, cố vấn, cán bộ khoa, quản lý)
Pre-condition	Người dùng đã đăng nhập và có quyền truy cập hệ thống
Post- condition	None
Trigger	None

Bảng 6. Các bước thực hiện đăng xuất

Steps	Description
S1	Chọn nút "Đăng xuất"
S2	Đăng xuất người dùng khỏi hệ thống
S 3	Chuyển đến trang đăng nhập

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ - HỆ THỐNG CHẨM ĐIỂM RÈN LUYỆN ONLINE Dương Ngọc Kim Chi (Sinh viàn) B1410563 Đăng xuất

Hình 6. Giao diện đăng xuất

3.3.3 Chức năng chấm điểm bản thân

Bảng 7. Bảng usecase chấm điểm bản thân

Use case	Chấm điểm bản thân	
Description	Cho phép sinh viên chấm điểm các trường trong phiếu điểm của mình	
User	Sinh viên	
Pre-condition	Sinh viên đã đăng nhập và có quyền truy cập hệ thống	
Post-condition	None	
Trigger	None	

Bảng 8. Các bước thực hiện chấm điểm bản thân

Steps	Description
S 1	Trong trang chủ sinh viên, chọn nút "Chấm điểm"
S2	Hệ thống load thông tin phiếu điểm tương ứng
S3	Sinh viên nhập thông tin điểm cho các trường và upload file ảnh xác thực chứng
33	nhận để cộng điểm
S4	Chọn nút "Chấm điểm"
S5	Hệ thống định dạng dữ liệu
S6	Hệ thống cập nhật điểm và hình ảnh

S7 Thông báo "Cập nhật phiếu điểm thành công"

STT	Tên biểu mẫu	Học kì	Năm học	Ngày bắt đầu	Ngày kết thúc	
1	Phieu danh gia hk 1 2017-2018	1	2017-2018	2017-11-29	2017-12-14	Xem điểm
2	Phieu danh gia hk 2 2017-2018	2	2017-2018	2017-12-18	2017-12-20	✓ Chấm điểm

Hình 7 Giao diện trang chủ sinh viên

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ - HỆ THỐNG CHẨM ĐIỂM RÈN LUYỆN ONLINE Trang chủ Trang chủ Dương Ngọc Kim Chi (Sinh viện)B1410563

Phieu danh gia hk 2 2017-2018

Họ và tên: Dương Ngọc Kim Chi

MSSV: B1410563 Lớp: HG14V7A1

Khoa: Khoa Phát Triền Nông Thôn

Học kì: 2

Năm học: 2017-2018

Nội dung đánh giá	Mức điểm	Sinh viên	Khoa, Trường	Ghi chú	Hình ảnh
I. Đánh giá về ý thức tham gia học tập (Điều 4, Quy chế Đánh giá kết quả rèn luyện)					
a. Ý thức và thái độ trong học tập.					
- Đi học đầy đủ, đúng giờ, nghiêm túc trong giờ học (Mỗi môn bị cấm thi trừ 03 điểm)	6	6	6		
b. Ý thức và thái độ tham gia các câu lạc bộ học thuật, các hoạt động học thuật, hoạt động ngoại khóa, hoạt động nghiên cứu khoa học.					
Nghiên cứu khoa học (NCKH)					

Hình 8. Giao diện phiếu chấm điểm 1

6	0	0	
6	0	0	
5	0	0	
10	0	0	
100	59	59	
	6 5 10	6 0 5 0 10 0	6 0 0 5 0 0 10 0 0

Lưu thành công

Hình 9. Giao diện phiếu chấm điểm 2

Lưu

3.3.4 Chức năng xem điểm bản thân

Bảng 9. Bảng usecase chấm điểm bản thân

Use case	Xem điểm bản thân	
Description	Cho phép sinh viên xem lại điểm của mình sau khi hết hạn chấm điểm	
User	Sinh viên	
Pre-condition	Sinh viên đã đăng nhập và có quyền truy cập hệ thống	
Post-condition	None	
Trigger	None	

Bảng 10. Các bước thực hiện xem điểm bản thân

Steps	Description
S1	Trong trang chủ sinh viên, chọn nút "Xem điểm"
S2	Hệ thống load thông tin phiếu điểm tương ứng

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ - HỆ THỐNG CHẨM ĐIỂM	Dương N	PROI	NLINE Đăng xu
Phieu danh gia hk 1 2017-2018			
MSSV:B1410563			
MSSV: B1410666 Họ và tên: Dương Ngọc Kim Chi			
Lớp : HG14V7A1			
Khoa : Khoa Phát Triền Nông Thôn			
Hoc kì : 1			
Năm học : 2017-2018			
	Mức		
Nội dung đánh giá	điểm	Đánh giá	Hình ảnh
l. Đánh giá về ý thức tham gia học tập (Điều 4, Quy chế Đánh giá kết quả rèn luyện)			
a. Ý thức và thái độ trong học tập.			

Hình 10. Giao diện xem điểm bản thân

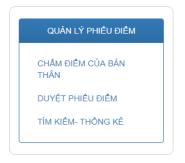
3.3.5. Chức năng duyệt phiếu điểm

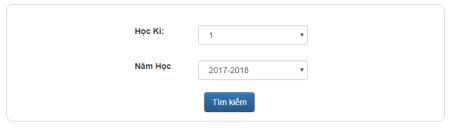
Bảng 11. Bảng usecase duyệt phiếu điểm

Use case	Duyệt phiếu điểm			
Description	Cho phép cán bộ lớp, cố vấn và cán bộ khoa để duyệt phiếu điểm của			
Description	sinh viên			
User	Cán bộ lớp, cố vấn và cán bộ khoa			
Pre-condition	Cán bộ lớp, cố vấn và cán bộ khoa đã đăng nhập và có quyền truy cập			
	hệ thống			
Post-	None			
condition	None			
Trigger	None			

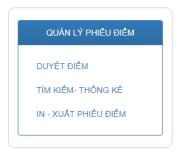
Bảng 12. Các bước thực hiện duyệt phiếu điểm

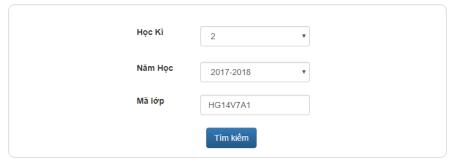
Steps	Description
S 1	Trong trang chủ của người dùng, chọn tab "DUYỆT PHIẾU ĐIỂM"
S2	Chọn học kỳ, năm học cần duyệt. Nhập mã lớp (với người dùng cố vấn và cán bộ khoa)
S 3	Chọn nút "Tìm kiếm"
S4	Hệ thống kiểm tra thông tin hợp lệ hay không. Nếu có lỗi, chuyển sang S5,
	ngược lại chuyển sang S6
S5	Thông báo lổi và không làm gì nữa
S6	Thực hiện tìm kiếm và load chi tiết các phiếu điểm
S7	Người dùng nhập các trường dữ liệu mà mình được phân quyền
S8	Chọn nút "DUYỆT"
S9	Hệ thống định dạng dữ liệu
S10	Hệ thống tiến hành cập nhật dữ liệu
S11	Thông báo "Lưu thành công"





Hình 11. Giao diện duyệt phiếu điểm của cán bộ lớp





Hình 12. Giao diện duyệt phiếu điểm của cố vấn và cán bộ khoa



Hình 13. Giao diện danh sách phiếu điểm

3.3.6. Chức năng in phiếu điểm bản thân

Bảng 13. Bảng usecase in phiếu điểm

	8 8 1
Use case	In phiếu điểm
Description	Cho phép in phiếu điểm của sinh viên
User	Sinh viên
Pre-condition	Sinh viên đã đăng nhập và có quyền truy cập hệ thống
Post-condition	None
Trigger	None

Bảng 14. Các bước thực hiện in phiếu điểm

Steps	Description
S 1	Trong trang xem phiếu điểm, chọn nút "In phiếu điểm"
S2	Hệ thống in thông tin phiếu điểm tương ứng

d. Người học đạt được các thành tích đặc biệt trong học tập, rèn luyện.			
- Được kết nạp Đảng, hoặc được công nhận Đoàn viên ưu tú.	6	0	
- Đạt danh hiệu sinh viên 5 tốt cấp trường trở lên.	6	0	
- Phân loại Đảng viên được xếp loại mức 2	5	0	
Tổng điểm mục V	10	1	
Tổng điểm	100	91	

In phiếu điểm

Hình 14. Giao diện in phiếu điểm sinh viên

3.3.7. Chức năng in phiếu điểm (theo lớp)

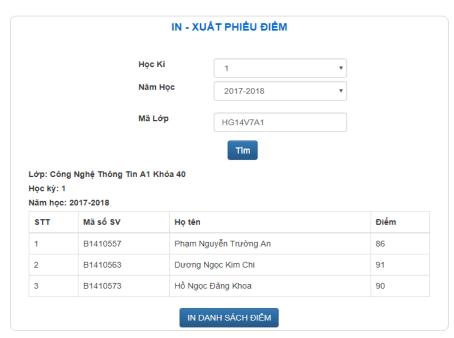
Bảng 15. Bảng usecase in phiếu điểm

Use case	In phiếu điểm
Description	Cho phép in bảng điểm của các sinh viên theo lớp, học kỳ và năm học
User	Cố vấn, Cán bộ khoa
Pre-condition	Cố vấn, Cán bộ khoa đã đăng nhập và có quyền truy cập hệ thống
Post-condition	None
Trigger	None

Bảng 16. Các bước thực hiện in phiếu điểm

Steps	Description
S 1	Trong trang chủ của người dùng tương ứng, chọn tab "IN-XUẤT PHIỀU ĐIỂM"
S2	Chọn học kỳ, năm học và lớp cần in bảng điểm
S3	Chọn nút "Tìm"
S4	Hệ thống tìm kiếm và load bản xem trước của bảng điểm
S5	Chọn nút "IN DANH SÁCH ĐIỂM" để in bảng điểm
S 6	Hệ thống xử lý in bảng điểm





Hình 15. Giao diện in phiếu điểm (theo lớp)

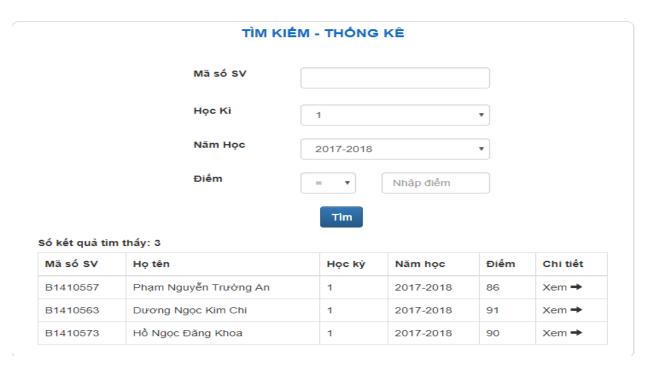
3.3.8. Chức năng tìm kiếm thống kê

Bảng 17. Bảng usecase tìm kiếm thống kê

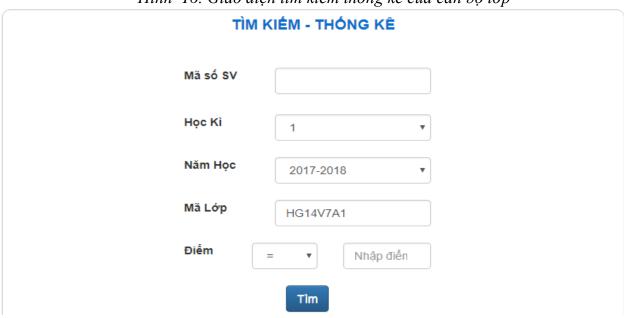
Use case	Tìm kiếm thống kê
D	Cho phép tìm kiếm thông tin và thống kê số lượng phiếu điểm sinh viên
Description	theo: mã số sinh viên, mã lớp, thang điểm,
User	Cán bộ lớp, cố vấn, cán bộ khoa, quản lý
Pre-	Người dùng đã đăng nhập và có quyền cán bộ lớp, cố vấn, cán bộ khoa,
condition	quản lý
Post-	None
condition	None
Trigger	None

Bảng 18. Các bước thực hiện tìm kiếm thống kê

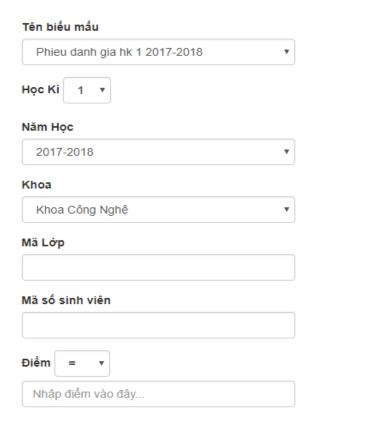
Steps	Description
S1	Trong trang chủ của cán bộ lớp, cố vấn, cán bộ khoa, quản lý chọn tab "Tìm
31	kiếm – Thống kê"
S2	Nhập thông tin cần tìm kiếm, những ô không nhập sẽ mặc định là lấy tất cả
S3	Chọn nút "Tìm"
S4	Hệ thống tìm kiếm và load thông tin phiếu điểm tương ứng



Hình 16. Giao diện tìm kiếm thống kê của cán bộ lớp



Hình 17. Giao diện tìm kiếm thống kê của cố vấn học tập và cán bộ khoa



Hình 18. Giao diện tìm kiếm thống kê của quản lý

3.3.9. Chức năng phân quyền

Bảng 19. Bảng usecase phân quyền

Use case	Phân quyền người dùng
Description	Cho phép người quản lý cập nhật quyền của các người dùng
User	Quản lý
Pre-condition	Người dùng đã đăng nhập và có quyền quản lý
Post-condition	None
Trigger	None

Bảng 20. Các bước thực hiện phân quyền

Steps	Description
S 1	Trong trang chủ của người quản lý chọn tab "Cấp quyền người dùng"
S2	Nhập mã số người dùng và quyền cần cập nhật
S3	Chọn nút "Cấp quyền"
S4	Hệ thống kiểm tra dữ liệu có hợp lệ không. Nếu có thực hiện S5, nếu không chuyển sang S6
S5	Thông báo lổi
S6	Hệ thống cập nhật quyền người dùng và thông báo "Cập nhật thành công"



Hình 19. Giao diện phân quyền người dùng

3.3.10. Chức năng tạo thuộc tính

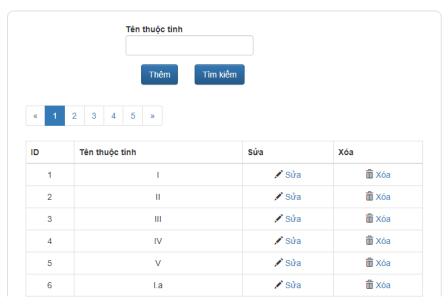
Bảng 21. Bảng usecase tạo thuộc tính

Use case	Tạo thuộc tính
Description	Cho phép người quản lý thêm, xóa, sửa các thuộc tính dùng cho thiết kế biểu mẫu
User	Quản lý
Pre-condition	Người dùng đã đăng nhập và có quyền quản lý
Post- condition None	
Trigger	None

Bảng 22. Các bước thực hiện tạo thuộc tính

Steps	Description
S 1	Trong trang chủ của người quản lý chọn tab "Tạo thuộc tính"
S2	Nhập tên thuộc tính
S3	Chọn nút "Thêm"
S4	Hệ thống kiểm tra dữ liệu có hợp lệ không. Nếu có thực hiện S5, nếu không
54	chuyển sang S6
S5	Thông báo lổi
S 6	Hệ thống thêm thuộc tính và thông báo thành công





Hình 20. Giao diện tạo thuộc tính

3.3.11. Chức năng tạo biểu mẫu

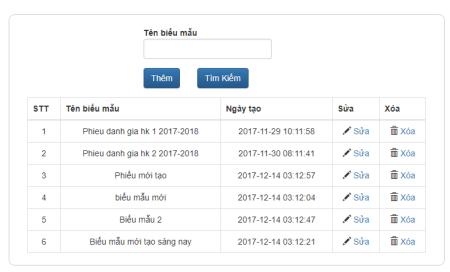
Bảng 23. Bảng usecase tạo biểu mẫu

	Build 201 Build discourse the stell main
Use case	Tạo biểu mẫu
Description	Cho phép người quản lý thêm, xóa, sửa các biểu mẫu
User	Quản lý
Pre-condition	Người dùng đã đăng nhập và có quyền quản lý
Post-condition	None
Trigger	None

Bảng 24. Các bước thực hiện tạo biểu mẫu

Steps	Description
S 1	Trong trang chủ của người quản lý chọn tab "Tạo biểu mẫu"
S2	Nhập tên biễu mẫu
S 3	Chọn nút "Thêm"
S4	Hệ thống kiểm tra dữ liệu có hợp lệ không. Nếu có thực hiện S5, nếu không chuyển sang S6
S5	Thông báo lổi
S 6	Hệ thống thêm biểu mẫu và thông báo thành công





Hình 21. Giao diện tạo biểu mẫu

3.3.12. Chức năng thiết kế biểu mẫu

Bảng 25. Bảng usecase tạo biểu mẫu

Bang 20. Bang useease ias sien man		
Use case	Tạo biểu mẫu	
Description	Cho phép người quản lý thêm, xóa, sửa các biểu mẫu	
User	Quản lý	
Pre-condition	Người dùng đã đăng nhập và có quyền quản lý	
Post-condition	None	
Trigger	None	

Bảng 26. Các bước thực hiện thiết biểu mẫu

Steps	Description
S1	Trong trang chủ của người quản lý chọn tab "Tạo biểu mẫu", chọn nút sửa của biểu mẫu cần thiết kế
S2	Nhập các thông tin (thuộc tính, diễn giải, vị trí, quyền nhập liệu,)
S 3	Chọn nút "Thêm vào"
S4	Hệ thống kiểm tra dữ liệu có hợp lệ không. Nếu có thực hiện S5, nếu không chuyển sang S6
S5	Thông báo lổi
S 6	Hệ thống thêm chi tiết biểu mẫu và thông báo thành công

SV tự cho cho đồng Thiết lập font STT Tên TT Nội dung đánh giá điểm điểm điểm khoa Ånh I. Đánh giá về ý thức tham gia học tập Thiết lập dữ liệu (Điều 4, Quy chế Đánh giá kết quả rèn luyện) Quyền nhập liệu: I.a a. Ý thức và thái độ trong học tập. Cố vấn - Đi học đầy đủ, đúng giờ, nghiêm túc 6 3 I.a.1 Hình thức nhập liệu: trong giờ học (Mỗi môn bị cấm thi trừ 03 điểm) None I.b b. Ý thức và thái độ tham gia các Có nhập hình ảnh: câu lạc bộ học thuật, các hoạt động học thuật, hoạt động ngoại khóa, hoạt động nghiên cứu khoa học. Nghiên cứu khoa học (NCKH) Thêm Vào Sửa Đối I.b.1.1 - Có tham gia đề tài NCKH của sinh viên hoặc của Khoa và cấp tương đương, có xác nhận của Chủ nhiệm đề tài (Không tính bài tập, tiểu luận, đồ án môn học, luận văn...)

Hình 22. Giao diện thiết kế biểu mẫu

3.3.13. Chức năng sao chép biểu mẫu

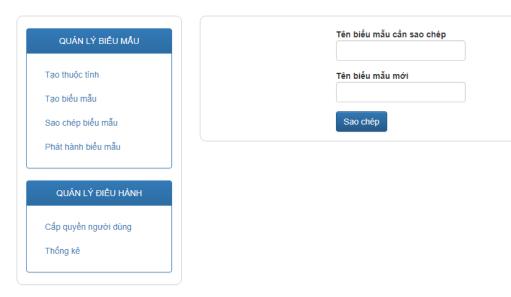
Phieu danh gia hk 1 2017-2018

Bảng 27. Bảng usecase sao chép biểu mẫu

Use case	Sao chép biểu mẫu
Description	Cho phép người quản lý sao chép biểu mẫu có sắn
User	Quản lý
Pre-condition	Người dùng đã đăng nhập và có quyền quản lý
Post-condition	None
Trigger	None

Bảng 28. Các bước thực hiện tạo biểu mẫu

Steps	Description
S 1	Trong trang chủ của người quản lý chọn tab "Sao chép biểu mẫu"
S2	Nhập tên biễu mẫu củ và biểu mẫu mới
S3	Chọn nút "Sao chép"
S4	Hệ thống kiểm tra dữ liệu có hợp lệ không. Nếu có thực hiện S5, nếu không
	chuyển sang S6
S5	Thông báo lổi
S 6	Hệ thống sao chép biểu mẫu và thông báo thành công



Hình 23. Giao diện sao chép biểu mẫu

3.3.14. Chức năng phát hành biểu mẫu

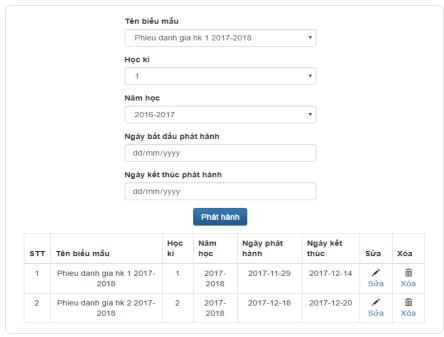
Bảng 29. Bảng usecase phát hành biểu mẫu

Use case	Phát hành biểu mẫu
Description	Cho phép người quản lý phát hành biểu mẫu sau khi đã thiết kế
User	Quản lý
Pre-condition	Người dùng đã đăng nhập và có quyền quản lý
Post-condition	None
Trigger	None

Bảng 30. Các bước thực hiện phát hành biểu mẫu

Steps	Description
S 1	Trong trang chủ của người quản lý chọn tab "Phát hành biểu mẫu"
S2	Chọn thông tin biểu mẫu cần phát hành và thời gian phát hành
S 3	Chọn nút "Phát hành"
S4	Hệ thống kiểm tra dữ liệu có hợp lệ không. Nếu có thực hiện S5, nếu không
	chuyển sang S6
S5	Thông báo lổi
S 6	Hệ thống phát hành biểu mẫu và thông báo thành công





Hình 24. Giao diện phát hành biểu mẫu

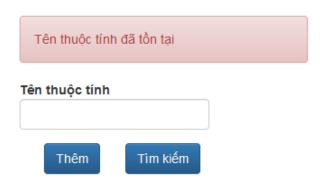
CHƯƠNG 4: ĐÁNH GIÁ VÀ KIỂM THỬ

4.1. Chức năng kiểm tra dữ liệu

Khi người dùng nhập dữ liệu không chính xác hoặc chưa nhập đầy đủ thì hệ thống sẽ thông báo cho người dùng .



Hình 26. Hệ thống báo dữ liệu nhập sai định dạng



Hình 27. Hệ thống báo dữ liệu bị trùng

4.2. Chức năng đăng nhập

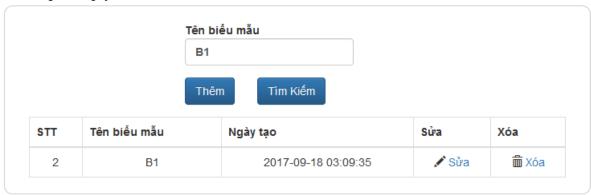
Sau khi đăng nhập thành công, hệ thống hiển thị thông tin đăng nhập ứng với tài khoản đó. Nếu thất bại sẽ đăng nhập lại.



Hình 28. Trạng thái đăng nhập thành công

4.3. Chức năng tìm kiếm

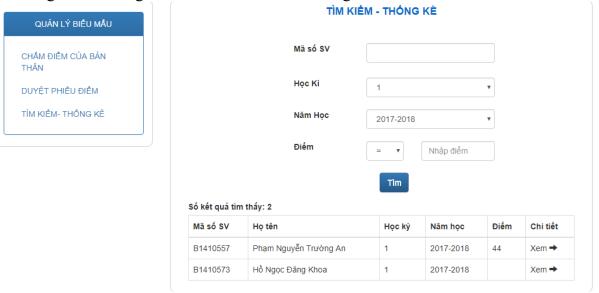
Nếu từ khóa hợp lệ thì hệ thống sẽ trả về thông tin người dùng cần tìm kiếm ứng với các phân quyền.



Hình 29. Kết quả tìm kiếm với từ khóa "B1"

4.4. Chức năng thống kê

Người dùng nhập dữ liệu ứng với các yêu cầu cần thống kê, nếu dữ liệu hợp lệ thì hệ thống sẽ hiển thị giao diện với dữ liệu cần thống kê.



Hình 30. Kết quả thống kê học kỳ 1, năm học 2017-2018

PHÀN BA: KẾT LUẬN VÀ KIẾN NGHỊ

Kết luận

Nhóm sinh viên chúng em đã xây dựng thành công website chấm điểm rèn luyện. Website chạy ổn định, đúng với yêu cầu đã đặt ra. Giúp cho giảng viên , cán bộ tiết kiệm được thời gian trong việc tạo ra các biểu mẫu, lưu trữ, tìm kiếm và chấm điểm rèn luyện cho sinh viên khi kết thúc một học kì. Phần mềm này cũng giúp cho sinh viên chấm điểm nhanh hơn và tiện lợi hơn thay vì chấm điểm trên giấy.

Các chức năng đã xây dựng được theo yêu cầu đề ra:

- Quản lý quyền người dùng
- Tạo, sửa, xóa biểu mẫu và các thuộc tính của biểu mẫu
- Chức năng tự đánh giá điểm của sinh viên
- Duyệt phiếu điểm
- Tìm kiếm thống kê
- Xuất ra tập tin excel

Hệ thống được thiết kế theo hướng metadata với các thuộc tính của biểu mẫu là động, nên dễ dàng cập nhật, chỉnh sửa mà không phải lập trình lại. Đạt được mục tiêu đề ra giúp tiết kiệm thời gian, công sức, tiền bạc.

Kiến nghị

Để có thể đưa website vào sử dụng rộng rãi với sinh viên toàn trường, chúng em cần cơ sở dữ liệu của các sinh viên, cán bộ, giáo viên tại trường. Vì vậy, chúng em rất mong được nhà trường cung cấp cơ sở dữ liệu và đưa kết quả nghiên cứu của đề tài này vào thực dụng.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] **Nguyễn Ngọc Mỹ**. Luận văn "Tìm hiểu và áp dụng metadata và design pattern trong thiết kế một hệ thống thông tin quản lý nhân hộ khẩu ở TP. Cần Thơ". Đại học Cần Thơ, 12/2009.
- [2] **Đinh Mạnh Trường**. *Cấu trúc dữ liệu & thuật toán*. Chương 1 và 8. Nhà xuất bản khoa học và kỹ thuật. Hà nội, 2001.
- [3] **Aho A.V, Hopcroft J.E** and **Ullman JD.** *Data structures and Algorithms*. Pages:200-345. Addison Wesley. London, 1983.