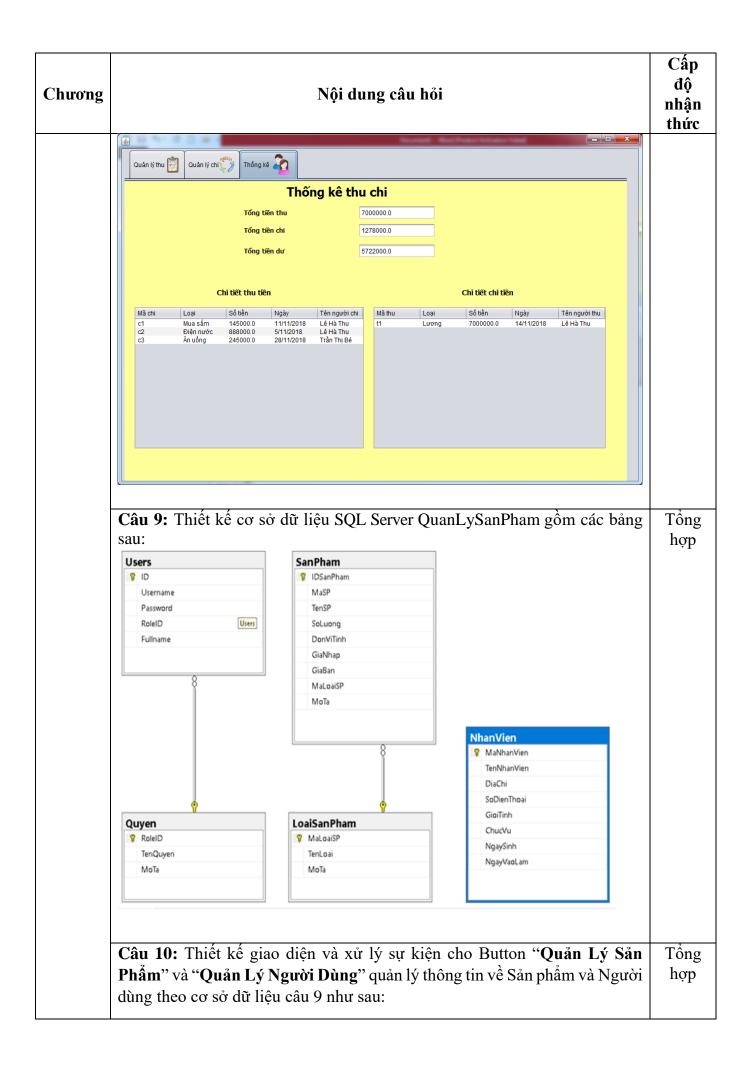
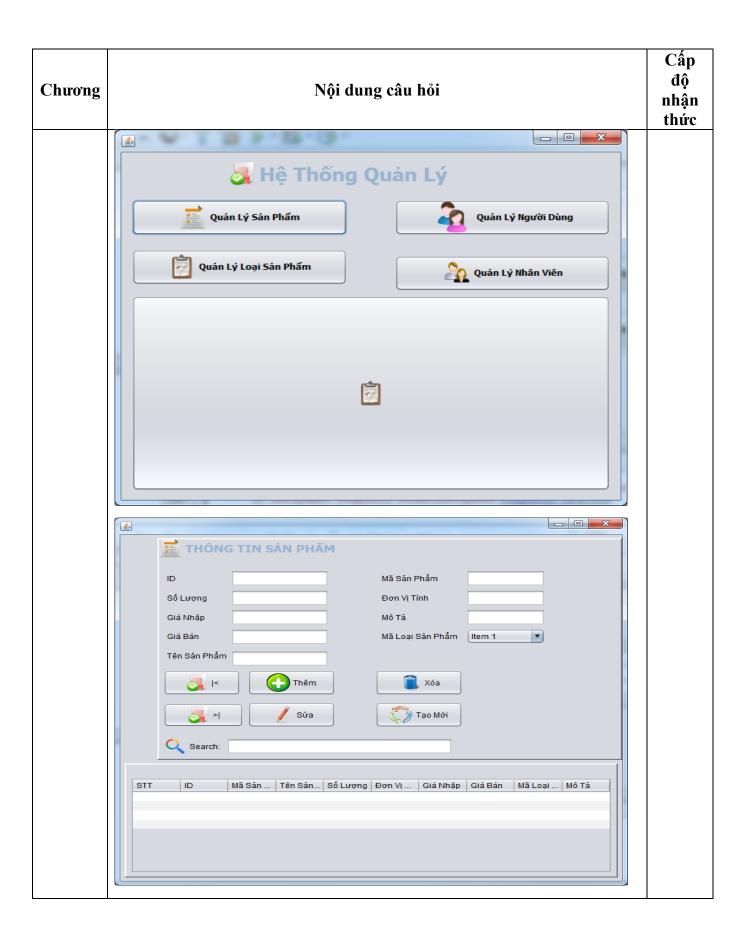
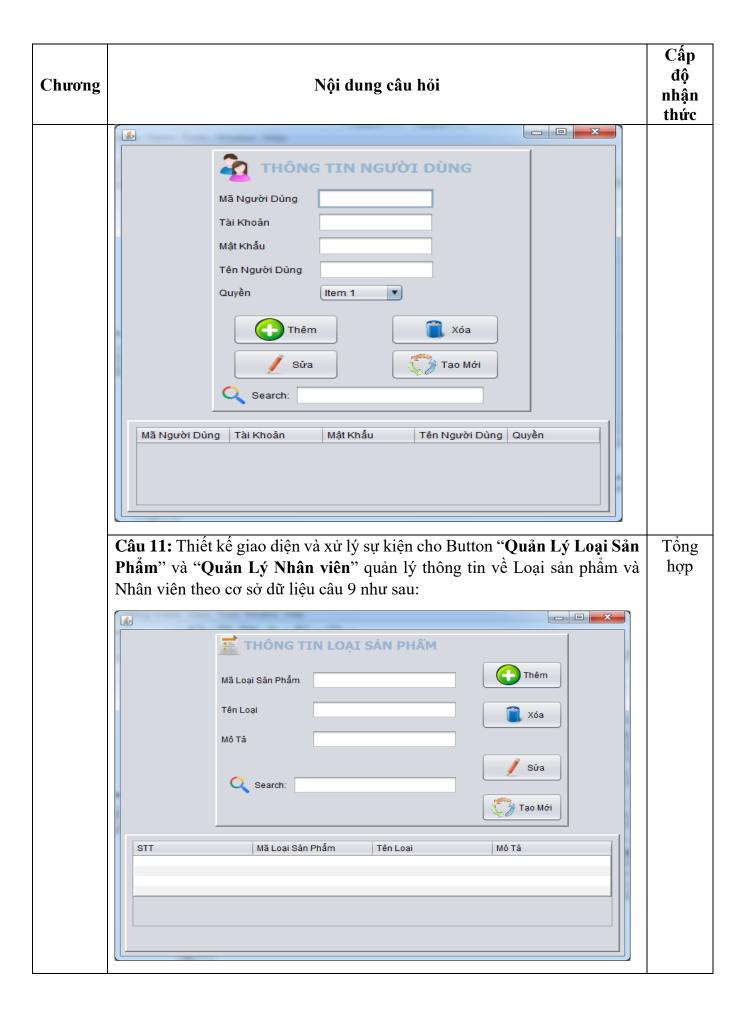
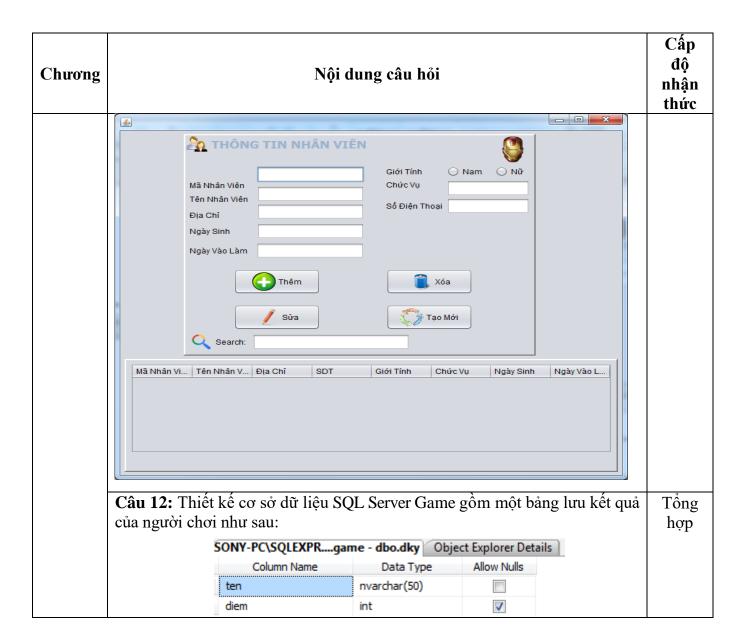


Chương	Nội dung câu hỏi Câu 8: Thiết kế giao diện và xử lý sự kiện cho Tab "Quản lý thu" và "Quản lý chi" và "Thống kê" theo cơ sở dữ liệu câu 7 như sau:	Cấp độ nhận thức Tổng hợp
	QUẨN LÝ THU Mã thu Loại Loại Ngây Nội dung Trite 1 Trite 2 Trite 3 Trite 4	
	QUẨN LÝ CHI Mã chi Loại Ân ướng Ngày Nội dung Title 1 Title 2 Title 3 Title 4	





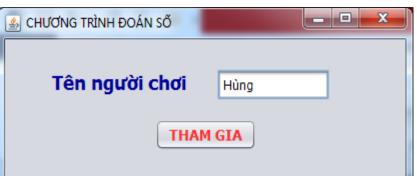




Chương	Nội dung câu hỏi	Cấp độ nhận thức
	Câu 13: Thiết kế giao diện và xử lý sự kiện cho Button "Tham gia" để đăng	Tổng

Câu 13: Thiết kế giao diện và xử lý sự kiện cho Button "**Tham gia**" để đăng ký chơi chương trình đoán số như sau theo cơ sở dữ liệu câu 12, dữ liệu đăng ký được lưu vào bảng **dky**.

hợp



Thiết kế giao diện và xử lý sự kiện cho Button trả lời **Đúng**, **Sai**, **Chơi** theo cơ sở dữ liệu câu 12 với yêu cầu: Mỗi câu trả lời đúng được 1 điểm, câu hỏi ngẫu nhiên dạng tổng 2 số, thời gian mỗi câu trả lời là 7 giây, nếu đạt được 10 điểm tự động chuyển sang chương trình đoán số mức 2, nếu trả lời sai hoặc hết giờ thì kết quả được hiển thị theo thứ tự điểm giảm dần.

Mức 2 của chương trình đoán số với yêu cầu: Mỗi câu trả lời đúng được 10 điểm, câu hỏi ngẫu nhiên dạng tổng 3 số, thời gian mỗi câu trả lời là 2 giây, nếu trả lời sai hoặc hết giờ thì kết quả được hiển thị theo thứ tự điểm giảm dần.

