1. CƠ SỞ LÝ THUYẾT

* Trình bày tổng quan về Java và lý thuyết liên quan: Swing, MVC,…
* Các đối tượng dùng trong chương trình: Jbutton, JcheckBox,….: Phương thức, thuộc tính cơ bản của các đối tượng này.
* Trình bày SQLserver, các truy vấn trên sqlserver, kết nối SQL server với NetBean.

1. PHÂN TÍCH, THIẾT KẾ HỆ THỐNG

Phân tích dữ liệu: Bảng nào, trường gì và chụp bảng sqlserver.

Phân tích chức năng: Chương trình có chức năng nào? Phân quyền đối tượng không? Copy code của mỗi chức năng.

1. KẾT QUẢ VÀ ĐÁNH GIÁ

Chụp kết quả chạy chương trình.