

MÔ TẢ ĐỒ ÁN MÔN HỌC

THÔNG TIN NHÓM

| STT | MSSV | Họ và tên | Vai trò |
|-----|----------|------------------------|-------------|
| 1 | 19521196 | Lê Thị Minh Ánh | Nhóm trưởng |
| 2 | 19521361 | Nguyễn Thị Nguyên Diệu | |

TÊN ĐỀ TÀI: Ứng dụng game cơ bản bằng Pygame – Circle Beats.

XÁC NHẬN THÔNG TIN VỀ ĐỀ TÀI (SV phải khai báo trung thực phần này, nếu có tình khai báo sai sẽ bị trừ điểm):

- ☒ Đề tài này thực hiện lần đầu khi tham gia học môn IE221
- ☐ Mở rộng, phát triển thêm, cải tiến từ đề tài đồ án môn, do giảng viên giảng dạy. Kết quả: điểm.
- ☐ Kết hợp và thực hiện song song với đồ án môn hiện đang học trong học kỳ này, do giảng viên giảng dạy.
- ☐ Mong muốn phát triển thành khóa luận tốt nghiệp, hoặc đề tài NCKH cấp SV.
- ☐ Dự định sử dụng đồ án môn học này để làm đồ án môn đang học trong học kỳ này do giảng viên phụ trách.
- ☐ Ý kiến khác:
.....
.....

NỘI DUNG VÀ NHIỆM VỤ/YÊU CẦU (Liệt kê dưới dạng gạch đầu dòng từng nội dung và yêu cầu, nhiệm vụ cần giải quyết theo hướng dẫn trên lớp)

- Tạo hình ảnh cho đối tượng trong game: vòng tròn, lát cắt của vòng tròn, background
- Tạo list bài hát.

- Luật chơi:
 1. Chọn bài hát để bắt đầu
 2. Xoay vòng tròn bằng cách click bằng chuột
 3. Các hình cuất hiện khớp vào vòng tròn sẽ đạt điểm.
- Chức năng tính điểm

CÔNG CỤ/Framework/PackagE HỖ TRỢ (*Liệt kê dưới dạng gạch đầu dòng tên từng lib, URL sẽ dùng trong đề tài*)

- Pygame, URL: <https://www.pygame.org/news>
- Os
- Github, URL: https://github.com/minhanh2804/Project_IE221
- Slack

Chú ý, một số quy định cần biết khi thực hiện đồ án môn học

1. Nhóm trưởng đại diện nhóm nộp bài.
2. Trong quá trình dev, tổ chức project một cách logic, các nội dung code nên tổ chức theo package, module.
3. Áp dụng tối đa Python OOP để phát triển project, vận dụng đầy đủ các chức năng trong OOP.
4. Tổ chức lưu trữ project trên git (private), ghi nhận lịch sử từng member tham gia làm nhóm.
5. Bắt buộc viết docstring mô tả hàm theo dạng input, output; docstring mô tả vai trò của class dùng để làm gì.