- 1. 下載和解壓縮 Moodle 上的.zip 檔,這是這次練習的模版
 - a. 之後你只要在這個模版程式中做修改即可
- 2. 在解壓縮並打開這個程式後,你應該可以看到以下東西
 - a. 我宣告了三組變數來定義這些菱形的初始 x, y 座標、和顏色
 - b. 第 29-51 行 是用來移動和畫這些菱形的主要程式碼
 - c. 你可以試著先執行它看看.
 - **d.** 這個練習的主要目標是 把 29-51 行中的程式用自定義(self-define)函式來取代, 並做到同樣的事情
- 3. 接下來你可以註解 29-51 行,並反註解 56-66 行
 - a. 你只要反註解 56-66 行即可,不要去改這段程式碼中的任何東西
 - b. 56-66 行呼叫了兩個自定義函式去完成顯示(display())和移動(move())的工作
- 4. 在模版的最下方,有兩個未完成的函式 display()和 move(),你的工作是去完成他們,讓這個程式可以正常執行
 - a. display()
 - i. 它應該接收三個輸入參數(arguments), 菱形的 x, y 座標和顏色,任務 是去把這個菱形畫出來
 - b. move()
 - i. 這個函式只接收一個輸入參數,即菱形的 x 座標,並且它會回傳一個移動過後的該菱形的新的 x 座標