

C ATLAS

ThS. Nguyễn Thế Hoàng | fb/giao.lang.bis

Version 22.01

© 2022 – Nguyễn Thế Hoàng – FPT University

01 Bí thuật xử lí thông tin của loài người...

MT MINH THÀNH
CÔNG TY CP THƯƠNG MẠI & DU LỊCH MINH THÀNH
Đ/C : 64 Trục Cũ - Lã Chí - Hải Phòng
ĐT : 0313 640 800 * Hotline: 099 601 2468
Email : quangthanh.aut@gmail.com

HÓA ĐƠN BÁN LẺ Số:

Tên khách hàng:

Địa chỉ:

STT	TÊN HÀNG	ĐVT	S.LƯỢNG	ĐƠN GIÁ	THÀNH TIỀN
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					

Tổng cộng:

Chiết khấu:

Thực thanh toán:

Cộng thành tiền (bằng chữ):

Ngày.....Tháng.....Năm 201.....

NGƯỜI VIẾT HÓA ĐƠN

KHÁCH HÀNG

Đã thu tiền

**Định danh/Tên gọi
Variable & Value**

**Công thức hóa
Function/Formula**

NEWTNT
Niềm tin gửi trọn

CÔNG TY TNHH VẬN TẢI VÀ TM NEWTNT TOÀN CẦU
Cơ sở 1: Số 10 - Ngõ 114/84/38 - Tổ 10 - Quận Hoàng Mai
Cơ sở 2: P901 Khu B3 15 Tầng - Đô thị RESCO Xuân Đình - Cổ Nhuế - Từ Liêm - Hà Nội.
Tel: (84-4)3752 5468 - Hotline: 0974216886

Đơn vị:
Bộ phận:
Mã đơn vị SDNS:

PHIẾU THU

Ngày.....tháng.....năm 201.....

Họ, tên người nộp tiền:

Địa chỉ:

Lý do nộp:

Số tiền: (viết bằng chữ)


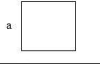
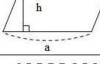
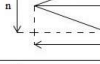
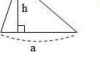
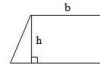
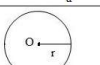
Kèm theo: Chứng từ kế toán

Đã nhận đủ số tiền (viết bằng chữ)

Thủ trưởng đơn vị Kế toán trưởng Người lập phiếu Người nộp Thủ quỹ

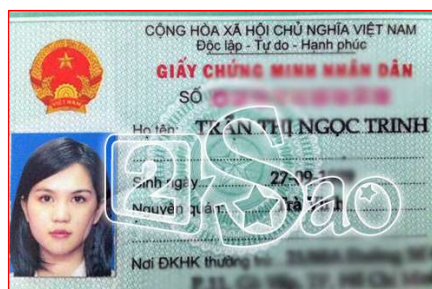
© 2022 – Nguyễn Thế Hoàng – FPT University

01 Bí thuật xử lý thông tin của loài người... (tt.)

Hình chữ nhật		$P = (a + b) \times 2$ $S = a \times b$
Hình vuông		$P = a \times 4$ $S = a \times a$
Hình bình hành		$S = a \times h$
Hình thoi		$S = \frac{m \times n}{2}$
Hình tam giác		$S = \frac{a \times h}{2}$
Hình thang		$S = \frac{(a + b) \times h}{2}$
Hình tròn		$C = r \times 2 \times 3,14$ $S = r \times r \times 3,14$

Định danh/Tên gọi
Variable & Value

Công thức hóa
Function/Formula



© 2022 – Nguyễn Thế Hoàng – FPT University




02 Định Danh/Tên Gọi và Giá Trị – Variable & Value

MÔN HỌC C: Giá trị đơn (single value, primitive value)		MÔN HỌC OOP: Giá trị phức tạp, phức hợp (complex, composite, object value)	
Tên gọi/Biến	Giá trị/Dữ liệu/Thông tin	Tên gọi/Biến	Giá trị/object
VAT, discount	10%	sép, sky	{tên = Nguyễn Thanh Tùng nghệDanh = Sơn Tùng MTP yob = 1994 bàiHát = Chúng ta của hiện tại...}
PI	3,14		
c	300.000		
họcPhí	27.300.000 VNĐ	chiPu	{tên = Nguyễn Thùy Chi nghệDanh = Chi Pu yob = 1993 bàiHát = Anh ơi anh ở lại...}
chiTiêu	10.000.000 VNĐ	miDu	{tên = Đặng Thị Mỹ Dung nghệDanh = Mido yob = 1989 phim = Thiên mệnh anh hùng...}
sốMônNợ	40/45		
diemTrungBinh	4,9	nữHoàngNộiY	{tên = Trần Thị Ngọc Trinh nghệDanh = Ngọc Trinh yob = 1989 phim = Vòng eo 56...}
lầnThi	2		
frameRate	240FPS	mình/ta/tao/ tui/this	{tên = Hoàng Ngọc Trinh bútDanh = giáo.làng, xàm yob = 2001 môn = Đa cấp Dám thành công 4.0}
age	20/thanh xuân		

© 2022 – Nguyễn Thế Hoàng – FPT University



Hàm/Function – Method/Phương Thức

<p>Hàm là gì?</p> <p>Một quy tắc/cách thức xử lí đầu vào để có đầu ra</p>		$y = f(x) = x^2$ <p>SinhTổ = máyXayÉp (tráiCâyĐưaVào) = nghiền/ép/trộn</p>
<p>Sử dụng hàm</p> <p>Gọi tên em/hàm với data vào/ra</p>		$y = f(2) = 2^2 = 4$ $y = f(3) = 3^2 = 9$ <p>SinhTổ-Cam = máyXayÉp (cam)</p> <p>SinhTổ-Cà = máyXayÉp (càRốt, càPháo, càPhê)</p>
<p>Bên trong hàm có gì?/Cấu tạo hàm</p>		$y = f(x) = x^2$

© 2022 – Nguyễn Thế Hoàng – FPT University



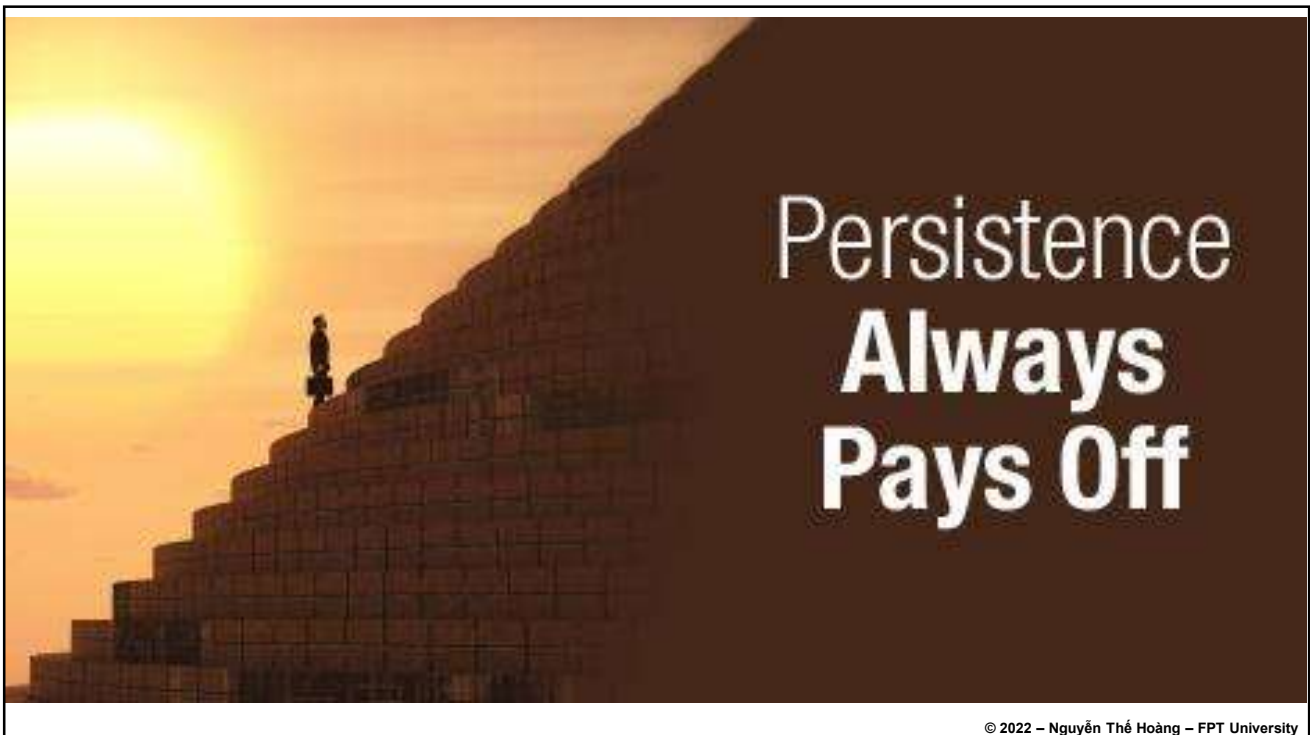
Hàm/Function – Method/Phương Thức (tt.)

<p>SinhTổ = máyXayÉp (tráiCâyĐưaVào) = nghiền/ép/trộn</p> <p>$y = f(x) = x^2$</p> <p>dầu ra tên hàm đầu vào thân hàm/xử lí</p> <p>output function name input body of function</p> <p>returned value method name parameter/argument implement of function</p>	
<p>không-ra f(không-vào)</p> <pre>void f(void) { cần scanf() để có data mà xử lí; cần printf() để in kết quả đã xử lí; }</pre>	<p>không-ra f(có-vào)</p> <pre>void f(int a) { không nên scanf() vì đã có data a đưa vào để xử lí; cần printf() để in kết quả đã xử lí; }</pre>
<p>có-ra f(không-vào)</p> <pre>int f(void) { cần scanf() để có data mà xử lí; không nên printf() vì đã return data ra ngoài; bắt buộc return xxx-value ra ngoài qua tên hàm; } //Tên hàm là 1 biến được gán value từ return</pre>	<p>có-ra f(có-vào) //double r = sqrt(4); Math.sqrt(4);</p> <pre>int f(int a) { //IPO không nên scanf() vì đã có data a đưa vào để xử lí; không nên printf() vì đã return data ra ngoài; bắt buộc return xxx-value ra ngoài qua tên hàm; } //Tên hàm là 1 biến được gán value từ return //SOÀI CA, RE-USE CAO NHẤT, NHÚNG VÀO LỆNH KHÁC</pre>

© 2022 – Nguyễn Thế Hoàng – FPT University

04 Coming soon...

© 2022 – Nguyễn Thế Hoàng – FPT University



© 2022 – Nguyễn Thế Hoàng – FPT University



THANK YOU

Thanks to the Internet for the slide template and images

© 2022 – Nguyễn Thế Hoàng – FPT University