

## MAIN FEATURE

#

- Sử dụng source code challenge 4, thay vì lưu trữ trên Memory, **Favorite Movie** sẽ được lưu vào Database
  - Tạo Movie **Entity**
  - Tạo Movie **DAO**.
  - Tạo **Room Database** kết nối với **Movie Entity & Movie Dao**
  - Insert/Remove Movie vào Database mỗi lần user tương tác với **Favorite button**
  - Kill & mở app, vào menu Favorite => load Favorite menu đã lưu ở lần trước
- Sử dụng shared preference để lưu vị trí hiện tại của bottom menu.
  - Tạo shared preference
  - Lưu lại vị trí của menu mỗi lần di chuyển giữa "Now Playing", "Top Rating", "My Favorite"
  - User đang ở menu "Top-Rating" => kill & mở lại, app phải nhảy đến màn hình "Top-Rating". Tương tự cho "Now Playing" và "My Favorite"

## OPTIONAL FEATURE

#

không có