**BÁO CÁO TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP**

**ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG HỆ THỐNG QUẢN LÝ PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM THEO PHƯƠNG PHÁP AGILE**

**-----------------**

**GVHD:** ThS. Nguyễn Đức Khoan

**SVTH:** Phạm Hồng Cang – 15110014

Lê Minh Chương – 15110020

1. **PHẠM VI NGHIÊN CỨU**
   1. **MỤC TIÊU**

Xây dựng hệ thống hỗ trợ đội ngũ phát triển phần mềm quản lý các story, task, backlog, sprint, release, version theo phương pháp phát triển phần mềm Agile:

* Tìm hiểu đặc điểm, các tính năng, cách thức hoạt động của hệ thống.
* Tìm hiểu công nghệ MERN (MongoDB – Express – ReactJS – NodeJS) để áp dụng vào xây dựng hệ thống theo đúng yêu cầu nghiệp vụ và đáp ứng đúng yêu cầu của người dùng.
* Tối ưu hóa hệ thống để xử lý nhanh các công việc, thực hiện realtime.
* Nâng cao tinh thần tự học, khả năng tìm kiếm, thu thập thông tin kiến thức và tự đánh giá, khắc phục được những ưu nhược điểm của sản phẩm.
  1. **NỘI DUNG**
* Tổng quan về mô hình SCRUM
* Mô hình SCRUM yêu cầu quản lý các dự án theo backlog, sprint, story, task, release.
* Xây dựng các chức năng trong hệ thống
* Quản lý thông tin dự án.
* Quản lý thông tin users & group: phân chia quyền truy cập vào hệ thống theo các chức năng.
* Quản lý issue: tạo và quản lý thông tin story, task, bug, …
* Quản lý backlog: danh sách tập hợp các user stories, bugs và tính năng cho một số sản phẩm hoặc sprint.
* Quản lý sprint: tạo và quản lý các sprint, thông tin chi tiết các issue.
* Quản lý active sprint (board): thể hiện thông tin của một sprint đã được start, cho phép người dùng kéo thả các issue theo chu trình của workflow.
* Quản lý workflow: cấu hình các cột cho board, xác định trình tự các bước (hoặc trạng thái) mà issue chuyển đổi trong một chu trình trong board.
* Quản lý release, version: theo dõi các issues có liên quan trong từng giai đoạn khác nhau của quá trình phát triển phần mềm.
* Quản lý report: tạo báo cáo thông tin chi tiết của dự án.
* Thiết lập cài đặt thông báo trong email: gửi thông báo đến những người có liên quan khi có một sự kiện cụ thể xảy ra trong dự án (thêm vào dự án, assign task, edit, comment trong task).

1. **KHỐI LƯỢNG CÔNG VIỆC ĐÃ THỰC HIỆN**

* Họp cùng GVHD, thống nhất và đưa ra giải pháp tối ưu cho hệ thống, lập kế hoạch theo từng sprint, báo cáo tiến độ hàng tuần.
* Tham khảo cách thức hoạt động của một số hệ thống thật (Jira, Trello).
* Tìm hiểu và nghiên cứu các công nghệ đã chọn, cấu hình môi trường.
* Thiết kết giao diện của ứng dụng (Client side).
* Thiết kế cơ sở dữ liệu, API (Server side).
* Xử lí các hành động từ phía Client request về phía Server (quản lý project, backlog, sprint, issue, user).
* Cài đặt thông báo cho email.

1. **KHÓ KHĂN**

* Chưa có kinh nghiệm xây dựng hệ thống chạy realtime.
* Các bước đầu về việc tìm hiểu các công nghệ mới.
* Chưa sử dụng được các kĩ thuật cao về mặt công nghệ vào việc xử lí bài toán.

*TP. Hồ Chí Minh, ngày 08 tháng 05 năm 2019*

**GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN SINH VIÊN THỰC HIỆN**

ThS. Nguyễn Đức Khoan Phạm Hồng Cang Lê Minh Chương