A picture containing graphical user interface

Description automatically generated

# Tổng quan

Fighter (FI) là class ~~khổ dâm~~ cận chiến với lối đánh tốc độ cao, cực kỳ thích hợp cho các dân chơi trẻ. Fighter sở hữu lối đánh khô máu với khả năng chịu/tự debuff nhằm gia tăng sức mạnh cùng với khả năng chuyển đổi giữa hai thế đánh (Stances) khác nhau nhằm tối ưu hóa lượng sát thương gây ra.

*“Một là boss chết, hai là bạn chết. Còn sống là còn đánh, chết ở đâu, hồi sinh ở đó, người chết là người chưa win, người bỏ cuộc là người thua.”*

Tôn Vũ – “Binh Pháp Tôn Tử”.

Fighter sử dụng ba loại weapon khác nhau: Double Saber - Twin Daggers - Knuckles. Mỗi loại sẽ phục vụ cho những mục đích khác nhau tùy theo lối chơi và loại boss bạn gặp.

# Skill Tree

Phần này chúng ta sẽ tập trung vào những Skill cần thiết mà bạn BẮT BUỘC phải nâng

## Weapon Skills

Weapon Skill là những skill mà bạn bắt buộc phải nâng, vì trong rất nhiều trường hợp bạn sẽ cần phải sử dụng đến những vũ khí khác đi đang đi quest.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Double Saber Focus**  Skill gây sát thương chính của DS, khi sử dụng Weapon Action “Whirlwind” sẽ tạo ra một cơn lốc (Whirlwind) bao quanh bạn (Có thể stack 2 lần) và gây sát thương cho kẻ địch ở gần. |
|  | **Double Saber Wind Parry**  Skill đỡ đòn của DS, khi sử dụng Weapon Acion, bạn sẽ nhận được một khoảng iframe từ lúc bắt đầu thực hiện đến lúc Whirwind hiện ra. |
|  | **Knuckle Focus**  Skill combo của Knuckle, giúp gia tốc độ ra đòn dựa trên mốc combo khi bạn sử dụng Knuckle.  Combo sẽ bắt đầu tính khi bạn tấn công và sẽ mất nếu bạn ngừng tấn công trong một khoảng thời gian hoặc nhảy lên không. |
|  | **Knuckle Focus Boost**  Tăng 2 mốc level combo ngay khi tấn công. |
|  | **Twin Daggers Focus**  Skill combo của Twin Dagger, giúp gia tăng sát thương mốc combo khi bạn sử dụng Twin Daggers.  Combo sẽ bắt đầu tính dựa trên số lần bạn nhảy và sẽ mất ngay khi chân chạm đất. |
|  | **Twin Daggers Somersault**  Skill giúp bạn có thể di chuyển ngang trên không khi sử dụng Weapon Action “Spin”. |

## Stances Skills

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Valiant Stance**  Gia tăng lượng sát thương gây ra khi bạn tấn công từ phía trước. |
|  | **Valiant Stance Up**  Bổ sung thêm sát thương khi sử dụng Valiant Stance. |
|  | **Valiant Critical**  Tăng Critical Rate khi sử dụng Valiant Stance. |
|  | **Wise Stance**  Gia tăng lượng sát thương gây ra khi bạn tấn công từ phía sau. |
|  | **Wise Stance Up**  Bổ sung thêm sát thương khi sử dụng Wise Stance. |
|  | **Wise Critical**  Tăng Critical Rate khi sử dụng Wise Stance. |

## Skills thương hiệu của Fighter

Chơi FI mà không nâng mấy cái này thì bỏ đi bạn ơi!

|  |  |
| --- | --- |
|  | Overloads (Limit Break – LB)  Skill kích hoạt, giảm máu tối đa của bản thân đổi lại tăng sát thương gây ra (Được tính là Debuffs). Skill khô máu tạo nên thương hiệu FI. Nếu bạn chết trong thời gian kích hoạt thì Skill sẽ bị ngắt và chuyển sang trạng thái Cooldown. |
|  | **Overload Photon Charge**  Khi Overloads hết thời gian kích hoạt (Hết thời gian chứ không phải bị ngắt), bạn sẽ được hồi 100% HP&PP. Free HP&PP, ngu gì mà không nâng. |
|  | **Overload Safeguard (Limit Break Insurance – LBI)**  Khi Overloads bị ngắt giữa chừng, nếu bạn chết trong thời gian Overloads kích hoạt, thanh HP sẽ được set về 1 và bạn sẽ bất tử trong 5s. |
|  | **Tech Arts Perfect Attack Bonus (TAJA Bonus)**  Gia tăng sát thương gây ra khi sử dụng các PA/Technique khác nhau với JA. Tăng sát thương nếu bạn combo chuẩn. Free sát thương. |
|  | **Combo Var. P. Attack PP Save (TAJA Save)**  Giảm lượng PP tiêu thụ khi sử udnjg các PA/Technique khác nhau với JA. Giảm PP cho các PA/Tech nếu bạn combo chuẩn. Tăng số lần combo. |
|  | **Crazy Heart**  Tăng lượng PP hồi khi bạn đang nhận Debuffs. Bởi vì tốc độ hồi PP của FI rất chậm, cho nên đây chính là một trong những phương pháp cứu cánh cho FI trong việc hồi PP. |
|  | **Craze Beat**  Tăng Melee Power khi nhận Debuffs. Khô máu tới chết. |

## Các Skills khác

|  |  |
| --- | --- |
|  | **High Level Bonus: Fighter**  Free 5% damage, tại sao lại không nâng? |
|  | **Critical Strike**  Free 15% crit damage và 30% crit rate, nâng đi còn chờ làm gì? |
|  | **Adrenaline**  Tăng thời gian kích hoạt của Shifta/Deband thêm 30s. Tăng hiệu ứng buff thêm 30s, tại sao không? |
|  | **Halfline Slayer**  Tăng Melee&Range Power khi HP dưới 50%. |
|  | **Deadline Slayer**  Tăng Melee&Range Power khi HP dưới 25%. |
|  | **Photon Slayer**  Tăng Melee&Range Power khi PP dưới 50%. |
|  | **Chaser Damage**  Gia tăng sát thương gây ra cho kẻ địch dính Debuffs bằng Melee Attack. |
|  | **Extra Chaser Damage**  Gia tăng sát thương gây ra cho kẻ địch dính Debuffs. |

Subclass

# Vũ khí & Photon Art

## Twin Dagger

Vũ khí dành để dập các loại boss bay và có điểm yếu ở trên không. Dagger sở hữu tốc độ đánh tốc đánh cao với hit combo cao, kèm với đó là các PA giúp di chuyển trên không. Bởi vì là vũ khí không chiến, các đòn đánh và PA của Dagger sở hữu Frontal Just Guard frames (JG frames), giúp bạn không bị boss vả cho nằm đất.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Raging Waltz/Raging Waltz Zero (Crafted)**  Nhảy lên không và bay tới mục tiêu, gây sát thương lên mục tiêu đó. Đây là PA chính phục vụ cho việc tiếp cận mục tiêu. Sau khi craft, PA này sẽ có thể dung chung với phím di chuyển để có thể di chuyển di tiếp cận. |
|  | **Air Polka**  Đá kẻ địch lên trời, sau đó tấn công bằng Twin Daggers. |
|  | **Terror Fugue**  Đâm xuyên qua kẻ địch, đá chúng lên trời rồi dập xuống đất. |
|  | **Wild Rhapsody/ Wild Rhapsody Zero**  Xoay chân một vòng, đá và gây sát thương cho kẻ địch. PA sau khi craft sẽ đá nhanh hơn và rộng hơn. |
|  | **Dark Scherzo**  Ném vũ khí tới kẻ địch và kéo chúng lại gần. |
|  | **Juggle March**  Xoay người 2 lần, đá vào kẻ địch. |
|  | **Symphonic Driver**  Nhảy lên không, sau đó đá vào kẻ địch. |
|  | **Orchestral Conductor**  Thực hiện một chuỗi combo chém vào kẻ địch. Đây là Damage dealer PA chính của Twin Daggers |
|  | **Sarabande Shredder**  Chém ra một làn song tới phía trước và gây sát thương cho kẻ địch. PA đánh xa duy nhất của Twin Daggers. |
|  | **Facet Folia**  Nhảy tới phía trước kẻ địch, sau đó thực hiện một loạt đòn đánh tốc độ cao. PA iframe |
|  | **Nocturne Descent**  Đâm xuống đất, gây sát thương cho kẻ địch. Bạn sẽ dừng lại ngay trước khi chạm đất. |

## Knuckle

Vũ khí để dập các loại boss dưới đất và khi boss đứng yên. Sở hữu tầm đánh cực ngắn, nhưng bù lại PA Knuckle gây ra hàng tấn sát thương. Bên cạnh đó, Knuckle cũng sở hữu độ cơ động cao với khả năng áp sát boss.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Overhand Straight**  Cúi người, móc ngang, né sát thương và gây sát thương lên kẻ địch. PA iframe của Knuckle. |
|  | **Flicker Jab**  Đấm cực nhanh 3 phát về phía trước. PA có thời gian kích hoạt ngắn, thường được sử dụng để làm đòn bẩy cho TAJA. |
|  | **Pendulum Combo**  Vừa di chuyển về phía trước vừa đấm vòng số 8 bằng cả hai tay. PA iframe của Knuckle. |
|  | **Sliding Uppercut/Sliding Uppercut Zero**  Đấm móc từ dưới lên. PA sau khi craft (Chưa craft thì đừng xài) có thể charge bằng cách giữ PA, giữ càng lâu thì thời gian kích hoạt càng dài, damage càng bự. Trong lúc charge có thể nhảy lên mà không bị mất Focus. |
|  | **Advancing Charge/Advancing Charge Zero**  Vừa bay vừa đấm tới phía trước. PA sau khi craft (Chưa craft thì đừng xài) có thể duy trì bằng cách giữ PA, |
|  | **Quake Stomp**  Đấm xuống đất, tạo ra shockwave gây sát thương cho kẻ địch ở xung quanh. PA dọn mob hiệu quả cho Knuckle. |
|  | **Nonplussing Knuckle**  Vừa di chuyển về phía trước vừa xoay người và đấm 3 lần liên tục lên kẻ địch. |
|  | **~~Muda muda muda~~ Burst Infinity**  Đấm móc lên trời, sau đó muda muda chết kẻ địch. |
|  | **Decimator**  Dồn sức mạnh vào tay và móc ngược về phía kẻ địch. Damage dealer PA chính của Knuckle, damage cực to tuy nhiên tầm cực ngắn và tốn 40pp. |
|  | **Meteor Fist**  Triệu hồi nắm đấm từ trên trời xuống đầu kẻ địch. Khi charged, có rate 33% triệu hồi một trong ba nắm đấm khác nhau: Nắm đấm cực to damage bự, 6 nắm đấm cỡ vừa, và một nắm đấm cỡ nhỏ damage cực bé. Nói chung là PA may rủi. |
|  | **Heartless Impact**  Dồn sức, bay tới phía trước và đấm vào kẻ địch. PA di chuyển chính của Knuckle cũng như FI. |
|  | **Fatal Knockout**  Complex PA của Knuckle với lượng damage cực bực. Triệu hồi 2 bàn tay cực lớn, móc trái phải, sau đó đấm xuống đất, tạo ra shockwave. |

## Double Saber

Vũ khí dành dể dập các loại boss nửa vời nửa trên không nửa dưới đất. PA của Double Saber có tốc đánh cao và có thể hút quái lại một chỗ, cực kì phù hợp để dọn mobs. Đổi lại, Double Saber sở hữu độ cơ động thấp, rất không phù hợp với các loại boss hay di chuyển.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Tornado Dance/Tornado Dance Zero**  Xoay người thẳng về phía kẻ địch, gây sát thương trên đường đi. Một trong những PA di chuyển hữu ích cho Double Saber. Sau khi craft, PA có thể charge bằng cách giữ nút PA và đi được quãng đường xa hơn. |
|  | **Scissor Slash**  Combo hất kẻ địch lên trời và đánh vào chúng. PA có thời gian kích hoạt ngắn, thường được sử dụng để làm đòn bẩy cho TAJA. |
|  | **Rumbling Moon**  Spin hiphop gây sát thương cho kẻ địch. Một trong những PA di chuyển/dọn quái hữu ích cho Double Saber với tầm di chuyển ngắn. |
|  | **Illusion Flurry**  Combo 14 hit lên kẻ địch. Damage dealer PA của Double Saber với đòn đánh cuối cùng của combo chiếm 35% tổng sát thương. |
|  | **Lure Strike**  Móc ngược, đâm, hất kẻ địch lên trời và dập xuống đất. Thời gian kích hoạt ngắn nhất trong số các PA của Double Saber, có thể dùng để làm đòn bẩy cho TAJA. |
|  | **Waylay Drop**  Nhảy về phía kẻ địch, đâm vũ khí xuống đất và tạo ra shockwave gây sát thương lên kẻ địch xung quanh. |
|  | **Turbine Toss**  Ném vũ khí như bomerang đến phía trước và gây sát thương cho kẻ địch. PA có thể charge để gây sát thương nhiều hơn và thời gian kích hoạt dài hơn. |
|  | **Acroblitz**  Combo 3 đòn đánh với 2 đòn chém nhanh và đòn cuối móc ngược santo về sau. PA iframe ngắn của Double Saber |
|  | **Baleful Circle/Baleful Circle Zero**  Ném vũ khí như bomerang xoay quanh bản thân, gây sát thương lên kẻ địch. PA sau khi craft có thể charge để tăng thời gian kích hoạt. PA dọn quái/iframe dài nhất của Double Saber. |
|  | **Chaoslicer**  Tiêu hao 1 Focus để tạo ra một lốc xoáy hút kẻ địch vào. Là PA combo chung với Hurricane Hurl để dọn quái. |
|  | **Hurricane Hurl**  Tiêu hao toàn bộ Focus để tạo ra một lốc xoáy hút kẻ địch vào, có thể nhấn Weapon Action để kích hoạt lốc xoáy gây sát thương. Là PA chính để hút và dọn quái. |

# Combo căn bản

## Twin Dagger

## Knuckle

## Double Saber

# Rings

Nhẫn trong PSO2 cung cấp Free Stat/Skills cực kì cần thiết, do đó mà cái này bạn phải đầu tư làm cho đầy đủ. Mỗi bàn tay mặc dù có 5 ngón nhưng bạn chỉ có thể đeo 2 ring duy nhất (Có thể đổi trong Quest), cộng với 3 ring nhét vào unit (Chỉ có thể ép vào unit ở chỗ Đú-đù/Mò-ní-cà) là tổng cộng 5 ring.

## Left Ring

|  |  |
| --- | --- |
| A picture containing projector  Description automatically generated | **Double Saber Whirlwind (L) – Phải có**  Tạo ra một cơn lốc khi bạn sử dụng PA với Double Sabers. Free lốc -> Free damage, chờ gì nữa bạn ơi? |
| A picture containing electronics, projector  Description automatically generated | **Knuckles Pursuit (L) – Phải có**  Tiếp cận kẻ địch bị LockOn khi bạn sử dụng PA/Normal Attack khi bạn ở trên mặt đất. Ring giúp rút ngắn khoảng cách/xoay chiều PA/đuổi theo kẻ địch. |
| A picture containing mug  Description automatically generated | **Twin Daggers Air Pursuit (L) – Phải có**  Tiếp cận kẻ địch bị LockOn khi bạn sử dụng PA/Normal Attack khi bạn ở trên không. Ring giúp rút ngắn khoảng cách/xoay chiều PA/đuổi theo kẻ địch. |
| A picture containing mug  Description automatically generated | **Whirlwind and Pursuit Support (L) – Phải có**  Ring tổng hợp từ 3 ring trên, cung cấp hiệu ứng của cả 3 ring. 3 trong 1, bất ngờ chưa? |
|  | **Atomizer Fanatic (L) – Phải có**  Tăng tốc độ và hiệu quả khi sử dụng item Atomizer, cho bạn iframe khi sử dụng các item này. Free Iframe. |
|  | **Party Toughness (L) – Nên có**  Giảm sát thương nhận vào dựa trên số lượng trong party. |
| A picture containing electronics, projector  Description automatically generated | **Leaping Dodge (L) – Phải có**  Sở hữu Skill Leaping Dodge, giúp bạn nhảy một khoảng cao lên không trung. |
|  | **Slow Fighter Actions (L) – Nên có**  Giảm tốc độ sử dụng Weapon Action ⬄ Tăng thời kích hoạt -> Tăng thời gian iframe. |

## Right Rings

|  |  |
| --- | --- |
| A cupcake with a red and white frosting  Description automatically generated with low confidence | **Critical Field – Nên có**  Tạo ra một vùng bao quanh bạn, làm tăng critical rate. Dùng tạm thời trước khi có Valor Emblem. |
| A picture containing music, brass  Description automatically generated | **Fighter’s Valor Emblem (R) – Phải có**  Tăng sát thương và critical rate, giảm sát thương nhận vào. Quá ngon. |
| A picture containing text  Description automatically generated | **PP Conversion (R) – Nên có**  Giảm máu tối đa, tăng lượng PP hồi tự nhiên, không stack với Crazy Beat. |

Nguyên liệu làm Ring: <https://pso2na.arks-visiphone.com/wiki/Skill_Rings>

Hướng dẫn cày Ring:

# Sub-class

## FI/HU

## FI/RA

## FI/GU

## FI/FO

## FI/TE

## FI/BR

## FI/BO

## FI/SU

## FI/HR

## FI/PH

## FI/ET

## FI/LU

# Weapon Build

# Unit Build

# Affix Build

# Học hỏi thêm từ các pờ rồ

# Tài liệu tham khảo