A picture containing graphical user interface

Description automatically generated

# Tổng quan

Fighter (FI) là class ~~khổ dâm~~ cận chiến với lối đánh tốc độ cao, cực kỳ thích hợp cho các dân chơi trẻ. Fighter sở hữu lối đánh khô máu với khả năng chịu/tự debuff nhằm gia tăng sức mạnh cùng với khả năng chuyển đổi giữa hai thế đánh (Stances) khác nhau nhằm tối ưu hóa lượng sát thương gây ra.

*“Một là boss chết, hai là bạn chết. Còn sống là còn đánh, chết ở đâu, hồi sinh ở đó, người chết là người chưa win, người bỏ cuộc là người thua.”*

Tôn Vũ – “Binh Pháp Tôn Tử”.

Fighter sử dụng ba loại weapon khác nhau: Double Saber - Twin Daggers - Knuckles. Mỗi loại sẽ phục vụ cho những mục đích khác nhau tùy theo lối chơi và loại boss bạn gặp.

# Skill Tree

Phần này chúng ta sẽ tập trung vào những Skill cần thiết mà bạn BẮT BUỘC phải nâng

## Weapon Skills

Weapon Skill là những skill mà bạn bắt buộc phải nâng, vì trong rất nhiều trường hợp bạn sẽ cần phải sử dụng đến những vũ khí khác đi đang đi quest.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Double Saber Focus**  Skill gây sát thương chính của DS, khi sử dụng Weapon Action “Whirlwind” sẽ tạo ra một cơn lốc (Whirlwind) bao quanh bạn (Có thể stack 2 lần) và gây sát thương cho kẻ địch ở gần. |
|  | **Double Saber Wind Parry**  Skill đỡ đòn của DS, khi sử dụng Weapon Acion, bạn sẽ nhận được một khoảng iframe từ lúc bắt đầu thực hiện đến lúc Whirwind hiện ra. |
|  | **Knuckle Focus**  Skill combo của Knuckle, giúp gia tốc độ ra đòn dựa trên mốc combo khi bạn sử dụng Knuckle.  Combo sẽ bắt đầu tính khi bạn tấn công và sẽ mất nếu bạn ngừng tấn công trong một khoảng thời gian hoặc nhảy lên không. |
|  | **Knuckle Focus Boost**  Tăng 2 mốc level combo ngay khi tấn công. |
|  | **Twin Daggers Focus**  Skill combo của Twin Dagger, giúp gia tăng sát thương mốc combo khi bạn sử dụng Twin Daggers.  Combo sẽ bắt đầu tính dựa trên số lần bạn nhảy và sẽ mất ngay khi chân chạm đất. |
|  | **Twin Daggers Somersault**  Skill giúp bạn có thể di chuyển ngang trên không khi sử dụng Weapon Action “Spin”. |

## Stances Skills

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Valiant Stance**  Gia tăng lượng sát thương gây ra khi bạn tấn công từ phía trước. |
|  | **Valiant Stance Up**  Bổ sung thêm sát thương khi sử dụng Valiant Stance. |
|  | **Valiant Critical**  Tăng Critical Rate khi sử dụng Valiant Stance. |
|  | **Wise Stance**  Gia tăng lượng sát thương gây ra khi bạn tấn công từ phía sau. |
|  | **Wise Stance Up**  Bổ sung thêm sát thương khi sử dụng Wise Stance. |
|  | **Wise Critical**  Tăng Critical Rate khi sử dụng Wise Stance. |

## Skills thương hiệu của Fighter

Chơi FI mà không nâng mấy cái này thì bỏ đi bạn ơi!

|  |  |
| --- | --- |
|  | Overloads (Limit Break – LB)  Skill kích hoạt, giảm máu tối đa của bản thân đổi lại tăng sát thương gây ra (Được tính là Debuffs). Skill khô máu tạo nên thương hiệu FI. Nếu bạn chết trong thời gian kích hoạt thì Skill sẽ bị ngắt và chuyển sang trạng thái Cooldown. |
|  | **Overload Photon Charge**  Khi Overloads hết thời gian kích hoạt (Hết thời gian chứ không phải bị ngắt), bạn sẽ được hồi 100% HP&PP. Free HP&PP, ngu gì mà không nâng. |
|  | **Overload Safeguard (Limit Break Insurance – LBI)**  Khi Overloads bị ngắt giữa chừng, nếu bạn chết trong thời gian Overloads kích hoạt, thanh HP sẽ được set về 1 và bạn sẽ bất tử trong 5s. |
|  | **Tech Arts Perfect Attack Bonus (TAJA Bonus)**  Gia tăng sát thương gây ra khi sử dụng các PA/Technique khác nhau với JA. Tăng sát thương nếu bạn combo chuẩn. Free sát thương. |
|  | **Combo Var. P. Attack PP Save (TAJA Save)**  Giảm lượng PP tiêu thụ khi sử udnjg các PA/Technique khác nhau với JA. Giảm PP cho các PA/Tech nếu bạn combo chuẩn. Tăng số lần combo. |
|  | **Crazy Heart**  Tăng lượng PP hồi khi bạn đang nhận Debuffs. Bởi vì tốc độ hồi PP của FI rất chậm, cho nên đây chính là một trong những phương pháp cứu cánh cho FI trong việc hồi PP. |
|  | **Craze Beat**  Tăng Melee Power khi nhận Debuffs. Khô máu tới chết. |

## Các Skills khác

|  |  |
| --- | --- |
|  | **High Level Bonus: Fighter**  Free 5% damage, tại sao lại không nâng? |
|  | **Critical Strike**  Free 15% crit damage và 30% crit rate, nâng đi còn chờ làm gì? |
|  | **Adrenaline**  Tăng thời gian kích hoạt của Shifta/Deband thêm 30s. Tăng hiệu ứng buff thêm 30s, tại sao không? |
|  | **Halfline Slayer**  Tăng Melee&Range Power khi HP dưới 50%. |
|  | **Deadline Slayer**  Tăng Melee&Range Power khi HP dưới 25%. |
|  | **Photon Slayer**  Tăng Melee&Range Power khi PP dưới 50%. |
|  | **Chaser Damage**  Gia tăng sát thương gây ra cho kẻ địch dính Debuffs bằng Melee Attack. |
|  | **Extra Chaser Damage**  Gia tăng sát thương gây ra cho kẻ địch dính Debuffs. |

Subclass

# Vũ khí & Photon Art

## Twin Dagger

Vũ khí dành để dập các loại boss bay và có điểm yếu ở trên không. Dagger sở hữu tốc độ đánh tốc đánh cao với hit combo cao, kèm với đó là các PA giúp di chuyển trên không. Bởi vì là vũ khí không chiến, các đòn đánh và PA của Dagger sở hữu Frontal Just Guard frames (JG frames), giúp bạn không bị boss vả cho nằm đất.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Raging Waltz/Raging Waltz Zero (Crafted)**  Nhảy lên không và bay tới mục tiêu, gây sát thương lên mục tiêu đó. Đây là PA chính phục vụ cho việc tiếp cận mục tiêu. Sau khi craft, PA này sẽ có thể dung chung với phím di chuyển để có thể di chuyển di tiếp cận. |
|  | **Air Polka**  Đá kẻ địch lên trời, sau đó tấn công bằng Twin Daggers. |
|  | **Terror Fugue**  Đâm xuyên qua kẻ địch, đá chúng lên trời rồi dập xuống đất. |
|  | **Wild Rhapsody/ Wild Rhapsody Zero**  Xoay chân một vòng, đá và gây sát thương cho kẻ địch. PA sau khi craft sẽ đá nhanh hơn và rộng hơn. |
|  | **Dark Scherzo**  Ném vũ khí tới kẻ địch và kéo chúng lại gần. |
|  | **Juggle March**  Xoay người 2 lần, đá vào kẻ địch. |
|  | **Symphonic Driver**  Nhảy lên không, sau đó đá vào kẻ địch. |
|  | **Orchestral Conductor**  Thực hiện một chuỗi combo chém vào kẻ địch. Đây là Damage dealer PA chính của Twin Daggers |
|  | **Sarabande Shredder**  Chém ra một làn song tới phía trước và gây sát thương cho kẻ địch. PA đánh xa duy nhất của Twin Daggers. |
|  | **Facet Folia**  Nhảy tới phía trước kẻ địch, sau đó thực hiện một loạt đòn đánh tốc độ cao. PA iframe |
|  | **Nocturne Descent** |

## Knuckle

Vũ khí để dập các loại boss dưới đất và khi boss đứng yên. Sở hữu tầm đánh cực ngắn, nhưng bù lại PA Knuckle gây ra hàng tấn sát thương. Bên cạnh đó, Knuckle cũng sở hữu độ cơ động cao với khả năng áp sát boss.

## Double Saber

Vũ khí dành dể dập các loại boss nửa vời nửa trên không nửa dưới đất. PA của Double Saber có tốc đánh cao và có thể hút quái lại một chỗ, cực kì phù hợp để dọn mobs. Đổi lại, Double Saber sở hữu độ cơ động thấp, rất không phù hợp với các loại boss hay di chuyển.

# Rings

Nhẫn trong PSO2 cung cấp Free Stat/Skills cực kì cần thiết, do đó mà cái này bạn phải đầu tư làm cho đầy đủ. Mỗi bàn tay mặc dù có 5 ngón nhưng bạn chỉ có thể đeo 2 ring duy nhất (Có thể đổi trong Quest), cộng với 3 ring nhét vào unit (Chỉ có thể đổi ở chỗ Đú-đù/Mò-ní-cà) là tổng cộng 5 ring.

## Left Ring

|  |  |
| --- | --- |
| A picture containing projector  Description automatically generated | **Double Saber Whirlwind (L) – Phải có**  Tạo ra một cơn lốc khi bạn sử dụng PA với Double Sabers. Free lốc -> Free damage, chờ gì nữa bạn ơi? |
| A picture containing electronics, projector  Description automatically generated | **Knuckles Pursuit (L) – Phải có**  Tiếp cận kẻ địch bị LockOn khi bạn sử dụng PA/Normal Attack khi bạn ở trên mặt đất. Ring giúp rút ngắn khoảng cách/xoay chiều PA/đuổi theo kẻ địch. |
| A picture containing mug  Description automatically generated | **Twin Daggers Air Pursuit (L) – Phải có**  Tiếp cận kẻ địch bị LockOn khi bạn sử dụng PA/Normal Attack khi bạn ở trên không. Ring giúp rút ngắn khoảng cách/xoay chiều PA/đuổi theo kẻ địch. |
| A picture containing mug  Description automatically generated | **Whirlwind and Pursuit Support (L) – Phải có**  Ring tổng hợp từ 3 ring trên, cung cấp hiệu ứng của cả 3 ring. 3 trong 1, bất ngờ chưa? |
|  | **Atomizer Fanatic (L) – Phải có**  Tăng tốc độ và hiệu quả khi sử dụng item Atomizer, cho bạn iframe khi sử dụng các item này. Free Iframe. |
|  | **Party Toughness (L) – Nên có**  Giảm sát thương nhận vào dựa trên số lượng trong party. |
| A picture containing electronics, projector  Description automatically generated | **Leaping Dodge (L) – Phải có**  Sở hữu Skill Leaping Dodge, giúp bạn nhảy một khoảng cao lên không trung. |
|  | **Slow Fighter Actions (L) – Nên có**  Giảm tốc độ sử dụng Weapon Action ⬄ Tăng thời kích hoạt -> Tăng thời gian iframe. |

## Right Rings

|  |  |
| --- | --- |
| A cupcake with a red and white frosting  Description automatically generated with low confidence | **Critical Field – Nên có**  Tạo ra một vùng bao quanh bạn, làm tăng critical rate. Dùng tạm thời trước khi có Valor Emblem. |
| A picture containing music, brass  Description automatically generated | **Fighter’s Valor Emblem (R) – Phải có**  Tăng sát thương và critical rate, giảm sát thương nhận vào. Quá ngon. |
| A picture containing text  Description automatically generated | **PP Conversion (R)**  Giảm máu tối đa, tăng lượng PP hồi tự nhiên, không stack với Crazy Beat. |

Nguyên liệu làm Ring: <https://pso2na.arks-visiphone.com/wiki/Skill_Rings>

Hướng dẫn cày Ring: