Dò bài cũ

1. Tính trừu tượng là gì? Và được thể hiện thông qua đâu?

2. Các tính chất của tính trừu tượng

3. Bốn tính chất của OOP

Tính trừu tượng (Abstraction)

- Là khả năng ẩn các chi tiết xử lý, chỉ hiển thị tính năng/kết quả (tên phương thức).
- Chỉ quan tâm đến kết quả đạt được, không quan tâm cách thực hiện/implement.
- Trong Java tính trừu tượng được thể hiện qua abstract class và interface.

Các tính chất của abstract

- Không thể tạo được đối tượng.
- Lớp abstract có thể chứa thuộc tính và method bình thường.
- Lớp abstract vẫn có thể extend từ lớp abstract khác. (tiện cho việc phân cấp kế thừa)
- Một lớp chứa method abstract thì bắt buộc lớp đó phải là lớp abstract (ngược lại thì không).
- Abstract không thể đi chung với final.

Các tính chất của interface

- Không thể tạo được đối tượng.
- Các method toàn bộ là public abstract (cần lưu ý đối với java 8+).
- Các trường trong interface đều là public, static và final.
- Không tạo được constructor.
- Có thể extend từ một nhiều hoặc nhiều interface khác.

NỘI DUNG CHÍNH

Java Collection Framework

2 Phân biệt List, Queue, Set

Trình bày về ArrayList và LinkedList

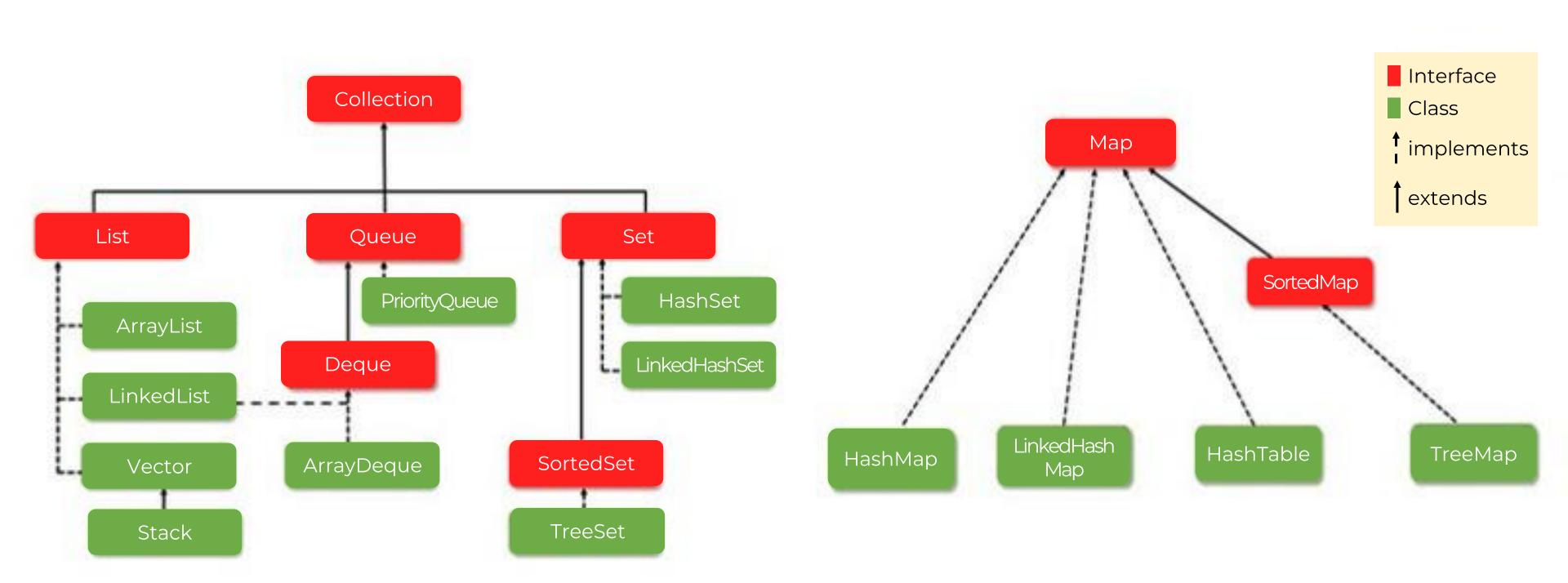
LinkedList

Java Collection Framework

• Là một tập hợp các lớp và interface

 Sử dụng để lưu trữ và xử lý dữ liệu theo các cấu trúc dữ liệu phổ biến như danh sách, hàng đợi

Java Collection Framework



List, Queue, Set

List

- Là một danh sách có thứ tự của các phần tử.
- Các phần tử trong List có thể trùng lặp

Queue

- Là một hàng đợi (danh sách theo thứ tự đợi)
- Thêm và lấy theo quy tắc "First-In-First-Out" (FIFO).

Set

- Là một tập hợp các phần tử không có thứ tự
- Không chứa các phần tử trùng lặp

ArrayList và LinkedList

ArrayList

- Một mảng có thể co/giản được vùng nhớ
- Đặc điểm
 - Truy cập: Nhanh
 - Thêm/xóa: Chậm

LinkedList

- Sử dụng một danh sách liên kết để lưu trữ
- Đặc điểm
 - Truy cập: Chậm
 - Thêm/xóa: Nhanh

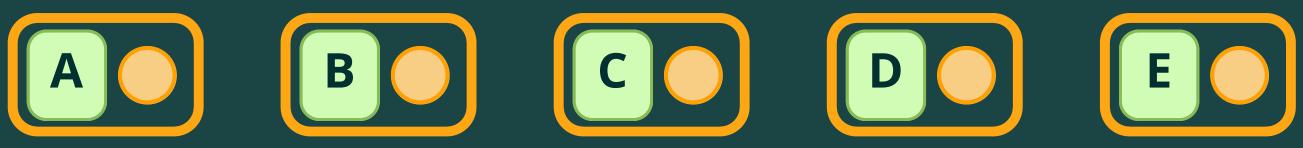
LinkedList



- Node (Nút) gồm 2 thành phần:
 - Biến để lưu giá trị
 - Con trỏ để tham chiếu tới node khác







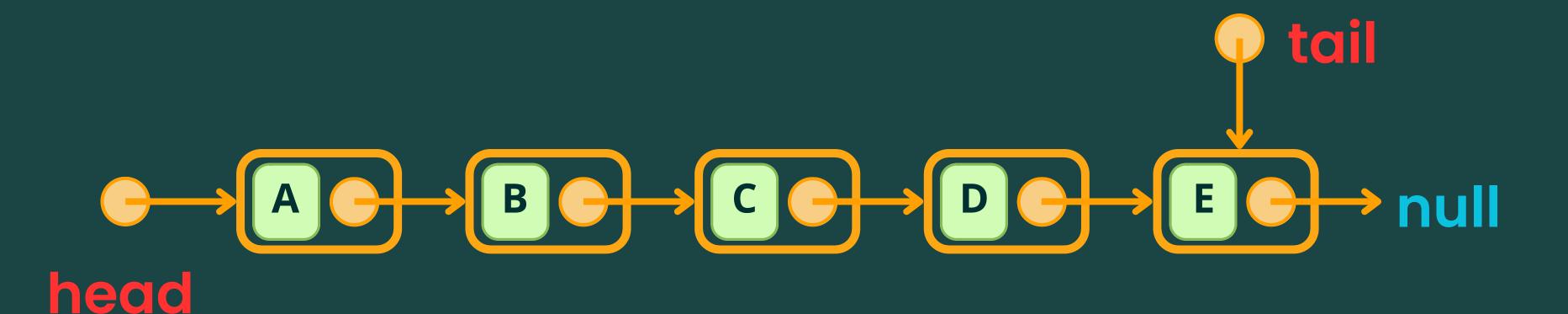




Danh sách liên kết đơn



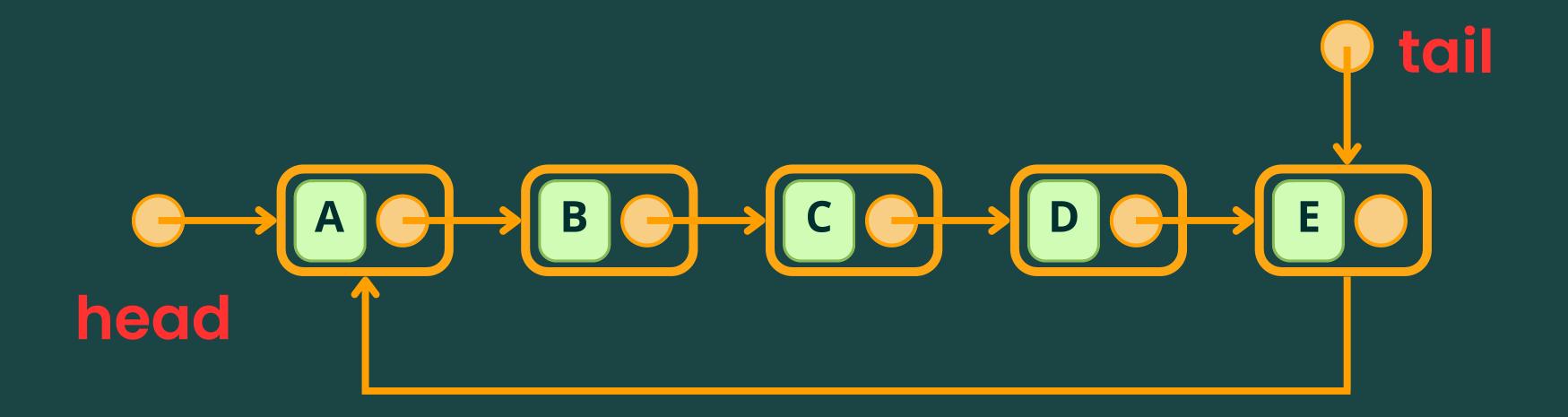
- Node (Nút) gồm 2 thành phần:
 - Biến để **lưu giá trị**
 - Con trỏ để tham chiếu tới node khác



Danh sách liên kết đơn vòng



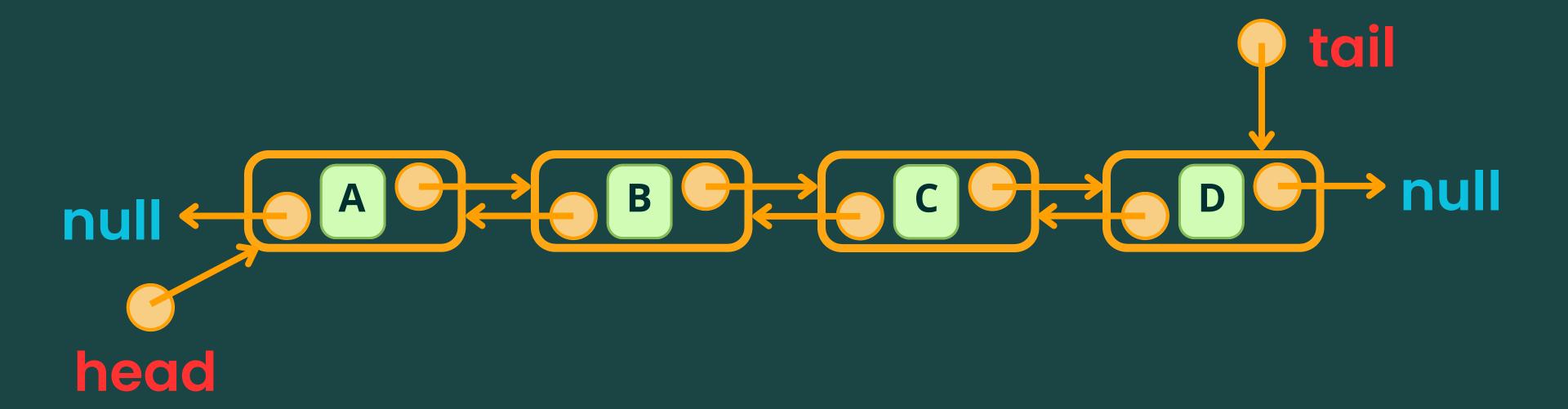
- Node (Nút) gồm 2 thành phần:
 - Biến để lưu giá trị
 - Con trỏ để tham chiếu tới node khác



Danh sách liên kết đôi



- Node (Nút) gồm 2 thành phần:
 - Biến để lưu giá trị
 - Con trỏ để tham chiếu tới node khác



Danh sách liên kết đôi vòng



- Node (Nút) gồm 2 thành phần:
 - Biến để lưu giá trị
 - Con trỏ để tham chiếu tới node khác

