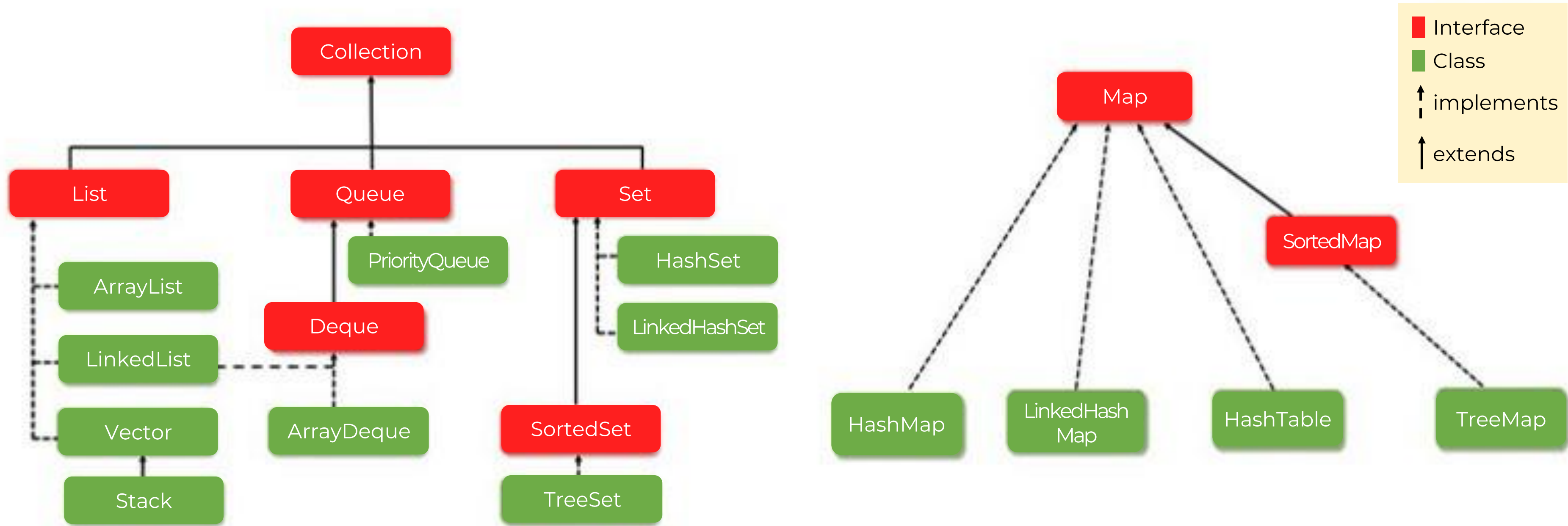


# Dò bài cũ

- 1. Collection là gì**
- 2. So sánh List và Set**
- 3. So sánh Array và ArrayList**
- 4. So sánh ArrayList và LinkedList**

# Java Collection Framework



# List vs Set

- **List**

- Là một **danh sách** có thứ tự của các phần tử.
- Các phần tử trong List **có thể trùng lặp**

- **Set**

- Là một **tập hợp** các phần tử **không có thứ tự**
- **Không** chứa các phần tử **trùng lặp**

# Array vs ArrayList

Tiêu chí	Array	ArrayList
Kích thước	Cố định, không thay đổi sau khi tạo	Có giãn linh hoạt (tự động mở rộng 50% size)
Kiểu dữ liệu	Hỗ trợ cả kiểu nguyên thủy (int, char)	Chỉ dùng được <b>object</b> (Integer, String,...)
Thêm phần tử	Gán qua chỉ số: arr[i] = x;	list.add(x);
Xóa phần tử	Không có, phải tự thực hiện thủ công	list.remove(index);
Tính linh hoạt	Không linh hoạt ( <b>dễ lỗi</b> khi thiếu/đủ size)	Linh hoạt, tiện dụng hơn nhiều
Thuộc về	Java core	Java <b>Collections</b> Framework

# ArrayList vs LinkedList

## ■ ArrayList

- Một mảng có thể **co/giảm** được vùng nhớ
- Đặc điểm
  - **Truy cập: Nhanh**
  - **Thêm/xóa: Chậm**

## ■ LinkedList

- Sử dụng một **danh sách liên kết** để lưu trữ
- Đặc điểm
  - **Truy cập: Chậm**
  - **Thêm/xóa: Nhanh**

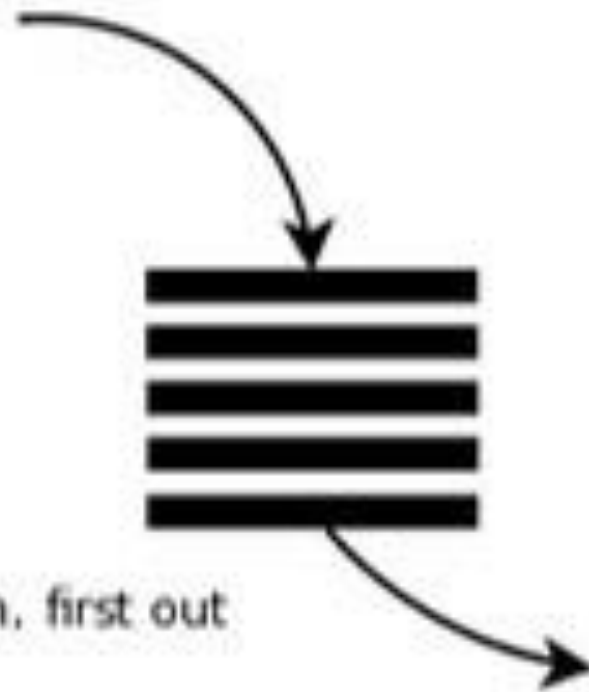
**Stack:**

Last in, first out



**Queue:**

First in, first out



# Generic Stack Queue



# NỘI DUNG CHÍNH

- 1
- 2
- 3

Generic, ưu điểm khi sử dụng generic

Khái niệm và các method cơ bản của Stack

Khái niệm và các method cơ bản của Queue



# Generic

## ■ Generics

- Là cơ chế cho phép sử dụng kiểu dữ liệu như là **tham số**
- Cho phép **tạo** ra các **class, method, interface** mà **không cần** cố định kiểu dữ liệu **cụ thể** ngay từ đầu.
- Khi **sử dụng**, chỉ cần **truyền kiểu** cụ thể vào như **String, Integer, Employee, ...**

## ■ Ưu điểm

- Phát hiện lỗi tại thời điểm biên dịch – **compile time**
- **Không** cần phải **ép kiểu**
- Xây dựng các thuật toán tổng quát, **tái sử dụng mã nguồn**



# Quy ước đặt tên

- **E**: element
- **T**: type
- **N**: number
- **K**: key
- **V**: value

# Stack (ngăn xếp)

- Là một cấu trúc dữ liệu dạng **danh sách**, thêm và lấy các phần tử theo quy tắc **FILO** (**f**irst-**i**n-**l**ast-**o**ut)
- Các phương thức **CRUD** của Stack
  - **push()**: thêm
  - **peek()**: lấy ra xem không xóa
  - **pop()**: lấy ra xem và xóa
  - **isEmpty()**: kiểm tra rỗng
  - **size()**: trả về số lượng phần tử

## Stack (ngăn xếp)

- Bài toán **quy đổi** hệ **thập phân** sang hệ **nhị phân**.
- **Ví dụ:** Chuyển đổi số **6** thành hệ nhị phân
  - **push()**: thêm phần dư vào Stack
  - **pop()**: lấy ra xem và xóa theo **FILO**

Thập phân

6

Nhị phân

110

Cách tính

6

2

0

3

2

1

1

2

1

0

FILO

# Queue (hàng đợi)

- Là một cấu trúc dữ liệu dạng **danh sách**, thêm là lấy phần tử theo quy tắc **FIFO** (**f**irst-**i**n-**f**irst-**o**ut)
- Các phương thức **CRUD** của Queue
  - **add()** / **offer()**: thêm
  - **element()** / **peek()**: lấy ra xem
  - **remove()** / **poll()**: lấy ra xem vào xóa
  - **isEmpty()**: kiểm tra rỗng
  - **size()**: trả về số lượng phần tử



DATABASE

**THANK  
YOU**