




TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TP.HCM
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM
HỆ CHÍNH QUI
MÔN: **KỸ THUẬT LẬP TRÌNH**

HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH

Tuần 9: Tìm kiếm

 NGUYỄN LÊ HOÀNG DŨNG

TP.HCM, ngày 12 tháng 04 năm 2018

MỤC LỤC

1. Quy định.....	3
2. Bài tập về chủ đề tìm kiếm.....	3

1. Quy định

Hoàn thành các bài tập dưới đây, tuân thủ các qui tắc lập trình đã học:

1. Qui tắc đặt tên
2. Qui tắc viết code
3. Qui tắc ghi chú (ghi chú mỗi project và ghi chú mỗi hàm)
4. Qui tắc chia file (.h và .cpp)
5. Qui tắc bố trí project (1 solution, n projects: Bai01, Bai02, ...)

$$+ \max\{P(i+1, j-1), P(i+1, j), P(i+1, j+1)\}$$

2. Bài tập về chủ đề tìm kiếm

Sinh viên đọc và Tìm hiểu 3 thuật toán sau và làm Bài tập. Với mỗi bài tập các em cần thực hiện với cả 3 thuật toán là:

- Tìm kiếm tuần tự vét cạn
 - Tìm kiếm tuần tự lính canh
 - Tìm kiếm nhị phân
- a) Tìm vị trí cuối cùng của phần tử x trong mảng
 - b) Tìm vị trí số nguyên tố đầu tiên trong mảng nếu có
 - c) Tìm số nhỏ nhất trong mảng
 - d) Tìm số dương nhỏ nhất trong mảng
 - e) Tìm số nguyên tố lớn nhất trong mảng
 - f) Tìm số đối xứng nhỏ nhất trong mảng