

Bài tập tuần 1 - CTDL

Phần 1: (Ôn lại phần con trỏ và hàm: truyền tham trị và tham biến)

1. Những phát biểu nào sau đây là đúng

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i=10;
```

```
    int *j=&i;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

- a) j và i là các con trỏ kiểu int
- b) i là con trỏ kiểu int và lưu địa chỉ của j
- c) j là con trỏ kiểu int và lưu địa chỉ của i
- d) j là một con trỏ chỉ tới một con trỏ kiểu int và lưu địa chỉ của i.

2. Chỉ ra lỗi thời gian biên dịch trong chương trình sau:

```
int main()
```

```
{
```

```
    int *x;
```

```
    *x=100;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

- a) Phép gán cho x là không hợp lệ
- b) Chuyển đổi con trỏ có vấn đề
- c) Không có lỗi
- d) Tất cả các câu trên là sai

3. Phát biểu nào sau đây là đúng

```
char ****k
```

- a) k là một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một char
- b) k là một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một char
- c) k là một con trỏ chỉ tới một con trỏ kiểu char
- d) k là một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một char

4. Có thể kết hợp hai phát biểu sau thành một:

```
char *p;
```

```
p = (char*) malloc(100);
```

- a) char p = *malloc(100);
- b) char *p = (char) malloc(100);
- c) char *p = (char*)malloc(100);
- d) char *p = (char*)(malloc*)(100);

5. Đầu ra chương trình sau là gì?

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    int a[3] = { 1, 2, 3 };
```

```
    int *p = a;
```

```
    printf("%p\t%p", p, a);
```

```
}
```

- a) In cùng một địa chỉ
- b) In các địa chỉ khác nhau
- c) Lỗi thời gian biên dịch
- d) Không có gì

6. Đầu ra chương trình này là gì?

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
{
    char *s = "hello";
    char *p = s;
    printf("%p\t%p", p, s);
}
```

- a) In cùng một địa chỉ
- b) In các địa chỉ khác nhau
- c) Lỗi thời gian biên dịch
- d) Không có gì

7. Đầu ra chương trình này là gì?

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    char *s= "hello";
    char *p = s;
    printf("%c\t%c", p[0], s[1]);
}
```

- a) Lỗi thời gian dịch
- b) h h
- c) h e
- d) h l

8. Đầu ra chương trình sau là gì?

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    char *s= "hello";
    char *p = s;
    printf("%c\t%c", *(p + 3), s[1]);
}
```

- a) h e
- b) l l
- c) l o
- d) l e

9. Đầu ra chương trình sau là gì?

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    char *s= "hello";
    char *p = s;
    printf("%c\t%c", 1[p], s[1]);
}
```

- a) h h
- b) lỗi thời gian dịch
- c) l l
- d) e e

10. Đầu ra chương trình sau là gì?

```
#include <stdio.h>
void foo( int[] );
int main()
{
    int ary[4] = { 1, 2, 3, 4 };
    foo(ary);
    printf("%d ", ary[0]);
}
void foo(int p[4])
{
    int i = 10;
```

```

    p = &i;
    printf("%d ", p[0]);
}

```

- a) 10 10
- b) Lỗi thời gian biên dịch
- c) 10 1
- d) Không xác định

11. Đầu ra chương trình sau là gì

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    int ary[4] = { 1, 2, 3, 4 };
    int *p = ary + 3;
    printf("%d\n", p[-2]);
}

```

- a) 1
- b) 2
- c) Lỗi thời gian biên dịch
- d) Giá trị bất kỳ

12. Đầu ra chương trình sau là gì ?

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    int ary[4] = { 1, 2, 3, 4 };
    int *p = ary + 3;
    printf("%d , %d\n", p[-2], ary[*p]);
}

```

- a) 2 , 3
- b) Lỗi thời gian biên dịch
- c) 2 , 4
- d) 2 , giá trị rác

13. Đầu ra của chương trình sau là gì?

```

int main()
{
    char *ptr = "GeeksQuiz";
    printf("%c\n", *&*&*ptr);
    return 0;
}

```

- a) Lỗi biên dịch
- b) Giá trị rác
- c) Lỗi thời gian thực thi
- d) G

14. Dự đoán đầu ra của chương trình sau:

```

#include<stdio.h>
int main()
{
    int a = 12;
    void *ptr = (int *)&a;
    printf("%d", *ptr);
    getchar();
    return 0;
}

```

- a) 12
- b) Lỗi biên dịch
- c) Lỗi thời gian thực thi
- d) 0

15. Phát biểu nào sau đây cho giá trị được lưu trữ tại địa chỉ được trả bởi con trỏ a

- a) a
- b) val(a)
- c) *a
- d) &a

16. Phát biểu nào sau đây là có từ khoá đúng để giải phóng bộ nhớ trong C

- a) delete
- b) free
- c) clear
- d) remove

17. Kiểu trả về của hàm malloc() hoặc calloc() là gì?

- a) void*
- b) con trỏ của kiểu bộ nhớ được cấp phát
- c) void**
- d) int*

18. Vấn đề gì xảy ra với chương trình sau

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int *p = (int *)malloc(sizeof(int));
```

```
    p = NULL;
```

```
    free(p);
```

```
}
```

- a) Lỗi biên dịch
- b) Thiếu bộ nhớ
- c) Lỗi thời gian thực thi
- d) Chương trình ngừng khi hàm free() được gọi cho con trỏ NULL.

19. Đầu ra của chương trình sau là gì?

```
# include <stdio.h>
```

```
void fun(int x)
```

```
{
```

```
    x = 30;
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int y = 20;
```

```
    fun(y);
```

```
    printf("%d", y);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

- a) 30
- b) 20
- c) Lỗi biên dịch
- d) Lỗi thời gian thực thi

20. Đầu ra của chương trình sau là gì?

```
# include <stdio.h>
```

```
void fun(int *ptr)
```

```
{
```

```
    *ptr = 30;
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int y = 20;
```

```
    fun(&y);
```

```
printf("%d", y);
```

```
return 0;
```

```
}
```

a) 20

b) 30

c) Lỗi biên dịch

d) Lỗi thời gian thực thi

21. Đầu ra của chương trình sau là gì?

```
#include<stdio.h>
```

```
void f(int *p, int *q)
```

```
{
```

```
    p = q;
```

```
    *p = 2;
```

```
}
```

```
int i = 0, j = 1;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    f(&i, &j);
```

```
    printf("%d %d \n", i, j);
```

```
    getchar();
```

```
    return 0;
```

```
}
```

a) 2 2

b) 2 1

c) 0 1

d) 0 2

22. Đầu ra của chương trình sau là gì?

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int arr[] = { 1, 2, 3, 4, 5};
```

```
    int *p = arr;
```

```
    ++*p;
```

```
    p += 2;
```

```
    printf("%d", *p);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

a) 2

b) 3

c) 4

d) Lỗi biên dịch

23. Đầu ra của chương trình sau là gì?

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int a;
```

```
    char *x;
```

```
    x = (char *) &a;
```

```
    a = 512;
```

```
    x[0] = 1;
```

```
    x[1] = 2;
```

```
    printf("%d\n",a);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

a) Phụ thuộc vào máy

- b) 513
- c) 258
- d) Lỗi biên dịch

24. Đầu ra chương trình sau là gì?

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int a = 12;
    void *ptr = (int *)&a;
    printf("%d", *ptr);
    getchar();
    return 0;
}
```

- a) 12
- b) Lỗi biên dịch
- c) Lỗi thời gian thực thi
- d) 0

25. Đầu ra chương trình sau là gì?

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int ary[4] = { 1, 2, 3, 4 };
    int *p = ary + 3;
    printf("%d , %d\n", p[-2], ary[*p]);
}
```

- a) 2 , 3
- b) Lỗi thời gian biên dịch
- c) 2 , 4
- d) 2 , giá trị rác

26. Đầu ra chương trình sau là gì?

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    char *s= "GoodMorning";
    char *p = s;
    printf("%c\t%c", 1[p], s[1]);
}
```

- (a) o o
- (b) lỗi thời gian dịch
- (c) d d
- (d) G G

27. Đầu ra chương trình sau là gì?

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    char *s= "Computer";
    char *p = s;
    printf("%c\t%c", *(p + 3), s[0]);
}
```

- (a) C o
- (b) p C
- (c) m p
- (d) o u

