Bài tập Mảng, Tuần 8, Oct_30

Bài 1 Viết chương trình nhập số nguyên dương N (N <= 100) thực hiện:

- a. Nhập N số nguyên vào dãy a₀, a₁, a₂, ...
- b. Xuất dãy vừa nhập ra màn hình.
- c. Tìm tất cả các vị trí của dãy mà số tại đó bé hơn 2 số kề bên. Các số ở biên chỉ cần xét với 1 số kề bên.
- d. Tìm tất cả bộ ba số i, j, k thỏa a_i, a_j, a_k là bộ 3 số pitago.

Bài 2 Viết chương trình nhập chuỗi ký tự S

- a. Đếm và cho biết số lượng khoảng trắng, số lượng ký số, số lượng chữ cái latin, số lượng các ký tự khác.
- b. Đếm và cho biết số lượng từ của chuỗi các từ cách nhau bởi khoảng trắng.
- c. Biến đổi chuỗi sao cho các ký tự đầu mỗi từ là ký tự in hoa, các ký tự khác in thường.

Bài 3 Viết chương trình nhập chuỗi ký tự S, tạo chuỗi S1 với các từ của chuỗi S theo trình tự đảo ngược (Ví dụ: Chuỗi S là "CA AN KIEN", chuỗi S1 sẽ là "KIEN AN CA")

Bài $4^{(*)}$ Viết chương trình nhập chuỗi ký tự S, S_1 , S_2 . Hãy tìm trên chuỗi S tất cả những làn xuất hiện của S_1 và thay bằng S_2 .

Bài 5 Mảng 2 chiều

- a. Viết hàm nhập mảng 2 chiều (Ma trận)
- b. Viết hàm xuất Ma trận
- c. Tìm vị trí một phần tử có giá trị x
- d. Viết hàm tính tổng các dòng của ma trận
- e. Viết hàm tính tổng dòng có giá trị lớn nhất.
- f. Tìm giá trị nhỏ nhất của ma trận

