Bài tập tuần 06 – Mảng, Oct 23

Mång 1 chiều - Chuỗi ký tự

- 1. Viết chương trình nhập số nguyên dương N (N \leq 100) thực hiện:
 - a. Nhập N số nguyên vào dãy a₀, a₁, a₂, ...
 - b. Xuất dãy vừa nhập ra màn hình.
 - c. Đếm xem dãy vừa nhập có bao nhiều số nguyên tố, in các số nguyên tố đó ra màn hình.
 - d. Nhập số nguyên X, tìm vị trí xuất hiện của X trên dãy vừa nhập.
 - e. Nhập số nguyên Y, xóa một số có giá trị Y ra khỏi dãy vừa nhập.
 - f. Nhập số nguyên Z, tìm vị trí xuất hiện của số trên dãy có giá trị gần với Z nhất.
- 2. Viết chương trình nhập số nguyên dương N (N \leq 100) thực hiện:
 - a. Nhập N số nguyên vào dãy a₀, a₁, a₂, ...
 - b. Xuất dãy vừa nhập ra màn hình.
 - c. Kiểm tra xem dãy vừa nhập có phải là dãy tăng dần hay không.
 - d. Nếu dãy không tăng dần, hãy sắp xếp lại, xuất dãy ra màn hình.
 - e. Nhập số nguyên X, chèn X vào dãy đang có sao cho dãy vẫn được sắp xếp tăng dần, xuất dãy kết quả ra màn hình.
- 3. Viết chương trình nhập số nguyên dương N ($N \le 100$) thực hiện:
 - a. Nhập N số nguyên vào dãy a₀, a₁, a₂, ...
 - b. Xuất dãy vừa nhập ra màn hình.
 - c. Tìm tất cả các vị trí của dãy mà số tại đó bé hơn 2 số kề bên. Các số ở biên chỉ cần xét với 1 số kề bên.
 - d. Tìm tất cả bộ ba số i, j, k thỏa a_i, a_j, a_k là bộ 3 số pitago.
- 4. Viết chương trình nhập chuỗi ký S:
 - a. Đếm và cho biết số lượng khoảng trắng, số lượng ký số, số lượng chữ cái latin, số lượng các ký tự khác.
 - b. Đếm và cho biết số lượng từ của chuỗi các từ cách nhau bởi khoảng trắng.
 - c. Biến đổi chuỗi sao cho các ký tự đầu mỗi từ là ký tự in hoa, các ký tự khác in thường.

