**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_1**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

Nhóm thực hành: N1

Tên nhóm: N14

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Người phụ trách** | **Đã hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Đặt bom | Nguyễn Đức Minh | X |  |
| Dùng vật phẩm | Bùi Mạnh Cường | X |  |
| Enemy thông minh | Nguyễn Đức Minh | X |  |
| Âm thanh | Bùi Mạnh Cường | X |  |
| Giao diện | Nguyễn Đức Minh | X |  |
| Di chuyển | Nguyễn Đức Minh | X |  |
| render game | Bùi Mạnh Cường | X |  |
| lưu điểm | Bùi Mạnh Cường | X | dùng sqlite để lưu |
| Đổi màu nhân vật | Bùi Mạnh Cường | X |  |
| Giới tính | Nguyễn Đức Minh | X |  |
| Teleport | Cả 2 | X |  |
| Dialog and alert | Cả 2 | X |  |
| Thêm Enemy | Nguyễn Đức Minh | X |  |

\*Hướng dẫn chạy:

* Mở game lên :
* Chọn chơi
* Điền tên, chọn màu sắc, giới tính cho nhân vật
* Xác nhận để chơi game.
* Tiêu diệt hết enemy và đi vào ô portal để qua màn
* Khi bạn chạm vào quái hoặc bị bom nổ chết sẽ thua.

\*[Link video demo](https://drive.google.com/file/d/1YbVYxRr6VLe6jgf8TWcTz-8FFBRWVRXT/view?usp=sharing) (đã mở share với tất cả mọi người):