



THÔNG TIN CÁ NHÂN

- 15/10/2002
- phamngochoai1015@gmail.com
- 0974147287
- <https://www.facebook.com/maddie.thefriend/>
- <https://github.com/vildrill>
- Dịch Vọng, Cầu Giấy, Hà Nội

VỀ BẢN THÂN

Là một người hòa đồng, luôn đúng giờ và có tinh thần trách nhiệm cao trong công việc. Sẵn sàng học hỏi và tiếp thu những điều mới

CÁC KỸ NĂNG

TIẾNG ANH
Khả năng nghe, nói, đọc ở mức khá
Khả năng viết ở mức trung bình

TIN HỌC VĂN PHÒNG
Thông thạo tin học văn phòng ở mức cơ bản

CÁC NGÔN NGỮ ĐÃ HỌC
C++, Java, Java Script, C#

CÁC KỸ NĂNG KHÁC
Sử dụng Database và Git cơ bản

SỞ THÍCH

- Âm nhạc
- Bóng đá
- Làm video
- Đọc sách

NGƯỜI GIỚI THIỆU

PHẠM NGỌC HẢI

FRESHER ASP.NET MVC WEB DEVELOPER

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

MỤC TIÊU NGẮN HẠN:

Trở thành nhân viên của công ty sau khi hoàn thành thực tập
Đạt trình độ Junior Developer sau 1 đến 2 năm làm việc

MỤC TIÊU DÀI HẠN:

Trở thành một Lead Developer trong vòng 5 năm kể từ khi bắt đầu làm việc

HỌC VẤN

CHUYÊN NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN // 2020 - nay

Trường Đại học Giao thông vận tải

GPA: 3.0

THAM GIA KHÓA HỌC LẬP TRÌNH WEB ASP.NET MVC TẠI DEVPRO // 2022 - 2023

<https://devpro.edu.vn>

Xây dựng dự án với MVC.NET Core
Nắm được kiến thức về Front-End: HTML, CSS, JS, và các framework: Bootstrap, jQuery
Nắm SQL cơ bản: SQL Sever, MySQL
Nắm được AJAX cơ bản và áp dụng vào dự án
Nắm được kỹ năng Debug cơ bản

DỰ ÁN CÁ NHÂN

XÂY DỰNG WEB BÁN HÀNG BẰNG ASP.NET MVC // 10/2022 - 03/2023

Demo: <https://github.com/vildrill/Demo-Web-ban-hang.git>

Front-End:

Sử dụng HTML, CSS, JS, JQuery, Bootstrap để tạo giao diện và responsive

Back-End:

Sử dụng C# để xây dựng Controller, View, Model

Database: SQL Sever

XÂY DỰNG WEB BÁN HÀNG SỬ DỤNG ASP.NET VÀ API // 03/2023 - 05/2023

Demo: <https://github.com/vildrill/Ecommerce-Web-with-API.git>

Front-End:

Sử dụng HTML, CSS, JS, JQuery, Bootstrap để tạo giao diện và responsive

Back-End:

Sử dụng ASP.NET Core và ngôn ngữ C# để xây dựng các Controller, View và Model

Sử dụng Ajax để call API cho Controller và View

Database: SQL Sever

BTL LẬP TRÌNH GAME DONKEY KONG BẰNG UNITY // 04/2023 - 05/2023

Demo: <https://github.com/vildrill/Hai-Hien-CNTTVA1K61.git>

Sử dụng Unity 2023 để tạo các Scene trong game

Lưu các vật thể như Player, Barrel, Ladder,, Construct vào file Prefab

Trong file Scripts, tạo các Controller cho Player, Barrel, BarrelSpawn và GameController

Sử dụng C# để lập trình di chuyển cho Player và Barrel, xử lý va chạm cho nhân vật, điểm và thời gian xuất hiện của các Barrel, chuyển cảnh trong game

