**Word Hunter (Game 2):**

* **Gameplay**:

+ Ở trạng thái khi load game ban đầu (chưa chơi): hiển thị background cùng 4 thẻ màu bất kỳ trong danh sách màu cho trước

+ Game is on: 1 lượt chơi gồm 4 bàn như sau:

* + - bàn 1, hiển thị 4 thẻ màu (2x2), trong đó có 1 thẻ chứa target word, 3 thẻ còn lại chứa từ sai chính tả nhưng gần tương tự với target word. Người chơi dùng chuột trái để click thẻ chứa từ đúng để chuyển sang bàn 2.
    - Ở bàn 2, số lượng thẻ tăng là 8 thẻ (2 hàng, mỗi hàng 4 thẻ) trong đó chỉ có 1 thẻ chứa từ đúng, 7 thẻ chứa từ sai chính tả nhưng gần giống từ đúng. Người chơi chọn thẻ đúng, chuyển sang bàn 3.
    - Bàn 3 gồm 16 thẻ (4x4), trong đó có 1 thẻ đúng, 15 thẻ chứa từ sai chính tả nhưng gần giống từ đúng. Người chơi chọn thẻ đúng để chuyển sang bàn 4
    - Bàn 4 gồm 20 thẻ (5 hàng, mỗi hang 4 thẻ). trong đó có 1 thẻ đúng, 19 thẻ chứa từ sai chính tả nhưng gần giống từ đúng. Người chơi chọn thẻ đúng để kết thúc game, tính 1 lượt luyện tập
* **Objective**: Người chơi tìm được thẻ từ đúng, đòi hỏi tinh mắt.
* **Controls**: Dùng chuột trái click vào thẻ
* **Visual elements**: tôi đã có file thiết kế background và thẻ

**Word Hearo (Game 3):**

* **Gameplay**: Người chơi có 5 bàn chơi.

+ Bàn 1: nghe đọc từ 3 lần với tốc độ chậm, trong đó có 1 lần đọc đúng, 2 lần đọc sai nhưng gần giống phát âm. Người chơi cần nhập số - tương ứng với phương án đúng và viết lại từ. Nếu đúng thì sang bàn 2.

+ Bàn 2: nghe đọc từ 3 lần với tốc độ nhanh, trong đó có 1 lần đọc đúng, 2 lần đọc sai nhưng gần giống phát âm. Người chơi cần nhập số - tương ứng với phương án đúng và viết lại từ. Nếu đúng thì sang bàn 3

+ Bàn 3: nghe đọc từ 3 lần với tốc độ nhanh và âm thanh gây nhiễu, trong đó có 1 lần đọc đúng, 2 lần đọc sai nhưng gần giống phát âm. Người chơi cần nhập số - tương ứng với phương án đúng và viết lại từ. Nếu đúng kết thúc game và tính 1 lượt luyện tập.

* **Hero concept**: Hearo – chơi chữ từ từ Hear và Hero – thể hiện người chơi cần nghe thật kỹ để xác định đáp án đúng.
* **Challenge**: nghe và chọn từ đúng, viết lại từ đúng
* **Victory condition**: chọn từ đúng, viết lại từ đúng qua cả 3 bàn chơi.

**2. Game Flow & Integration**

* **Game sequence**: Mỗi lần click icon nextGame sẽ chuyển tiếp từ Word Shooter → Word Hunter → Word Hearo
* **Progress tracking**: Mỗi lần hoàn thành game bất kỳ thì đều tính thêm 1 vào lượt luyện tập
* **Difficulty scaling**: Không, các game không có lựa chọn độ khó
* **Khi đang chơi dở game này mà bấm chuyển game khác thì coi như bắt đầu một lượt chơi mới** – nhưng vẫn giữ nguyên target word, số lần luyện tập hiện tại.

**3. UI/UX Requirements**

* **Game indicator**: Có, hãy hiển thị tên game ở canvas để người chơi biết họ đang chơi game nào
* **Navigation**: chỉ cần next để chuyển tiếp vòng quanh 3 game, không cần nút previous
* **Game completion**: Mỗi lần game hoàn thành thì tính +1 vào lượt luyện tập.

**4. Technical Assets**

* **Existing assets**: Tôi đã có background và card của game Word hunter. Chưa có asset của game Word Hearo, tôi sẽ gửi sau
* **Canvas sharing**: Dùng chung canvas hiện tại
* **Audio**: Chưa có file âm thanh, tôi sẽ bổ sung sau

**5. Current Implementation Priority**

* Implement Game hunter trước, sau đó là game Word Hearo
* Tôi không có idea nào để trả lời câu hỏi “Hay muốn tôi tạo framework chung trước, rồi từng game sau?”. Nhưng 3 game chỉ là MVP1, sau này tôi sẽ bổ sung them nhiều game luyện tập nữa. Vì vậy hãy gợi ý tôi cách xây dựng frame word phù hợp. Ngoài ra sau khi xong phần game, tôi sẽ làm them tính năng như đăng nhập, xem thành tích của người chơi (số ngày luyện tập liên túc, các từ đã luyện tập, thời gian luyện tập của mỗi từ), thanh toán để mua gói premium, và các tính năng quản trị dành cho admin (là tôi), như theo dõi danh sách người chơi, số tiền kiếm được, daily active users, monthly active users, tang trưởng DAU, MAU qua từng ngày.

**6. Compatibility với existing features:**

* Icon Play/Pause áp dung chung cho all game
* Icon Microphone áp dụng chung cho all game
* Icon Next để chuyển vòng quanh 3 game như tôi đã mô tả
* Icon delete áp dung chung cho 3 game
* Spell checking có hoạt động với tất cả game variants
* Vocabulary visibility toggle không ảnh hưởng gì, áp dụng chung cho all games
* Popup congratulation áp dụng cho all games