SITE BTP

Application web de gestion d'outillage BTP

Table des matières

A. Présentation

- I) Contexte
- II) Cahier des charges
- III) Technologies utilisées

B. Manuel d'utilisation

- I) Maquette de l'interface publique
- II) Manipulations de l'interface de gestion

C. Manuel d'évolution technique

- I) Schéma de modélisation
- II) Architecture fichier du site
- III) Fonctionnement technique

A. Présentation

I) Contexte

L'entreprise IBC Dialog situé à Mondeville souhaite développer une application de suivi d'outillage BTP afin de pouvoir le présenter à l'un de ses clients spécialisé dans le domaine du Bâtiment. En effet, les ouvriers de chantiers empruntent des outils disponibles dans des dépôts afin de pouvoir travailler sur différents chantiers. Ses emprunts engendrent des problèmes de gestions puisque des outils reviennent cassés sans qu'on ne sache quand et comment cela s'est produit. De même, des outils ne reviennent pas aux bons endroits ou se trouvent perdus.

II) Cahier des charges

Afin de pouvoir pallier aux problèmes des pertes d'outillages, IBC propose à son client une application web avec une interface mobile publique et une interface d'administration.

a) Interface publique

Fonctionnalités attendues:

Une page d'authentification par email / mot de passe Une page d'accueil dirigeant vers les trois contrôleurs suivants :

- Une page pour retirer un matériel (depuis le dépôt / depuis un chantier, vers un chantier)
 Le matériel sera identifié à l'aide d'un code barre.
 On affichera le nom du matériel scanné
 Puis l'utilisateur choisira le chantier de destination et validera l'opération.
- 2/ Une page pour rapporter un matériel au dépôt
 Le matériel sera identifié à l'aide d'un code barre
 On affichera le nom du matériel scanné
 Puis l'utilisateur choisira le dépôt de destination
 Eventuellement il définira l'état du matériel (à réparer, à entretenir...)
 Enfin il validera l'opération.
 Puis l'utilisateur validera l'opération
- 3/ Une page pour rechercher un matériel
 Par chantier ou par catégorie de matériel
 Le tout sera adapté aux écrans mobiles et sera conçu de façon à n'avoir aucune saisie clavier à faire (excepté lors de l'authentification la toute première fois)

b) Interface de gestion

Le contenu de l'interface mobile sera piloté par une interface de bureau, d'administration, accessible à certains utilisateurs uniquement.

Fonctionnalités attendues :

- Listing, modification, création et suppression d'utilisateurs
- Listing, modification, duplication, création et suppression d'articles
- Gestion de l'arborescence des catégories d'articles
- Préparation d'un PDF avec les étiquettes des codes barres des articles

- Suivi des emplacements d'un article d'après son code barre
- Suivi de l'entretien et de la réparation des articles
- Listing, modification, création et suppression des chantiers et des dépôts

III) Technologies utilisées

Le développement consistera en l'élaboration d'un site web PHP sécurisé, installé sur une machine virtuelle sous OpenSuse. Apache 2.4 sera utilisé avec deux hôtes virtuelles, l'un pour l'interface mobile et l'autre pour l'interface de gestion. Le serveur web sera hébergé chez IBC Dialog et créé en amont. On installera mysql en local sur ce même serveur.

B. Manuel d'utilisation

I) Maquette de l'interface publique





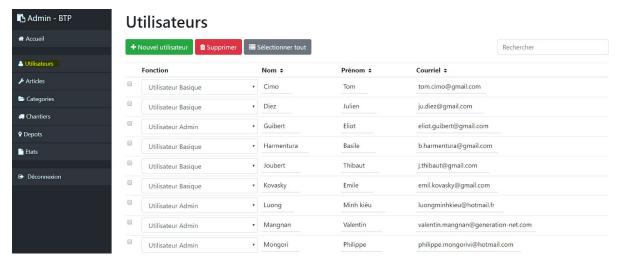




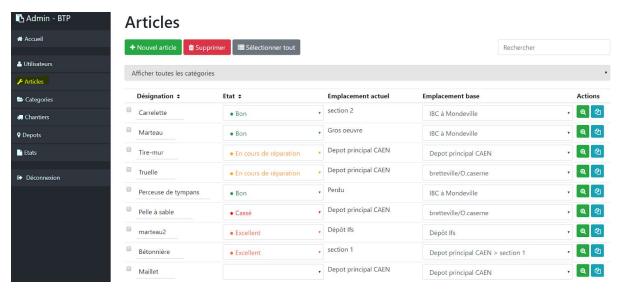




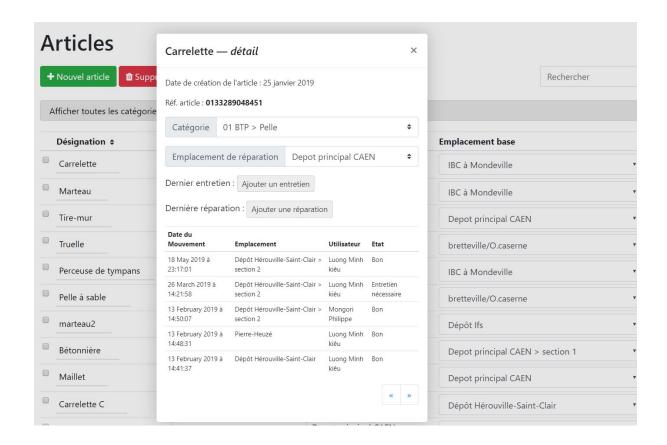
II) Manipulations de l'interface de gestion



Dans le menu, l'onglet 'Utilisateurs' permet de gérer les utilisateurs en modifiant leurs informations, en les supprimant et en en ajoutant. Dans la colonne fonction, un utilisateur est désigné 'Basique' si il n'a que l'accès à l'interface Web mobile publique. Par ailleurs, si il est désigné 'Admin', il pourra accéder à l'interface de gestion.



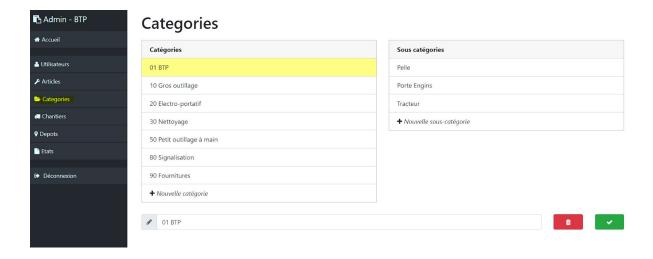
- Dans le menu, l'onglet 'Articles' permet de gérer les articles, soit les outils BTP, en modifiant leurs informations, en les supprimant et en en ajoutant.
- ➤ Le logo permet d'avoir plus d'informations sur l'article, un pop-up s'ouvre et donne le suivi de l'article avec ses derniers mouvements :



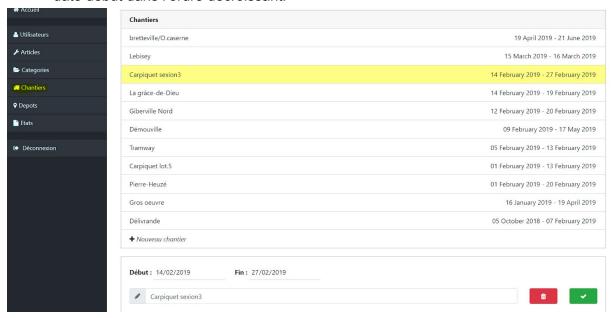
Le logo permet de dupliquer un article en entrant une nouvelle désignation, l'article dupliqué récupèrera la catégorie, l'état, l'emplacement de base et de réparation de l'article dupliqué.



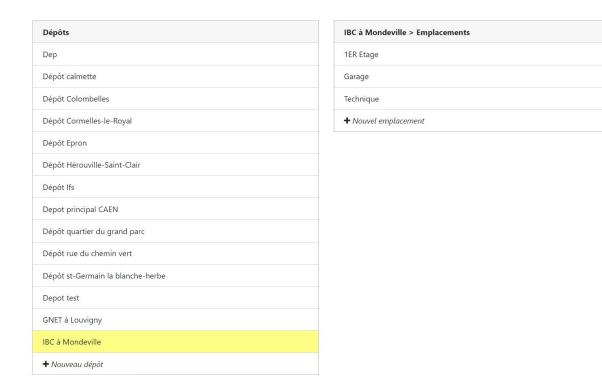
➤ L'onglet Catégorie permet de gérer les catégories des articles en en ajoutant ou en les modifiant.



- ➤ En cliquant sur une catégorie, son intitulé apparaît dans la barre de saisie en bas pour permettre de le modifier ou de le supprimer. Par ailleurs ses sous-catégories apparaissent dans l'encadré de gauche. Un clique sur la sous-catégorie la fait apparaître dans la barre de saisie en bas pour permettre sa modification ou sa suppression.
- L'onglet 'Chantier' du menu permet de gérer les chantiers. Ils sont triés selon leur date début dans l'ordre décroissant.



➤ L'onglet 'Dépôts' du menu permet de gérer les chantiers. Les procédés sont les mêmes que pour la gestion des catégories.

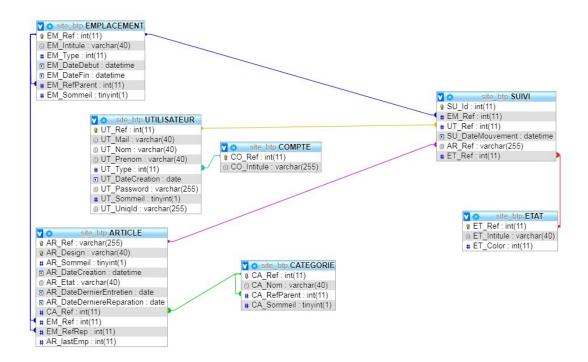


➤ L'onglet 'Etats' du menu, permet de gérer les états des articles en modifiant leur code couleur.

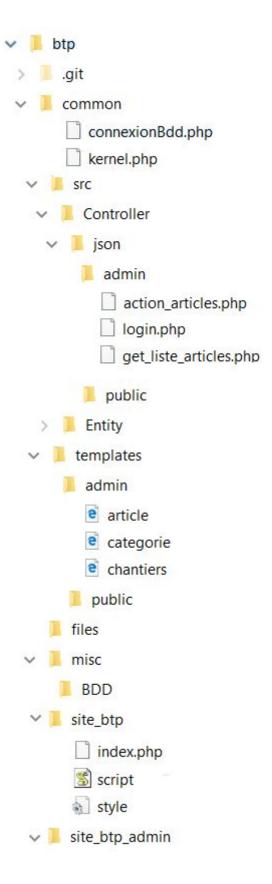


C. Manuel d'évolution technique

- I) Schéma de modélisation
- > Modèle physique des données



II) Architecture fichier du site



- ➤ le fichier 'kernel.php' contient toutes les routes et fait le liens entre les pages
- ➤ le dossier src/Controller/json contient les controllers de la partie admin et publique permettant d'aller chercher des données dans la base de données et de les modifiers, les supprimer ou en ajouter.
- ➤ le dossier src/templates contient les pages html de présentation des pages de la partie admin et publique.
- ➤ le dossier misc/BDD contient le scripte de structure de la base de données et le scripte d'ajout de données
- ➤ Le dossier site_btp_admin contient le fichier 'index.php' relier au kernel, un fichier 'script.js' en javascript contenant les différents méthodes utilisées par l'interface admin et enfin le fichier 'style.css' permettant de modifier le design de la partie admin.
- ➤ Le dossier site_btp contient le fichier 'index.php' relier au kernel, un fichier 'script.js' en javascript contenant les différents méthodes utilisées par l'interface publique et enfin le fichier 'style.css' permettant de modifier le design de la partie publique.

III) Fonctionnement technique

a) Listing des utilisateurs de la partie admin

a.1) controllers

Dans le fichier site_btp_admin/script.js, ajout de la méthode de récupération des données :

```
$scope.getUsers = function () {
    //~ console.log("deparUser -> ", $scope.departUser);
    //~ console.log('asc :',$scope.classementAscendantUsers);
    console.log('getusers');
    $http.post("http://172.20.0.243/SITEBTP/site_btp_admin/?type=json&route=get_liste_users", {
        .success(function (dataFromServer) {
            $scope.users = dataFromServer.users;
            $scope.typeCompte = dataFromServer.typeCompte;
            $scope.colonne = dataFromServer.colonne;
            $scope.nbUsers = dataFromServer.nbUsers;
            //~ console.log("user par page", $scope.nbUserParPage);
            //~ console.log(dataFromServer);
        });
}
```

a.2) modele

➤ Dans le fichier ommon\src\Controller\json\admin, création de la page get_liste_users permettant de récupérer toutes les données des utilisateurs de la base de données.

```
$statement = $bdd->prepare(
"select UT Mail, UT Nom, UT Prenom, UT Type, UT Sommeil, UT DateCreation, UT Ref
from UTILISATEUR
where UT Sommeil = 0
order by $triColonne $asc
limit $depart, $userParPage");
//~ $statement->bindParam();
$statement->execute();
$users = Array();
while ( $obj = $statement->fetchObject() ) {
    array push (Susers, Array (
        "ref"=>$obj->UT Ref,
        "mail"=>$obj->UT Mail,
        "nom"=>$obj->UT Nom,
        "prenom"=>$obj->UT Prenom,
        "type"=>$obj->UT Type,
        "dateCreation"=>$obj->UT DateCreation,
        "som"=>$obj->UT_Sommeil,
    ));
```

> Dans le kernel, ajout de la page json

a.3) vue

> Dans le kernel, ajout de la page du template

➤ Dans le dossier common\templates\admin, ajout de la page du template utilisateur.html'