



Bài 9.

Phương pháp đệ quy trên xuống



Đặc điểm của phương pháp

- Sử dụng để phân tích cú pháp cho các văn phạm LL(1)
- Có thể mở rộng cho văn phạm LL(k), nhưng việc tính toán phức tạp
- Sử dụng để phân tích văn phạm khác có thể dẫn đến lặp vô hạn



Bộ phân tích cú pháp

- Bao gồm một tập thủ tục, mỗi thủ tục ứng với một sơ đồ cú pháp (một ký hiệu không kết thúc)
- Các thủ tục đệ quy : khi triển khai một ký hiệu không kết thúc có thể gặp các ký hiệu không kết thúc khác, dẫn đến các thủ tục gọi lẫn nhau, và có thể gọi trực tiếp hoặc gián tiếp đến chính nó.



Mô tả chức năng

- Giả sử mỗi thủ tục hướng tới một đích ứng với một ký hiệu không kết thúc
- Tại mỗi thời điểm luôn có một đích được triển khai, kiểm tra cú pháp hết một đoạn nào đó trong văn bản nguồn(vẽ được cây phân tích cú pháp đến một mức nào đó



Thủ tục triển khai một đích

- Đối chiếu văn bản nguồn với một đường trên sơ đồ cú pháp
- Đọc từ tổ tiếp
- Đối chiếu với nút tiếp theo trên sơ đồ
 - Nếu là nút tròn (ký hiệu kết thúc) thì từ tổ vừa đọc phải phù hợp với từ tổ trong nút
 - Nếu là nút chữ nhật nhãn A (ký hiệu không kết thúc), từ tổ vừa đọc phải thuộc FIRST (A) => tiếp tục triển khai đích A
- Ngược lại, thông báo một lỗi cú pháp tại điểm đang xét



Từ sơ đồ thành thủ tục

- Mỗi sơ đồ ứng với một thủ tục
- Các nút xuất hiện tuần tự chuyển thành các câu lệnh kế tiếp nhau.
- Các điểm rẽ nhánh chuyển thành câu lệnh lựa chọn (if, case)
- Chu trình chuyển thành câu lệnh lặp (while, do while, repeat. . .)
- Nút tròn chuyển thành đoạn đối chiếu từ tổ
- Nút chữ nhật chuyển thành lời gọi tới thủ tục khác



Chú ý

- Bộ phân tích cú pháp luôn đọc trước một từ tổ
- Xem trước một từ tổ cho phép chọn đúng đường đi khi gặp điểm rẽ nhánh trên sơ đồ cú pháp
- Khi thoát khỏi thủ tục triển khai một đích, có một từ tổ đã được đọc dôi ra
- Hàm đối chiếu từ tổ: eat-> kiểm tra xem kiểu của từ tổ đọc trước có phù hợp với kiểu của từ tổ được sinh bởi luật không. Nếu có, đọc từ tổ tiếp, ngược lại : báo lỗi



Hàm eat - duyệt ký hiệu kết thúc

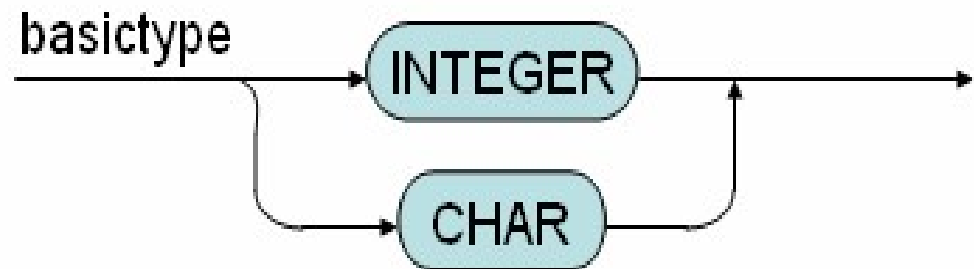
```
void eat(TokenType tokenType) {  
    if (lookAhead->tokenType == tokenType) {  
        printToken(lookAhead);  
        scan();  
    } else missingToken(tokenType, lookAhead->lineNo,  
lookAhead->colNo);  
}
```


Thủ tục CompileBasicType

34) BasicType ::= KW_INTEGER

35) BasicType ::= KW_CHAR

```
void compileBasicType
{switch(lookahead->tokenType )
{case KW_INTEGER:
eat(KW_INTEGER);
case KW_CHAR:
eat(KW_CHAR);
default: error()
}}
```





Cú pháp statement

- 49) Statement ::= AssignSt
- 50) Statement ::= CallSt
- 51) Statement ::= GroupSt
- 52) Statement ::= IfSt
- 53) Statement ::= WhileSt
- 54) Statement ::= ForSt
- 55) Statement ::= ε

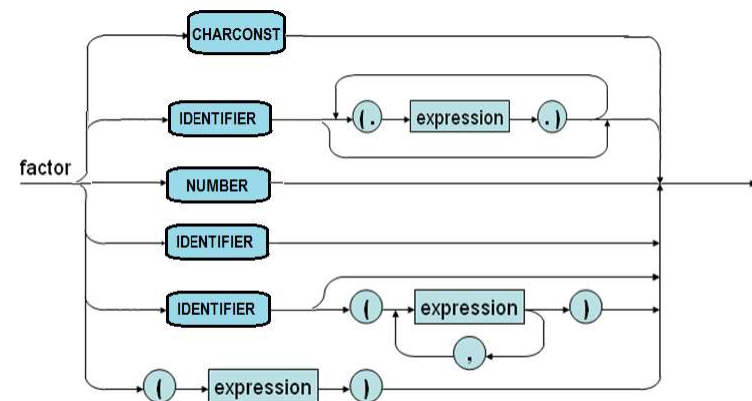


Phân tích statement

```
void compileStatement(void) {
    switch (lookAhead->tokenType)
    {
        case TK_IDENT:
            compileAssignSt();
            break;
        case KW_CALL:
            compileCallSt();
            break;
        case KW_BEGIN:
            compileGroupSt();
            break;
        case KW_IF:
            compileIfSt();
            break;
        case KW_WHILE:
            compileWhileSt();
            break;
        case KW_FOR:
            compileForSt();
            break;
            // check FOLLOW tokens
        case SB_SEMICOLON:
        case KW_END:
        case KW_ELSE:
            break;
            // Error occurs
        default:
            error(ERR_INVALIDSTATEMENT,
lookAhead->lineNo, lookAhead-
>colNo);
            break;
    }
}
```

Hàm compileFactor

```
void compileFactor(void) {
    switch (lookAhead->tokenType) {
    case TK_NUMBER:
        eat(TK_NUMBER);
        break;
    case TK_CHAR:
        eat(TK_CHAR);
        break;
    case TK_IDENT:
        eat(TK_IDENT);
        switch (lookAhead->tokenType)
        {
            case SB_LSEL:
                compileIndexes();
                break;
            case SB_LPAR:
                compileArguments();
                break;
            default: break;
        }
        break;
    }
```



```

    case SB_LPAR:
        eat(SB_LPAR);
        compileExpression();
        eat(SB_RPAR);
        break;
    default:
        error(ERR_INVALIDFACTOR,
            lookAhead->lineNo, lookAhead->colNo);
    }
}
```



Hàm compileTerm (Sử dụng BNF)

82) $\text{Term} ::= \text{Factor Term2}$

83) $\text{Term2} ::= \text{SB_TIMES Factor Term2}$

84) $\text{Term2} ::= \text{SB_SLASH Factor Term2}$

85) $\text{Term2} ::= \varepsilon$

Các hàm compileTerm và CompileTerm2 (dùng BNF

```
void compileTerm(void) {  
    compileFactor();  
    compileTerm2();  
}
```

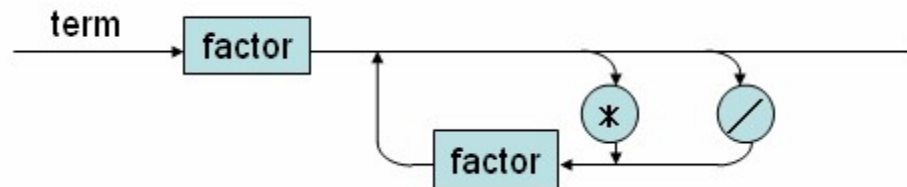
```
void compileTerm2(void) {  
    switch (lookAhead->tokenType) {  
    case SB_TIMES:  
        eat(SB_TIMES);  
        compileFactor();  
        compileTerm2();  
        break;  
    case SB_SLASH:  
        eat(SB_SLASH);  
        compileFactor();  
        compileTerm2();  
        break;  
    // check the FOLLOW set  
    case SB_PLUS:  
    case SB_MINUS:
```

```
    case KW_TO:  
    case KW_DO:  
    case SB_RPAR:  
    case SB_COMMA:  
    case SB_EQ:  
    case SB_NEQ:  
    case SB_LE:  
    case SB_LT:  
    case SB_GE:  
    case SB_GT:  
    case SB_RSEL:  
    case SB_SEMICOLON:  
    case KW_END:  
    case KW_ELSE:  
    case KW_THEN:  
        break;  
    default:  
        error(ERR_INVALIDTERM, lookAhead->lineNo, lookAhead->colNo);  
    }  
}
```



Hàm CompileTerm (dùng sơ đồ cú pháp)

```
void compileTerm(void)
{
    compileFactor();
    while(lookAhead->tokenType == SB_TIMES ||
        lookAhead->tokenType == SB_SLASH)
    {switch (lookAhead->tokenType)
    {
        case SB_TIMES:
            eat(SB_TIMES);
            compileFactor();
            break;
        case SB_SLASH:
            eat(SB_SLASH);
            compileFactor();
            break;}}}
}
```





Các luật cú pháp của lệnh

49) `Statement ::= AssignSt`

50) `Statement ::= CallSt`

51) `Statement ::= GroupSt`

52) `Statement ::= IfSt`

53) `Statement ::= WhileSt`

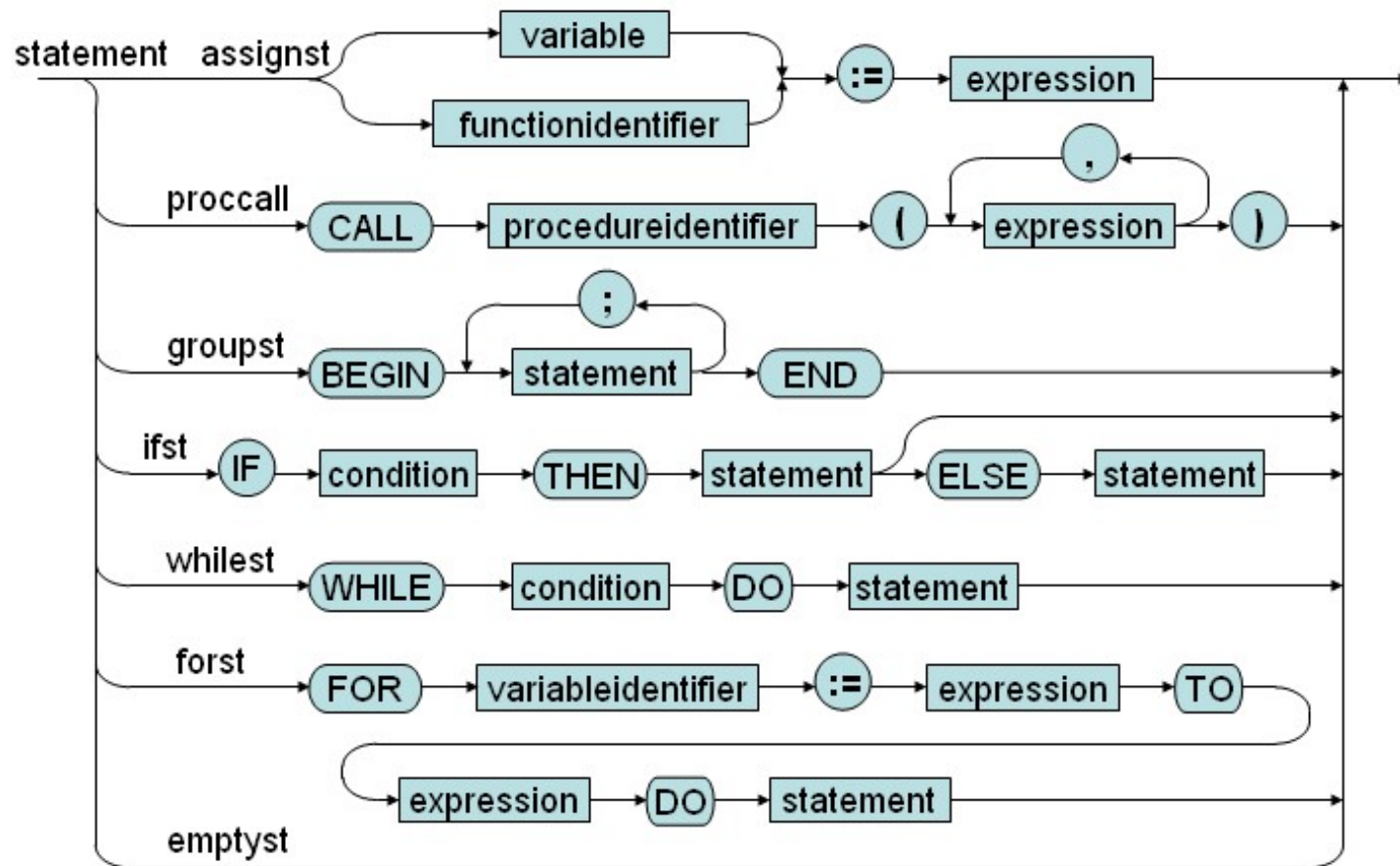
54) `Statement ::= ForSt`

55) `Statement ::= ϵ`

Hàm compileStatement (dùng BNF)

```
void compileStatement(void) {
    switch (lookAhead->tokenType) {
        case TK_IDENT:
            compileAssignSt();
            break;
        case KW_CALL:
            compileCallSt();
            break;
        case KW_BEGIN:
            compileGroupSt();
            break;
        case KW_IF:
            compileIfSt();
            break;
        case KW_WHILE:
            compileWhileSt();
            break;
        case KW_FOR:
            compileForSt();
            break;
        // Các xử lý cho FOLLOW
        case SB_SEMICOLON:
        case KW_END:
        case KW_ELSE:
            break;
        // Báo lỗi
        default:
            error(ERR_INVALIDSTATEMENT,
                lookAhead->lineNo, lookAhead->colNo);
            break;
    }
}
```

Sơ đồ cú pháp cho lệnh



Hàm compileStatement (Dùng SĐCP)

```
void compileStatement(void) {
    switch (lookAhead->tokenType) {
case TK_IDENT:
    eat(TK_IDENT);
    while (lookAhead->tokenType==SB_LSEL)
        {eat(SB_LSEL);
        compileExpression();
        eat(SB_RSEL); }
    eat(SB_ASSIGN);
    compileExpression();
    break;
case KW_CALL:
    eat(KW_CALL);
    eat(TK_IDENT);
    if (lookAhead->tokenType== SB_LPAR)
        eat(SB_LPAR);
        compileExpression();
        while (lookAhead->tokenType== SB_COMMA)
            compileExpression();
        eat(SB_RPAR);
        // Check FOLLOW set .....
    break;
case KW_BEGIN:.....
    break;
case KW_IF:.....
    break;
case KW_WHILE:.....
    break;
case KW_FOR:.....
    break;
// EmptySt needs to check FOLLOW tokens
case SB_SEMICOLON:
case KW_END:
case KW_ELSE:
    break;
    // Error occurs
default:
    error(ERR_INVALIDSTATEMENT,
lookAhead->lineNo, lookAhead->colNo);
    break;
    }
}
```