Câu 1:

* Thuật toán là tập hợp (dãy) hữu hạn các chỉ thị (hành động) được định nghĩa rõ ràng nhằm giải quyết một bài toán cụ thể nào đó.
* Thuật toán gồm 5 tính chất: tính chính xác, tính rõ ràng, tính khách quan, tính phổ dụng, tính kết thúc.

Câu 2: Các bước xáy dựng chương trình:

* Xác định bài toán/ vấn đề
* Lựa chọn phương pháp giải
* Xây dựng thuật toán/thuật giải
* Cài đặt
* Kiểm thử
* Vận hành/ bảo trì

Câu 3: Các bước biểu diễn thuật toán:

* Sử dụng ngôn ngữ tự nhiên:
* Ưu điểm: đơn giản, dễ sử dụng
* Khuyết điểm: thường là rườm rà và dễ bị nhập nhằng trong diễn đạt
* VD: Tính tổng hai số nguyên a,b
* Đầu vào: 2 số nguyên a,b
* Đầu ra: tổng 2 số nguyên a,b
* Thuật toán:
* Bước 1: Nhập giá trị a,b
* Bước 2: Tính Tổng=a+b
* Bước 3: Thông báo kết quả tổng
* Bước 4: Kết thúc
* Sử dụng giải mã:
* Ưu điểm: tránh được hầu hết các vấn đề nhập nhằng trong diễn đạt
* Nhược điểm: giống như hầu hết các ngôn ngữ lập trình là mơ hồ, không thống nhất về cú pháp
* VD: Tính tổng hai số nguyên a,b
* Đầu vào: 2 số nguyên a,b
* Đầu ra: tổng 2 số nguyên a,b
* Thuật toán:

cin>>a>>b;

Tong=a+b;

Cout<<tong;