

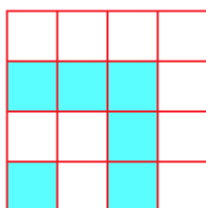
TỔNG QUAN

	Tên bài	Điểm
Bài 1	Vẽ hình vuông	100 điểm
Bài 2	Số tròn chục	100 điểm
Bài 3	Mua đồ chơi	100 điểm
Bài 4	Dãy số	100 điểm
Bài 5	Giải nén số	100 điểm

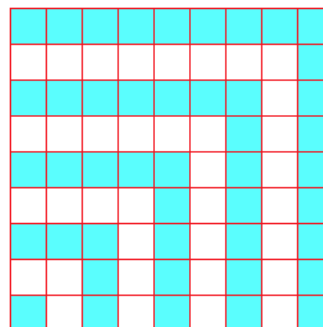
Hãy sử dụng ngôn ngữ lập trình scratch hoặc python để viết chương trình giải các bài toán sau:

Bài 1. Vẽ hình vuông

Vẽ một lưới hình vuông và tô màu như sau:



Hình vuông có cạnh 4



Hình vuông có cạnh 9

Yêu cầu: Hãy viết chương trình nhập một số tự nhiên N ($N \leq 20$) và vẽ hình vuông như trên có cạnh dài N ô vuông đơn vị.

Chú ý:

- Có thể sử dụng màu khác.
- Không sử dụng nhân vật giống hình vẽ.

Chấm điểm:

- Bài vẽ hình: hệ thống sẽ lưu bài nộp cuối cùng và sẽ chấm điểm sau khi kì thi kết thúc.