# THIẾT BỊ IOT PHÁT RA THÔNG BÁO NỘI QUY PHÒNG LÀM VIỆC KHI PHÒNG TỐI

## I- HIỆN TRẠNG

Nhiều phòng họp, phòng học, phòng làm việc,.... khi đã được sử dụng xong, người ra ngoài cuối cùng quên tắt quạt, điều hoà, xếp bàn ghế,... gây mất mĩ quan cũng như lãng phí điện.

#### II- CHỨC NĂNG SẢN PHẨM

Sản phẩm được làm ra để thông báo nhắc nhở mọi người khi đã ra khỏi phòng hết thì tắt điều hoà, tắt quạt, xếp bàn ghế...

# III- HƯỚNG DẪN TỰ LẮP ĐẶT VÀ SỬ DỤNG SẢN PHẨM

#### 1. Danh mục linh kiện:

Tên thiết bị	Minh hoạ	Link sản phẩm
Loa vệ tinh tress 7x7cm		Loa 7x7cm (Loa Vệ Tinh Tress) ĐẶT THÀNH CÔNG BẠN SẼ NHẬN ĐƯỢC HÀNG TRONG VÒNG 1 ĐẾN 5 NGÀY LÀM VIÊC (mualinhkien.vn)
Arduino Uno R3	AMERICAN CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE PART	Mach Arduino UNO R3 ATMEGA16U2 Chip Cắm - Tặng Kèm Cáp Nạp Code ĐẶT THÀNH CÔNG BẠN SẼ NHẬN ĐƯỢC HÀNG TRONG VÒNG 1 ĐẾN 5 NGÀY LÀM VIỆC (mualinhkien.vn)

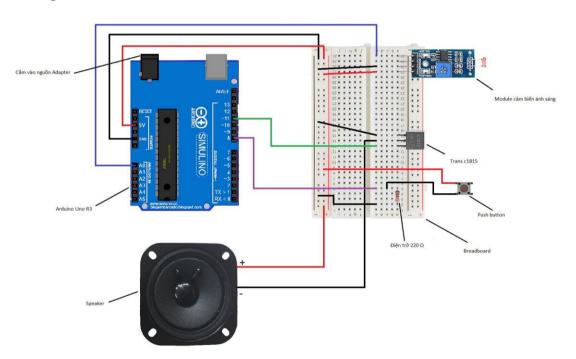
Transistor C1815 NPN		Transistor NPN C1815 0.15A-50V Chất Lượng Cao Linh Kiên Điên Tử 3M (chotroihn.vn)
Module Cảm Biến Ánh Sáng		Module Cảm Biến Ánh Sáng - Linh Kiện Điện Tử 3M (chotroihn.vn)
Dây Nối 40P 7 Màu Dài 10Cm ( 2 Đầu Đực Đực )		Dây Nối 40P 7 Màu Dài 10Cm ( 2 Đầu Đực Đực )   Linh Kiên Điên Tử 3M (chotroihn.vn)
Nút nhấn 4 chân		Nút Nhấn 4 Chân 6x6x5mm
Board Test MB- 102 8.5x5.5cm	**************************************	Board Test MB-102 8.5x5.5cm Chất Lượng Cao   Linh Kiện Điện Tử 3M (chotroihn.vn)

Nguồn Adapter 9V-1A 5.5\*2.1mm



Nguồn Adapter 9V-1A
5.5\*2.1mm Chất Lượng Cao
Bảo Hành 06 Tháng | Linh
Kiện Điện Tử 3M
(chotroihn.vn)

# 2. Hướng dẫn cài đặt Phần cứng:

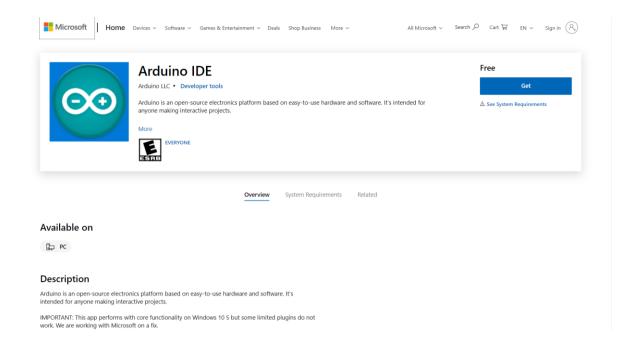


Lắp mạch như hình vẽ. Chú ý để cảm biến ánh sáng hướng về nơi thoáng đãng ít bị che khuất trong phòng. Có thể dùng thêm dây nối để đưa hẳn cảm biến ra khỏi breadboard.

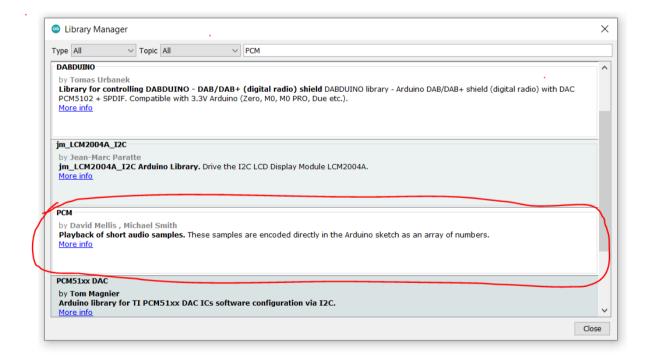
Vỏ thiết bị có thể sử dụng hộp loa cũ, hộp nhựa cũ, cắt nhựa fomex, in 3d,... tuỳ theo yêu cầu hình ảnh.

#### Phần mềm:

Sau khi hoàn thành thao tác xây dựng mạch, bạn cần nạp code vào Arduino để thiết bị chạy như ý muốn. Và để thực hiện thao tác nạp code, trước hết hãy cài đặt Arduino IDE trên Microsoft Store:



Sau đó cài đặt thư viện PCM.h theo hướng dẫn sau: Mở Arduino IDE => Ctrl + Shift + I => tại Filter your search, gõ PCM => Kéo xuống ô PCM => Nhấn vào install hiện ra trong ô:

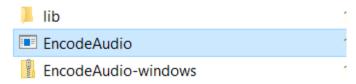


#### Cài đặt thư viên hoàn tất khi chữ "INSTALLED" hiện lên:

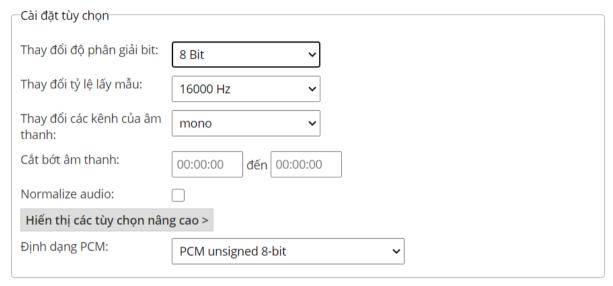
```
by David Mellis , Michael Smith Version 1.0.0 INSTALLED
Playback of short audio samples. These samples are encoded directly in the Arduino sketch as an array of numbers.

More info
```

Sau đó, bạn cài đặt phần mềm Encode Audio tại: "Dành cho Windows (arduino.vn)", giải nén và chạy EncodeAudio trong file vừa giải nén:



Phần mềm sẽ yêu cầu bạn chọn 1 file âm thanh wav có format đặc biệt, vì vậy trước khi encode file âm thanh của bạn, hãy format nó trên "Chuyển đổi file âm thanh sang WAV (online-convert.com)" với cài đặt như sau:



Sau khi định dạng lại file âm thanh, bạn mở chương trình EncodeAudio lên rồi tìm đến file MP3 đã định dạng. Đợi đến khi nhận được thông báo như thế này là được:



```
Giờ hãy viết code như sau:
#include <PCM.h>
const unsigned char sample[] PROGMEM = {
};
int count=0;
void setup() {
  pinMode(8, INPUT);
  pinMode(A0, INPUT);
  pinMode(11, OUTPUT);
}
void loop () {
  if(digitalRead(8)==HIGH) count=1;
  if(analogRead(A0)>=550)
    if(count==0){
       startPlayback(sample,sizeof(sample));
       delay(5000);
    }
  if (analogRead(A0)<500) count=0;
}
```

Bây giờ bạn chỉ cần vào thay toàn bộ đoạn trong code bên trong mảng const unsigned char sample[] PROGMEM = { bằng audio data của bạn (Ctrl+V). Cắm dây usb của arduino vào máy tính và upload phần code lên arduino:



## Lưu ý:

- File âm thanh nên có độ dài từ 5s trở xuống để tránh bị hiện tượng mất âm thanh, tràn bộ nhớ, ....
- Tại phần analogRead(A0), chỉ số 550 được lấy phụ thuộc vào môi trường ánh sáng tại nơi phát triển sản phẩm. Bạn hãy thử với các con số khác nhau để đem lại hiệu quả cao nhất. Hãy nhớ, khi không gian càng tối, chỉ số mà module ánh sáng trả về càng cao và ngược lại!