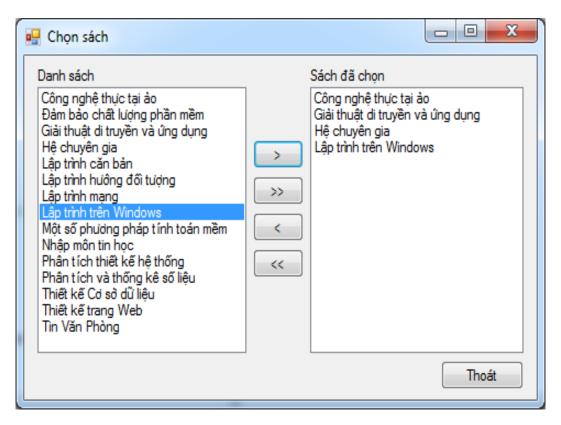
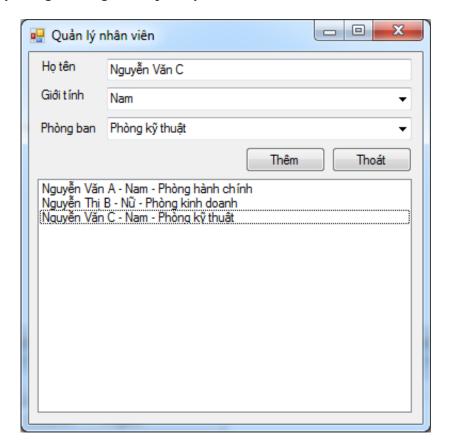


BÀI 9. PHIẾU GIAO BÀI TẬP

Bài 9.1: Xây dựng chương trình lựa chọn sách



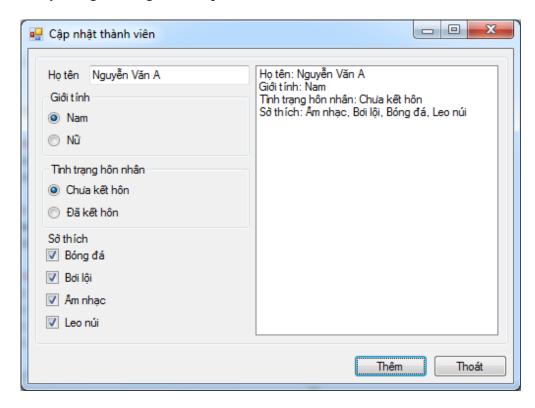
Bài 9.2: Xây dựng chương trình quản lý nhân viên



Học kết hợp Trang 1



Bài 9.3: Xây dựng chương trình cập nhật thành viên



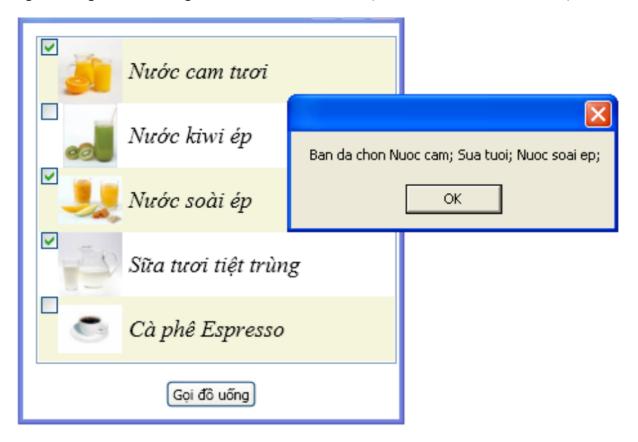
Bài 9.4: Xây dựng chương trình tính tiền điện



Học kết hợp Trang 2



Bài 9.5: Xây dựng một hộp danh mục (ListBox) các đồ uống: có các check box ở đầu mỗi mục và kèm theo ảnh. Một nút bấm có trách nhiệm hiển thị những đồ uống mà người dùng đã chọn bằng việc đánh dấu checkbox (có thể nhiều hơn 1 lựa chọn).



Học kết hợp Trang 3