## BÀI THỰC HÀNH SỐ 5: CHIẾN LƯỢC QUY HOẠCH ĐỘNG

Bài 1: Bài toán cái túi

Cho danh sách n gói hàng được đánh số thứ tự từ 1 đến n, gói hàng thứ i có trọng lượng là w<sub>i</sub> và giá trị là v<sub>i</sub>. Cài đặt chương trình thực hiện.

- Khởi tạo danh sách gồm tối thiểu 6 gói hàng.
- Sử dụng chiến lược quy hoạch động thiết kế thuật toán lấy các gói hàng trong số n gói hàng đã cho xếp vào một chiếc túi có thể chứa được khối lượng tối đa là m (m nhập từ bàn phím) sao cho giá trị đạt được là lớn nhất.
- Hiển thị ra màn hình các gói hàng đã lấy, mỗi gói hàng hiển thị số thứ tự, khối lượng và giá trị và tổng số gói đã lấy.

Bài 2: Phân tích số thành tổng

Cho 2 số tự nhiên n và m

Cài đặt chương trình thực hiện.

- Khởi tao các số n và m.
- Sử dụng chiến lược quy hoạch động thiết kế thuật toán tính số cách phân tích số n thành tổng các số nguyên dương nhỏ hơn hoặc bằng m.
- Sử dụng phương pháp sinh hoặc phương pháp quay lui để liệt kê (và hiển thị) các cấu hình.

Bài 3: Dãy con đơn điệu tăng dài nhất.

Cài đặt chương trình giải quyết bài toán dãy con đơn điệu tăng dài nhất.

- Khởi tạo dãy gồm tối thiểu 15 số thực.
- Cài đặt thuật toán tìm dãy con đơn điệu tăng dài nhất theo chiến lược quy hoạch động.
- Hiển thị kết quả: độ dài của dãy con và giá trị các phần tử của dãy con.

Bài 4: Đổi tiền.

Một ngân hàng có n loại tiền mệnh giá c[1], c[2], ..., c[n] với số lượng tờ tiền mỗi loại không giới hạn. Ngân hàng cần chi trả cho khách hàng một số tiền m đồng. Hãy cho biết cần bao nhiều tờ tiền mỗi loại để chi trả sao cho số lượng tờ tiền phải trả là ít nhất.

Cài đặt chương trình thực hiện:

- Khởi tạo số n, mảng c và số m.
- Cài đặt thuật toán theo chiến lược quy hoạch động.
- Hiển thị kết quả gồm tổng số tờ tiền được chi trả và các loại mệnh giá được chi trả.

## Hướng dẫn:

Gọi f(i) là số lượng tờ ít nhất để trả số tiền i nên f(m) là số tờ ít nhất để trả số tiền m.

Để được số tiền là i có các cách để tạo thành số tiền đó khi chúng ta dùng thêm một tờ là: i - c[k1], i - c[k2], ..., i - c[kj], trong đó kj là số thoả mãn mà c[kj] < i.

Số tờ tiền tối ưu nhất cần tìm trong các f(i - c[k1]) + 1, f(i - c[k2]) + 1, ..., f(i - c[kj]) + 1.

Công thức quy hoạch động như sau:

```
f(i) = min\{f(i - c[j]) + 1, j \text{ thoå mãn: } c[j] < i
```

Thuật toán quy hoạch động:

```
coin_changing() {
    f[0] = 0;
    for (i = 1 -> m) {
        min = maxint;
        for (j = 1 -> n) {
            if (f[i - a[j]] + 1 < min && a[j] < i) {
                min = f[i - a[j]] + 1;
                s[i] = j;
            }
        f[i] = min;
    }
}</pre>
```

Giải thích:

S là mảng chứa đựng là loại tiền nào cần dùng cuối cùng để đạt số tiền i.

Truy vết để tìm lại các loại tiền cần dùng bằng mảng s như sau:

```
j = s[m];
i = m;
while (j khác 0) {
    print(a[j]);
    i = i - j;
    j = s[i];
}
```