

# KẾ HOẠCH TỔ CHỨC CUỘC THI SROBOT

## 1. Thời gian và địa điểm tổ chức.

- a. **Thời gian:** Từ 7h30 đến 10h30 chủ nhật ngày **2/2/2020**.
- b. **Địa điểm:** Sân trường THPT Chuyên Bảo Lộc.
- c. **Địa chỉ:** 05 Quang Trung, Phường 2, Tp. Bảo Lộc.

## 2. Nội dung thi.

### a. Robot sumo:

#### ♦ Cách thức thi đấu và tính điểm:

- 25 đội chơi sẽ bốc thăm chia thành 5 bảng đấu. Các đội trong cùng 1 bảng sẽ thi đấu vòng tròn để chọn ra 1 đội có thành tích tốt nhất cùng với đội về nhì tốt nhất của các bảng bước vào vòng loại trực tiếp. Chọn tiếp 3 đội bước vào vòng chung kết để tranh nhất, nhì, ba.
- Đội thắng được cộng 1 điểm. Thua không cộng điểm.

#### ♦ Luật chơi:

- Sân thi đấu: Sân thi đấu là vòng tròn có bán kính 40cm.
- Kích thước robot: Nằm dưới giới hạn 25cm x 25cm.
- Khối lượng: Không được vượt quá 500g.
- Trong vòng 90s các đội thi phải cố gắng loại đối thủ khỏi vòng thi đấu. Nếu không có đội nào bị loại khỏi vòng thi đấu thì xét dựa vào khoảng cách của robot với tâm vòng thi đấu.

#### ♦ Giải thưởng:

### b. Robot đá banh:

#### ♦ Cách thức thi đấu và tính điểm:

- Các đội chơi sẽ bốc thăm để tạo thành 5 đội thi đấu.
- 2 giành chiến thắng sẽ bước vào trận đấu chung kết.

#### ♦ Luật chơi:

- Sân thi đấu: Sân thi đấu có kích thước 240cmx120cm. Khung thành có kích thước 40cmx20cm.
- Các đội chơi cố gắng đưa bóng vào khung thành của đội đối phương, mỗi lần như thế được tính 1 điểm.
- Nếu bóng ra khỏi đường biên ngang hoặc biên dọc thì sẽ được đặt lại vị trí giữa sân.
- Trong quá trình thi đấu bóng không chạm sân thi đấu quá 5s sẽ bị tính là phạm luật. Bóng sẽ được đặt lại khu vực giữa sân.

#### ♦ Giải thưởng:

### c. Robot dò đường.

#### ♦ Cách thức thi đấu và tính điểm:

- Các đội thi để robot tự duy chuyển từ vị trí xuất phát đến vị trí kết thúc trên đường line màu đen(chiều rộng 2cm) theo sa hình ban tổ chức kẻ sẵn.
- Đội chiến thắng là đội có quãng đường đi được xa nhất và thời gian ngắn nhất.

♦ Luật thi:

- Thời gian mỗi lượt thi là 2 phút.
- Trong quá trình thi nếu sẽ bị lệch toàn bộ xe ra khỏi đường thi đấu sẽ được đặt lại sau vị trí cuối cùng trước khi xe ra khỏi đường thi đấu sau 5s.
- Nếu có nhiều đội chơi cùng thời gian thì sẽ tiến hành tham gia thi đấu tiếp.

♦ Giải thưởng:

**d. Robot tốc độ:**

♦ Các thức thi đấu và tình điểm:

- Vòng loại: 4 lượt. 5 xe/ 1 lượt. Mỗi lượt chọn ra 1 xe có thành tích tốt nhất để bước vào vòng chung kết.
- Vòng chung kết: 4 xe. Chọn ra 3 đội giành chiến thắng.

♦ Luật chơi:

- Các đội điều khiển robot của mình trong phần đường được phân. Nếu robot lấn vào phía bên phải của đường đua sẽ bị xuất phát lại tại điểm trước khi vi phạm.

♦ Giải thưởng:

**Lưu ý:** Để đảm bảo tính công bằng các đội chơi nếu vi phạm luật thi sẽ bị loại. Mong các đội thi lưu ý.

**Ban tổ chức cuộc thi srobot.**

**CLB Sáng Tạo CBL.**