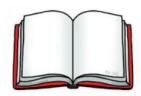
작업에 따른 설계와 분석과정



- ✓ 프로젝트 작업 시 구현 이전 과정에 대한 이해
- ✓ 분석과 설계를 바탕으로 한 구현 작업의 필요성

Project Stakeholders

시스템 개발에 참여하는 부류 즉, 이해당사자들은 어떤 사람들로 구성되어질까? 먼저 의뢰인과 개발자가 있다.

여기에 중요한 이해관계자가 빠져있는데 바로 시스템을 사용하는 사용자이다.

시스템의 동작원리를 가장 잘 이해하기 위해서는 <mark>사용자입장에서 시스템을 이</mark> <mark>애할 수 있는 기능 중심의 뷰</mark>가 필요하다 그것이 바로 <mark>UseCase Diagram</mark>이다.

시스템 개발에서 UseCase 다이어그램은 중요한 도구로서 사용되는데 개발 초입 단계에서 이것이 산출물로 도출되어야 한다.

이를 통해서 디비설계 및 화면설계가 나와야 작업이 원활하고 정교하게 진행될 수 있기 때문이다.

또한 사용자가 원하는 시스템 사양을 얻어낼 수 있다.

대표적인 Diagram

UseCase Diagram

- 동적인 뷰를 제공하는 다이어그램
- 사용자 관점에서 본 시스템의 활용도

Class Diagram

- 정적인 뷰를 제공하는 다이어그램
- 클래스 간의 관계를 한눈에 볼 수 있다
- ObjectAidTool 을 사용하지 말 것.
- 수직(계층구조, 상속) / 수평(Has a) 관계

작업 Flow

- 1. UseCase Senario
- 2. SRS 명세서 (요구사항 정의서)
- 3. UseCase Diagram

 \rightarrow

- 4. DB Modeling | 화면 설계 | Class Diagram
- 5. VO 작성
- 6. Business Login Template 도출
- 7. 구현