## JAVA 01. WORKSHOP



- ✓ Method의 call and back 동작을 이해한다.
- ✓ Method의 리턴타입을 사용할 수 있다.
- ✓ 특정한 값을 Method의 인자값으로 받아서 필드초기화 할 수 있다.
- ✓ 필드의 값을 받아올 수 있다



## 아래 UML을 보고 코드를 직접 작성합니다.

- 1. Writer, Board 클래스를 순서대로 작성한다.
- 2. Board 클래스의 updateCount 기능은 조회수를 1씩 증가하는 기능으로 구현한다
- 3. BoardAppTest 클래스를 마지막으로 작성해서 실행결과를 확인한다.
- Board와 Writer가 연관성을 가지기 위한 (게시글을 쓴 사람이 작성자라는 관계) Board 클래스에 기능을 추가한다

