KOSA : Java Project 01

게시일	@2025년 5월 16일
다중 선택	KOSA
태그	기술

프로젝트 제목과 과정 소개

📌 **KOSA : MSA 기반 Full-Stack 개발자 양성 과정 3차**

🛠️ **Project 01 – Is this GH**

⏱️ **기간**: 2025.04.28 ~ 2025.05.16

👫 **팀원**: 곽채연, 이민호, 장영민

🎯 프로젝트 개요

게스트하우스 예약 프로그램을 주제로

*예약 → 확인 → 수정/삭제 → 통계 확인*까지

예약 관련 전 과정을 Java만으로 구현한 첫 실전 프로젝트입니다.

목표

- 사용자가 편하게 방을 예약할 수 있는 구조 설계
- 예약 통계와 정보 조회 기능을 통해 관리 기능 추가
- 협업 중심 개발: JIRA + Git

🛠️ 개발 환경 및 기술 스택

항목	내용
언어	Java
협업 도구	Git, JIRA
버전 관리	GitHub

🧩 회의 & 기획

1차회의록.pdf

- 게스트 하우스 예약 프로그램

> 각 자 게스트 하우스 예약 프로그램을 만들기 위해서 어떤 기능이 있어야 하는 지 구상

📂 기능 구성

> **회의록**
>
> 01.기능 별 시나리오 작성.pdf

🔷 예약 기능

- 예약 생성
- 예약 수정
- 예약 삭제

🔷 예약 정보 조회

- 내 예약 확인
- 날짜별 남은 방 조회
- 인원수 기준 방 검색
- 이벤트 현황 확인 (마감 임박 포함)

🔷 예약 통계

- 가장 인기 많은 방
- 모든 방이 마감된 날짜 확인

🔷 게스트 하우스 정보

- 전체 방 목록
- 전체 이벤트 목록
- 조식 정보 확인

👥 JIRA를 활용한 팀 협업

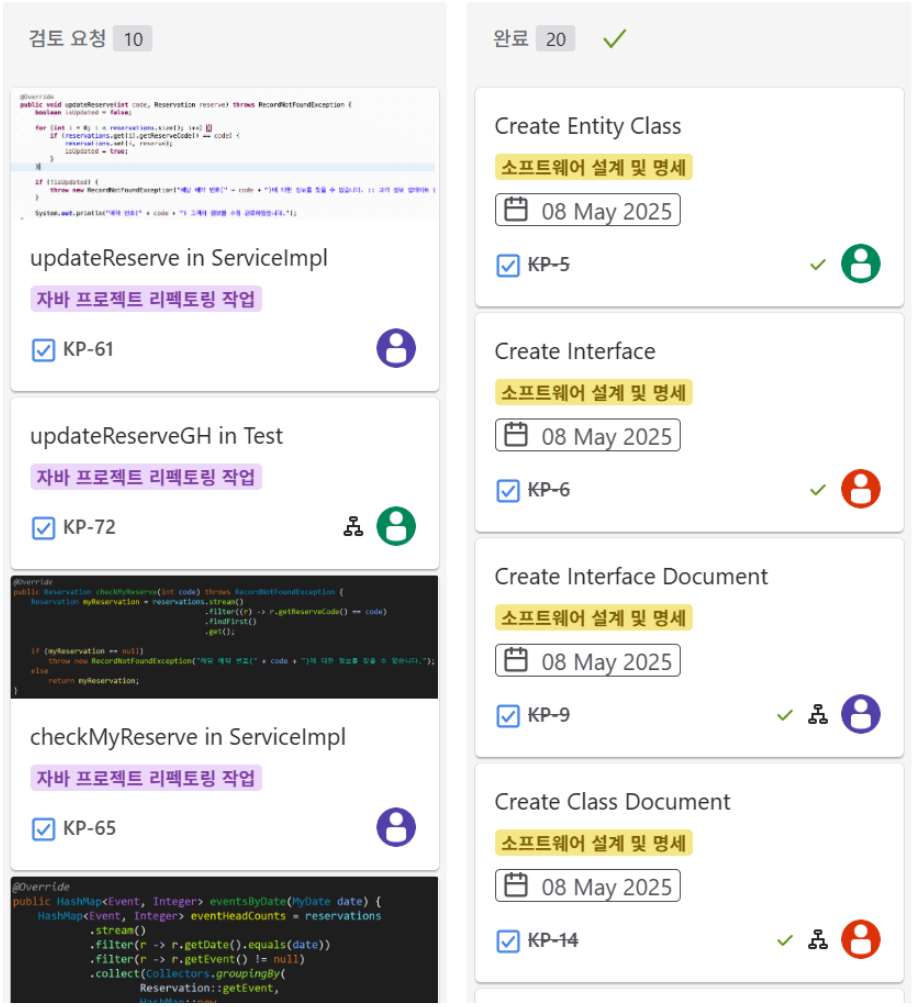
✅ 사용한 기능

기능	설명
에픽	큰 기능 단위를 구분하고, 그 안에서 작업 세분화
보드	전체 진행 상황을 칸반 보드 형식으로 시각화
회의 기록	회의 즉시 이슈 등록 및 회고 내용 정리

- 회의한 내용, 생각한 점 등 그때 그때 기록이 필요한 시점에 작성함으로써, 후에 다시 읽으며 상기할 수 있게 되었습니다.

KOSA-Project01 Home		만듦 5월 02, 2025
Java Project 01 | 회의록		업데이트 5월 02, 2025
Java Project 01 : Guest House 리팩토링 회의		업데이트 어제 4:38 오후에
05월 07일 회의 - 기능 별 시나리오 작성		업데이트 5월 08, 2025
0508 회의 - 작업 분배 방식		업데이트 5월 08, 2025
Ideation		만듦 5월 09, 2025
Entity Definition		만듦 5월 09, 2025
User System Requirements Specification		업데이트 5월 12, 2025
0509 회의 - 알고리즘		업데이트 5월 09, 2025
0509 회의 - 중간 작업 진척도		업데이트 5월 09, 2025
Java Project 01 | 중간 발표		업데이트 5월 09, 2025
문제 해결 경험		업데이트 5월 12, 2025
05월 15일 - 리펙토링 후 생각할 점		만듦 어제 4:58 오후에
Java Project 01 | Guest House 초안		만듦 5월 02, 2025

페이지를 활용하여 회의록, 아이디어 작성



보드를 활용하여 기능별 담당자, 기능 별 내용 작성

	유형	키	요약	상태	댓글	담당자	기한	레이블
☐	⌄	KP-3	소프트웨어 설계 및 명세	완료	댓글 추가		2025년 5월 12일	
☐	☑	KP-5	Create Entity Class	완료	댓글 추가	장하늘	2025년 5월 8일	
☐	☑	KP-6	Create Interface	완료	댓글 추가	곽채연	2025년 5월 8일	
☐	› ☑	KP-9	Create Interface Document	완료	댓글 추가	이민호	2025년 5월 8일	
☐	› ☑	KP-14	Create Class Document	완료	댓글 추가	곽채연	2025년 5월 8일	
☐	› ☑	KP-19	Create Class Constructor	완료	댓글 추가	장하늘	2025년 5월 8일	
☐	⌄	KP-29	서비스 구현 및 테스트	완료	댓글 추가		2025년 5월 12일	
☐	› ☑	KP-7	Create Service Implementation Class(CRUD)	완료	댓글 추가	이민호	2025년 5월 12일	
☐	☑	KP-55	Preloading reservation data	완료	댓글 추가	이민호	2025년 5월 12일	
☐		KP-51	Fix Class Document(Event childs, parent)	완료	댓글 추가	장하늘	2025년 5월 9일	
☐		KP-52	Fix Room Constructor	완료	댓글 추가	장하늘	2025년 5월 9일	
☐	› ☑	KP-28	Create User Defined Exception	완료	댓글 추가	장하늘	2025년 5월 12일	
☐	› ☑	KP-38	Create Test Class(CRUD)	완료	댓글 추가	곽채연	2025년 5월 12일	

에픽을 활용하여 작업 세분화

🔄 프로그램 리팩토링

리팩토링_최종.pdf

- 기존 Java 코드에서 **람다식**과 **Stream API**를 적용하여 가독성을 높인 부분이 있음
- 복잡했던 반복문/조건문을 간결하게 정리하여 유지보수성 향상
- 단, **Stream 사용 시 코드가 오히려 길어지는 경우**는 신중하게 판단하여 적용

💬 Jira 사용 시 이전과 달라진 점 혹은 여전히 부족한 점

Jira사용_아쉬운점_회고록.pdf

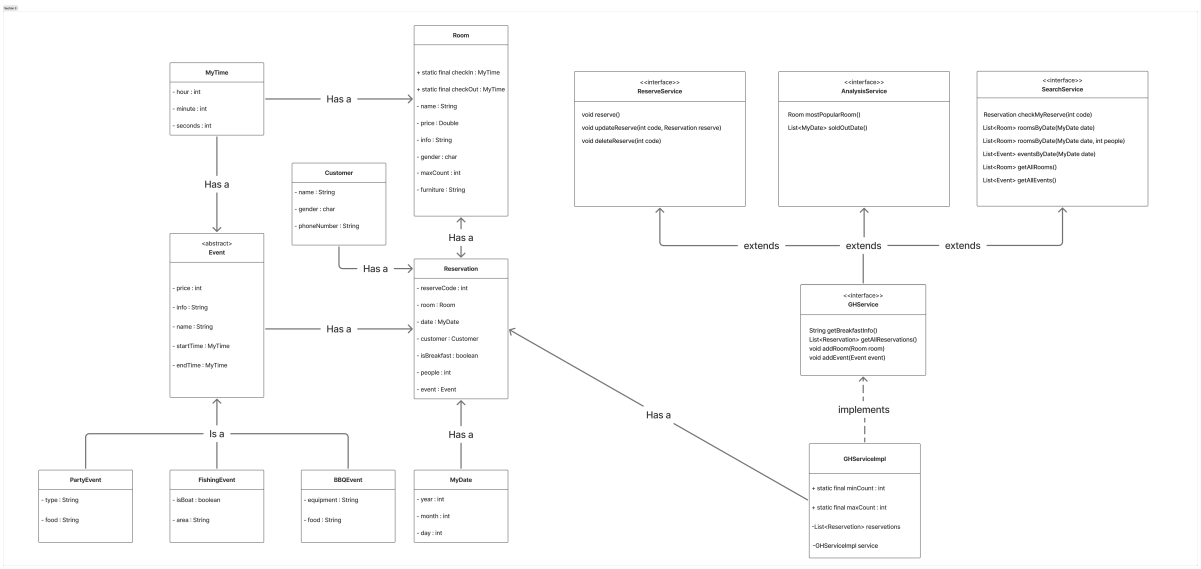
- 이민호: 기존보다 다른 팀원이 무슨 작업을 담당하는지를 직관적으로 확인이 가능했고 작업 진행도를 확인할 수 있었음.
- 채니: 이전과 다르게 작업 하나하나에 더 자세하게 설명과 함께 자기 작업물을 올림으로써 다른 사람이 짠 코드를 더 잘 이해할 수 있게 되었다.
- 장영민 : 생각한 내용을 바로 코드로 작성하기 전에 Jira를 사용하여 먼저 글로 작성하여 생각한 내용을 정리하고 코드를 작성하니 다시 수정하는 일이 적어졌습니다.
- 부족한 점: 작업을 수정하거나, 삭제할 때 그때 그때 기입을 하지 않아서 시간 낭비를 조금 했다.. 이건 지라에 익숙하지 않아서 그랬다.

자바 설계 시 느낀 점

- 이민호: 자바 설계 시 기존과는 달리 먼저 사용자 시나리오를 정립하고 진행하면서 객체 간의 관계를 설정하는 것이 이전보다 수월해졌다고 느낌
- cheny: 생각보다 steam을 써서 줄이는 리팩토링 작업보다, 다시 함수의 쓰임새를 생각해보고 여러번 함수에 대해 고민하고 고민하는 시간이 더 중요함을 깨달았다. 코드는 노력해서 오래 보고 생각할수록 더 좋아질 수 있다는 것을 느꼈다.
- 장영민 : 람다식을 사용하여 코드의 가독성을 높일 수 있었고, 기존 코드와 stream을 적용할 것인가 구분, 판단하는 것도 어려웠지만 실제로 적용해보니 가독성이 높아져 코드를 해석하는데 시간이 줄어들었습니다.

- 다만 앞으로 람다식을 사용할 때 짧게 작성할 수 있는 코드도 람다식을 사용하면 길게 늘어지는 코드가 있을 수 있어 편하더라도 가독성과 실용성을 생각해서 작성해야겠다.라는 생각도 들었습니다.

📸 부록



클래스 다이어그램

All Classes and Interfaces

All Classes and Interfaces | **Interfaces** | **Classes** | **Exception Classes**

Class	Description
AnalysisService	게스트하우스 예약을 분석한 정보에 대해서 관리하는 인터페이스
BBQEvent	BBQ 이벤트에 관한 클래스
Customer	Customer Class - 고객 클래스입니다.
Event	
FishingEvent	낚시 이벤트에 관한 클래스
GHService	게스트하우스에 관련된 서비스 인터페이스
GHServiceImpl	
GHServiceTest	
InvalidInputDataException	InvalidInputDataException - 사용자 정의 예외처리 클래스입니다
MyDate	MyDate Class - 날짜를 관리하는 클래스입니다.
MyTime	MyTime Class - 시간을 관리하는 클래스입니다.
PartyEvent	파티와 관련된 클래스
RecordNotFoundException	RecordNotFoundException - 사용자 정의 예외처리 클래스입니다
Reservation	Reservation Class - 예약 클래스입니다.
ReserveService	예약과 관련된 서비스 인터페이스
Room	객실과 관련된 클래스
SearchService	조회와 관련된 서비스 인터페이스

is_this_GH JavaDoc
