

JAVA 04. WORKSHOP



- ✓ 객체 생성의 원리를 이해하고 서로 다른 객체들을 생성할 수 있다
- ✓ 객체 생성시 메모리 할당을 정확하게 이해하고 있다
- ✓ Heap과 Stack의 차이점을 알고 설명할 수 있다.
- ✓ Reference Variable을 메모리 영역에서 설명할 수 있다.

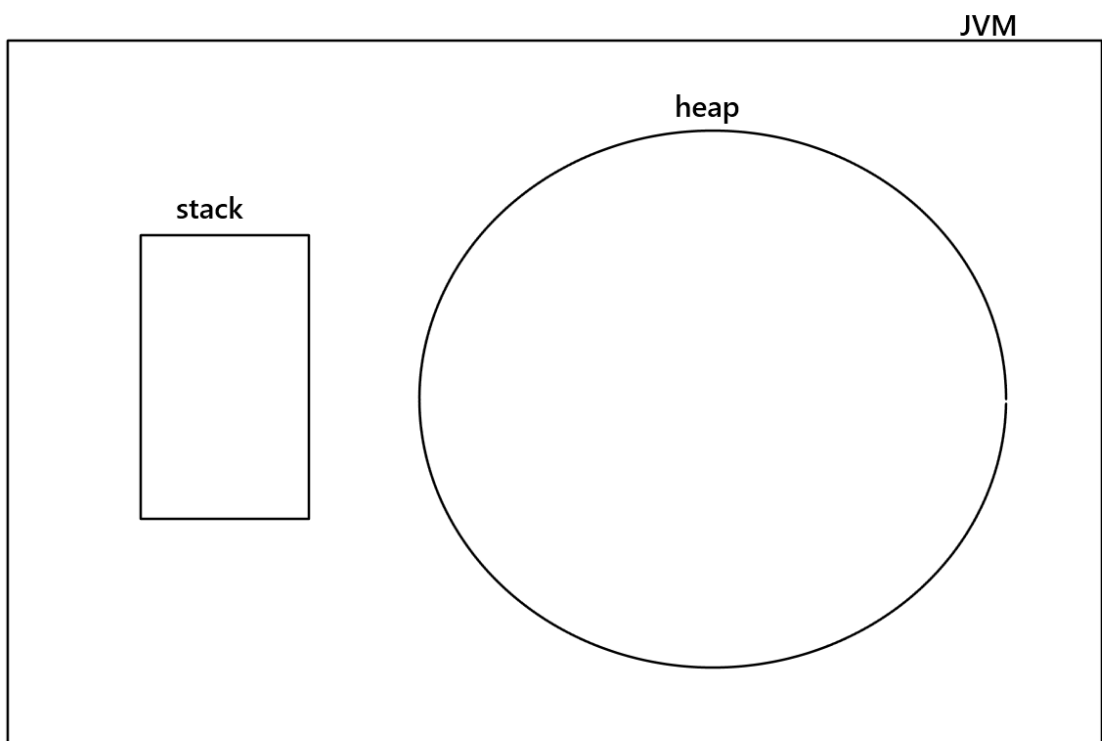
자바 SE 기술스펙에서 사용되는 실행파일(~.class)들은 JVM이라는 플랫폼에서 해석되어지고 최종적으로 실행된다.

JVM은 JDK를 설치하면 우리 컴퓨터 머신 OS위에 탑재되는 일종의 가상메모리 공간으로 OS에 종속적으로 설치되기 때문에 우리가 작성해서 컴파일한 실행파일은 어디서든지 (어떤 OS이던지) 가리지 않고 동작할 수 있다.

이것을 우리는 플랫폼 독립성이라 부른다.

Workshop03에서 작성한 원시소스코드는 총 3개로 만들어져 있다.
이중에서 Test소스를 제외한 나머지 2개의 클래스를 객체생성 했을때 JVM에서 어떻게 할당되는지를 직접 그림으로 그려본다

아래 레이아웃을 참조한다.



그린 이미지를 캡처해서(PNG파일) 슬랙으로 올려주세요