∷ 태그	
■ 날짜	@2023년 1월 4일

인스턴스는 하나의 컨트렉트에서 다른 컨트렉트가 접근할 수 있다.

```
contract A{
}
contract B{
    A instance = new A();
}
```

• 기본형태

컨트렉트타입 인스턴스변수명 = new 컨트렉트 ()

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >= 0.7.0 < 0.9.0;

// 캐릭터
// string 직업
// 직업 바꿀수 있는 함수

// 캐릭터 직업 선택창
// 직업을 바꿀 수 있는 함수

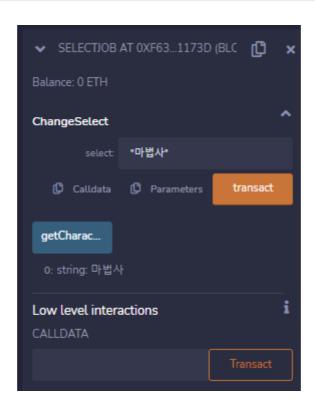
contract Character {
    string public Job = "swordman";

    function ChangeJob(string memory _Job) public {
        Job = _Job;
    }
}

contract SelectJob{
    Character katarina = new Character();
```

```
function ChangeSelect(string memory select) public{
    katarina.ChangeJob(select);
}

function getCharacter() public view returns(string memory){
    return katarina.Job();
}
```



```
contract Character{
string public name;

// 생성자 인스턴스 컨트렉트 초기 생성시 함수 동작
constructor(string memory _name){
name = _name;
}
}
```

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >= 0.7.0 < 0.9.0;

//생성자

contract Character{
    string public name;

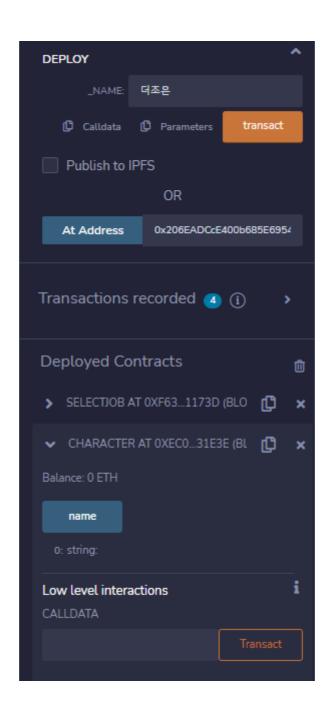
    //생성자
    constructor (string memory _name){
        name = _name;
    }

}
```

## 아무것도 넣지 않았을 때



## 입력했을 때



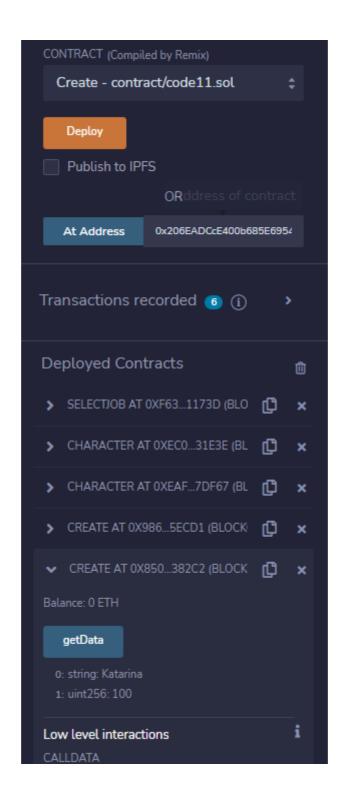
```
contract Character{
    string public name;
    uint256 public att;

// 생성자 인스턴스 컨트렉트 초기 생성시 함수 동작

constructor(string memory _name, uint256 _att){
    name = _name;
    att = _att;
}
```

}

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >= 0.7.0 < 0.9.0;
//생성자
contract Character{
   string public name;
    uint256 public att;
   //생성자
   constructor (string memory _name, uint256 _att){
       name = _name;
       att = _att;
   }
}
contract Create{
    Character kata = new Character("Katarina", 100);
    function getData() public view returns(string memory, uint256)
        return (kata.name(), kata.att());
   }
}
```



```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >= 0.7.0 < 0.9.0;</pre>
```

```
//생성자
contract Character{
   string public name;
   uint256 public att;
    constructor (string memory _name, uint256 _att){
       name = _name;
       att = _att;
    }
    function changeData(string memory _name, uint256 _att) public
        name = _name;
        att = _att;
    }
}
contract Create{
    Character kata = new Character("Katarina", 100);
    function getData() public view returns(string memory, uint256)
    {
        return (kata.name(), kata.att());
    }
    function changeData(string memory _name, uint256 _att) public
        kata.changeData(_name, _att);
}
```

