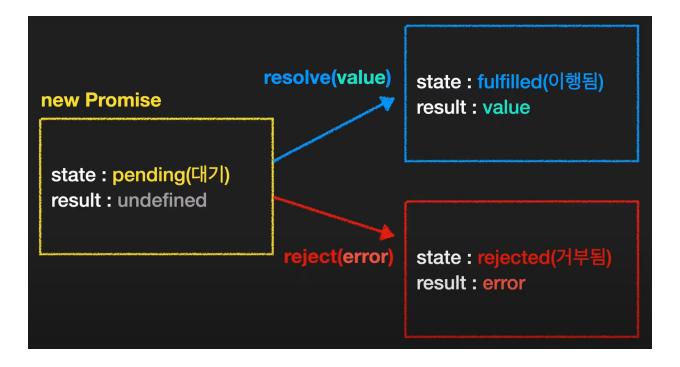
JS-중급 14

```
 태그 날짜 @2023년 6월 7일
```

```
Promise :

const pr = new Promise((resolve, reject) => {
    // code
});

resolve : 성공한 경우 실행되는 함수
reject : 실패한 경우 실행되는 함수
어떤일이 완료된 이후 실행되는 함수를 콜백함수라고 한다.
```



성공한 코드

```
const pr = new Promise((resolve, reject) => {
    setTimeout(()=>{
        resolve('OK')
    }, 3000)
});

state: pending(대기)
result: undefined

state: fulfilled(이행됨)
result: 'OK'
```

실패

```
const pr = new Promise((resolve, reject) => {
    setTimeout(()=>{
        reject(new Error('error..'))
    }, 3000)
});

state: pending(대기)
result: undefined

state: rejected(거부됨)
result: error
```

```
const pr = new Promise((resolve, reject) => {
    setTimeout(()=>{
        resolve('OK')
    }, 3000)
});

pr.then(
    function(result){}, - 이행 되었을때 실행
    function(err){}
        - 거부 되었을때 실행
);
```

```
const pr = new Promise((resolve, reject) => {
    setTimeout(()=>{
        resolve('OK')
    }, 3000)
});

pr.then(
    function(result){
        console.log(result + ' 가지러 가자.');
    },
    function(err){
        console.log('다시 주문해주세요..');
    }
);
```

```
catch : reject인 경우에만 사용할 수 있음
finally : 이행이든 거부든 코드가 완료되면 항상 실행된다.
로딩화면같은 것을 없앨때 유용하다.
```

```
pr.then(
    function(result){}
).catch(
    function(err){}
).finally(
    function(){
        console.log('---- 주문 끝 ----')
    }
)
```

```
const pr = new Promise((resolve, reject) => {
  setTimeout(()=>{
     // resolve("ok");
     reject(new Error("err..."))
  },1000)
});;
console.log("시작");
pr.then((result) =>{
 console.log(result);
})
  .catch((err) => {
  console.log(err);
.finally(()=>{
 console.log("끝");
});
"시작"
```

JS-중급 14 4 4

```
// [object Error]
"끝"
```

```
const f1 = (callback) =>{
  setTimeout(function() {
    console.log("1번 주문 완료");
    callback();
 },1000);
};
const f2 = (callback) =>{
  setTimeout(function() {
    console.log("2번 주문 완료");
   callback();
 },1000);
};
const f3 = (callback) =>{
  setTimeout(function() {
    console.log("3번 주문 완료");
   callback();
 },1000);
};
console.log("시작")
f1(function(){
 f2(function(){
    f3(function(){
     console.log("끝")
   })
 })
})
// callback hell 의 예시
promise사용
const f1 = () =>{
  return new Promise((res, rej)=>{
    setTimeout(()=>{
     res("1번 주문 완료");
   },1000)
 });
const f2 = (message) => {
  console.log(message);
```

```
return new Promise((res, rej)=>{
    setTimeout(()=>{
      res("2번 주문 완료");
   },3000)
 });
};
const f3 = (message) =>{
 console.log(message);
  return new Promise((res, rej)=>{
    setTimeout(()=>{
      res("3번 주문 완료");
   },2000)
 });
};
// 프로미스 체이징(Promise chaining)
console.log("시작");
f1()
  .then((res) \Rightarrow f2(res))
  .then((res) => f3(res))
  .then((res) => console.log(res))
  .catch(console.log)
  .finally(()=>{
    console.log("끝!");
 });
"시작"
"1번 주문 완료"
"2번 주문 완료"
"3번 주문 완료"
"끝!"
const f1 = () =>{
  return new Promise((res, rej)=>{
    setTimeout(()=>{
      res("1번 주문 완료");
   },1000)
 });
};
const f2 = (message) =>{
  console.log(message);
  return new Promise((res, rej)=>{
    setTimeout(()=>{
        rej("xxx");
    },3000)
 });
};
const f3 = (message) \Rightarrow{
  console.log(message);
  return new Promise((res, rej)=>{
    setTimeout(()=>{
      res("3번 주문 완료");
```

```
},2000)
 });
};
console.log("시작");
f1()
  .then((res) => f2(res))
  .then((res) => f3(res))
  .then((res) => console.log(res))
 .catch(console.log)
 .finally(()=>{
   console.log("끝!");
 });
"시작"
"1번 주문 완료"
"XXX"
"끝!"
const f1 = () =>{
  return new Promise((res, rej)=>{
    setTimeout(()=>{
      res("1번 주문 완료");
   },1000)
 });
};
const f2 = (message) => {
  console.log(message);
  return new Promise((res, rej)=>{
    setTimeout(()=>{
      res("2번 주문 완료");
   },3000)
 });
};
const f3 = (message) \Rightarrow{
  console.log(message);
  return new Promise((res, rej)=>{
    setTimeout(()=>{
      res("3번 주문 완료");
   },2000)
 });
};
//Promise.all
Promise.all([f1(),f2(),f3()]).then((res) \Rightarrow \{
 console.log(res);
});
// [object Array] (3)
["1번 주문 완료", "2번 주문 완료", "3번 주문 완료"]
```

```
Promise.race:
all 은 모든 작업이 완료될때까지 기다리지만
race는 하나라도 1등으로 완료되면 끝낸다.
const f1 = () =>{
  return new Promise((res, rej)=>{
   setTimeout(()=>{
     res("1번 주문 완료");
   },1000)
 });
};
const f2 = (message) => {
 console.log(message);
  return new Promise((res, rej)=>{
   setTimeout(()=>{
     rej(new Error("xx"));
  },3000)
 });
};
const f3 = (message) => {
 console.log(message);
  return new Promise((res, rej)=>{
   setTimeout(()=>{
     res("3번 주문 완료");
   },2000)
 });
};
//Promise.race
Promise.race([f1(),f2(),f3()]).then((res) => {
console.log(res);
});
"1번 주문 완료"
```