

Core loop Game Fc Online

1.Đặt mục tiêu nhanh

Mở game, xem nhiệm vụ ngày/tuần và sự kiện đang chạy → chọn mục tiêu cho phiên: *đẩy rank* hay *farm tài nguyên*.

2.Chuẩn bị đội hình

Chọn sơ đồ, chiến thuật, thay người. Nếu **đủ tiền/tài nguyên**, nâng cấp thẻ hoặc huấn luyện để tăng **OVR**.

3.Chọn chế độ & tìm trận

Chọn PvP xếp hạng, PvE hoặc mode sự kiện → hệ thống ghép trận (matchmaking).

4.Thi đấu

Điều khiển cầu thủ + chỉ đạo chiến thuật (pressing, build-up, thay người).

5.Nhận thưởng sau trận

Nhận **coin/point/pack/exp**, tăng/giảm **rank**, cộng tiền độ **nhiệm vụ/sự kiện**.

6.Chi tiêu & nâng cấp

Vào **chợ chuyển nhượng** để **mua/bán thẻ** (có **thuế/fee**), hoặc **nâng cấp/huấn luyện** để đội mạnh hơn.

7.Khóa móc & lặp lại

Kiểm tra bạn đã gần **mốc thường** (rank/season/event) chưa. Nếu gần → chơi thêm 1–2 trận để **khóa móc**. Sau đó quay lại Bước 1.