

1) Theo mục tiêu chơi

- **Thư giãn (Casual Player):** Chơi vui, nâng dần cho đẹp; không đặt nặng cúp/war; thích cảnh nền, âm thanh, skin.
- **Đào tài nguyên (Farmer):** Ưu tiên vàng/dầu/đắc quý để nâng công trình/hero nhanh; chọn mục tiêu “dead base”, army rẻ để farm.
- **Đua cúp (Competitive / Trophy Pusher):** Nhắm Legend/đỉnh bảng; tối ưu đội hình “ăn 3★” và phòng thủ giữ cúp.
- **Chiến tranh bang hội (War/CWL Specialist):** Sống vì War/CWL; trinh sát, lập plan, đánh theo phân công để tối đa sao.
- **Thủ phủ bang hội (Capital Raider):** Tập trung Raid Weekend & xây quận; phối hợp nâng cấp trọng điểm.
- **Builder Base Main:** Thích nhíp 1v1 ở BB; thử – chỉnh layout – phản công nhanh.
- **Thiết kế căn cứ (Base Designer):** Đọc meta, bẫy – funnel – đường đi của quân; chia sẻ layout anti-3★.
- **Sưu tầm (Collector):** Mê skin tướng, scenery, deco; ưu tiên thẩm mỹ hơn hiệu suất.
- **Người học (Learner):** Vào game để học combo, timing spell, pathing; xem replay/guide là chính.
- **Thợ sự kiện (Event/Challenge Grinder):** Hoàn tất Season Challenges/Clan Games, nhiệm vụ theo tháng.

2) Theo trình độ kỹ năng

- **Mới (Beginner):** Chưa vững funnel, spell timing, chọn mục tiêu; nâng dần trái; army còn rời rạc.
- **Trung bình (Intermediate):** Biết giữ tài nguyên/nhíp nâng; dùng 1–2 combo tử; war đúng quy trình cơ bản.
- **Cao thủ (Advanced/Pro):** Đọc bố cục nhanh, pivot combo phù hợp; queen charge/ lalo/ smash tinh; bố trí trap/phòng thủ có chủ đích.

3) Theo hành vi chơi (cách ra quyết định)

- **Planner:** Lập kế hoạch nâng cấp/army preset/đường đánh từ sớm; ưu tiên ổn định.
- **Adapter (Flexer):** Linh hoạt 100% theo căn cứ đối phương; đổi combo, spell, đường đi liên tục.
- **Highroller:** Chấp nhận mạo hiểm (đẩy TH sớm, combo khó để ăn 3★); “được ăn cả, ngã về không”.
- **Economist:** Tiết kiệm – canh boost – xếp lịch thợ xây; giữ vàng/dầu hợp lý, nâng theo lộ trình dài hạn.
- **Scout/Counter & Positioner:** Do thám kỹ, test góc, đổi vị trí quân/CC để khắc chế; thắng nhờ micro & đọc bày.
- **Finisher/Clean-up:** Ủa đánh lượt chốt trong war; xử lý base đã bị “mở sơ đồ”.

4) Theo chiến lược phát triển (đường tiến)

- **Max rồi lên TH (Maxer Route):** Max công trình/hero/tường trước khi “lên đời”.
- **Rush rồi gỡ (Rusher Route):** Lên TH sớm mở công nghệ/đội quân; sau đó “gỡ đuôi” phòng thủ/hero.
- **Hybrid theo mốc sức mạnh:** Lên TH khi chạm mốc hero/army nhất định (ví dụ đủ combo war), tránh kẹt tiền độ.
- **Vai trò War:**
Opener/Scout (mở map, lộ trap), *Equal-TH Specialist* (đánh ngang nhà), *Dipper/Anti-TH* (đánh lệch), *Finisher* (chốt 3★).
- **Trường phái tấn công (ví dụ, thay đổi theo meta):**
Safe 2★ (eDrag/EDrag+ rage, smash an toàn) vs *Triple-focused* (Queen Charge Lalo/Hybrid, Zap-variant...).

5) Theo tâm lý rủi ro

- **An toàn:** Ưu tiên 2★ chắc tay, nâng đều, tránh all-in.
- **Cân bằng:** Tùy trận – khi có “cửa” thì mạo hiểm 3★; còn lại giữ tài nguyên/cúp ổn định.
- **Rủi ro cao:** Chọn combo khó, push Legend/WAR triple, hoặc rush TH để mở power spike sớm.

6) Theo mức độ gắn bó & xã hội

- **Solo Farmer/Push:** Chơi đơn, ít chat; tập trung mục tiêu cá nhân.
- **Thành viên chủ lực clan:** Đi war/raid đều, phối hợp plan, donate/nhận donate tích cực.
- **Quản trị/Leader/Co:** Tuyển – phân công – đặt rule – giữ kỷ luật; đào tạo tân thủ.
- **Coach/Analyst:** Review replay, viết guide, xây kho layout.
- **Creator/Cộng đồng:** Làm nội dung, tổ chức scrim/sự kiện, lan tỏa văn hóa clan.
- **Seasonal/Returnee:** Chỉ quay lại khi có update/season mới hoặc trong các kỳ CWL.